

# NP - трудные задачи

≡ Задача поиска (search problem)

$C(I, S)$  - бинарный предикат

$I$  - (instance) условие задачи

$S$  - (solution) решение задачи

По  $I$  найти  $S$ :  $C(I, S)$

≡ Задача разрешения (decision problem)

....

По  $I$  проверить  $\exists S$ :  $C(I, S)$

Задача булевой выполнимости  
(SAT, Satisfiability)

Вход:  $\varphi$  - формула в КНФ

$\varphi(\bar{x}) = (x_1 \vee \neg x_2 \vee x_3 \dots) \wedge (x_7 \vee x_{13} \vee \neg x_4) \wedge \dots$   
переменная                      литерал                      Klausel / дизъюнкты (clause)

search:

$$I = \varphi(\bar{x})$$

$S$  - выполнимый набор  $\bar{I}$ :  $\varphi(\bar{I}) = 1$

decision:

Вопрос:  $\exists \bar{I}$ :  $\varphi(\bar{I}) = 1$

Лемма

$\exists$  poly time алг. given search SAT  $\Leftrightarrow$

$\exists$  poly time алг. given decision SAT

$\Rightarrow$  obvious

$A'$ :  $\Leftarrow A(\varphi) \xrightarrow{1} A(\varphi|_{x_1=1}) \xrightarrow{1} A(\varphi|_{\substack{x_1=1 \\ x_2=0}}) \xrightarrow{1} \dots$   
 $\downarrow_0$   $\Downarrow A(\varphi|_{x_1=0, x_2=1}) \rightarrow \dots$

Если  $A$  game decision SAT  
 работает  $\Rightarrow$   $\text{poly}(|\varphi|)$   
 $A'$  работает  $\Rightarrow$   $|\varphi| \cdot \text{poly}(|\varphi|)$   
 (game search)

Что известно про SAT?

- Не умеем решать быстрее  $O(2^n \cdot \text{poly}(n))$
- Умеем решать  $k$ -SAT  $\Rightarrow O(c^n)$   
 $c \in (1, 2)$ ,  $c = c(k)$   $O(2^{\epsilon n})$   $\epsilon < 1$
- При  $k=2$  решение  $\Rightarrow O(|\varphi|)$
- Хорновские формулы  
 ( $\forall \#$  clause  $\leq 1$  переменной без отриц.)

NP vs P

$\equiv$  P - класс задач поиска:  
 по  $I$  можно получить  $S$   $\Rightarrow$   
 время  $\text{poly}(|I|)$

$\equiv$  NP - класс задач поиска:  
 $|S| \leq \text{poly}(|I|)$   
 $C(I, S)$  можно проверить  $\Rightarrow \text{poly}(|I|)$   
 $\swarrow$   
 $\text{poly}(|I| + |S|)$

Лемма:

$$P \subseteq NP$$

Утв: SAT  $\in$  NP

Сведения

$A \leq B$  -  $A$  сводится к  $B$

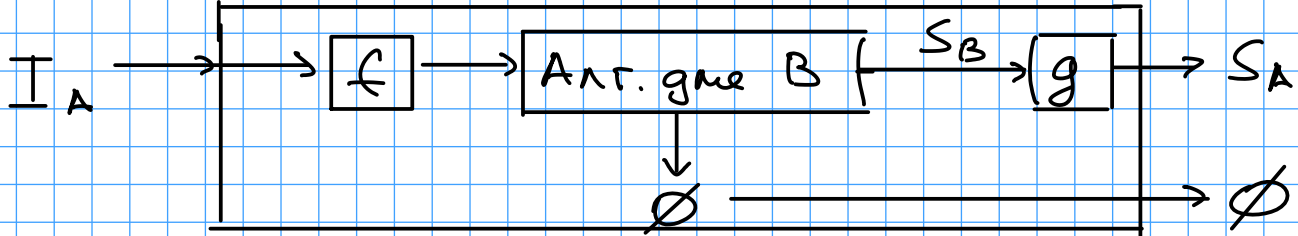
(сводится по Карпу, ману-оле)

$$\exists f: \{I_A\} \rightarrow \{I_B\}$$

$$\exists g: \{S_B\} \rightarrow \{S_A\}$$

$f, g$  - полиномиально вычислимы

- $\forall I_A: [\exists S_A: C_A(I_A, S_A)] \Leftrightarrow [\exists S_B: C_B(f(I_A), S_B)]$
- $\forall I_A \forall S_B C_B(f(I_A), S_B) \Rightarrow C_A(I_A, \underline{g(S_B)})$



Т.е. умение решать B мы научились решать A.

УТВ:  $\exists$  polytime алг. гмв B  $\Rightarrow$   
 $\exists$  polytime алг. гмв A

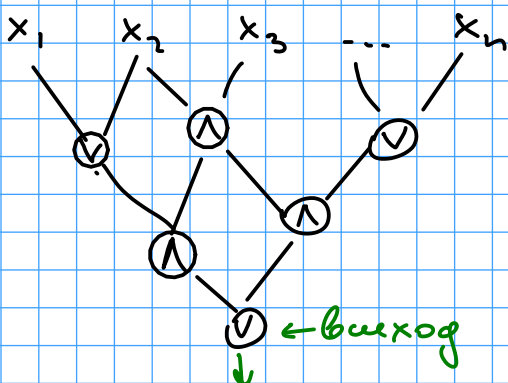
УТВ:  $A \leq B, B \leq C \Rightarrow A \leq C$

УТВ: Классы P и NP замкнуты  
 отн. свведений по Карпу

$\equiv$  A - NP-трудная задача, если  
 $\forall B \in NP \quad B \leq A$

$\equiv$  A - NP-полная, если  
 A - NP-трудная и  $A \in NP$   
 (самая сложная задача в NP)

### Circuit SAT



Вход: схема C

Выход:  $\alpha: C(\alpha) = 1$

Определение:  $SAT \leq CircuitSAT$

# Th. Куна - Левина

$\forall A \in NP \quad A \leq \text{Circuit SAT}$

$A \in NP \Rightarrow \exists$  выражение  $C(I, S)$ ,  
который можно вычислить за  $\text{poly}(|I|)$

Т.е. существует "программа" на  
"компьютере", которая вычисляет  $C$   
и работает время  $\text{poly}(|I|) = p(n)$   
 $n = |I|$

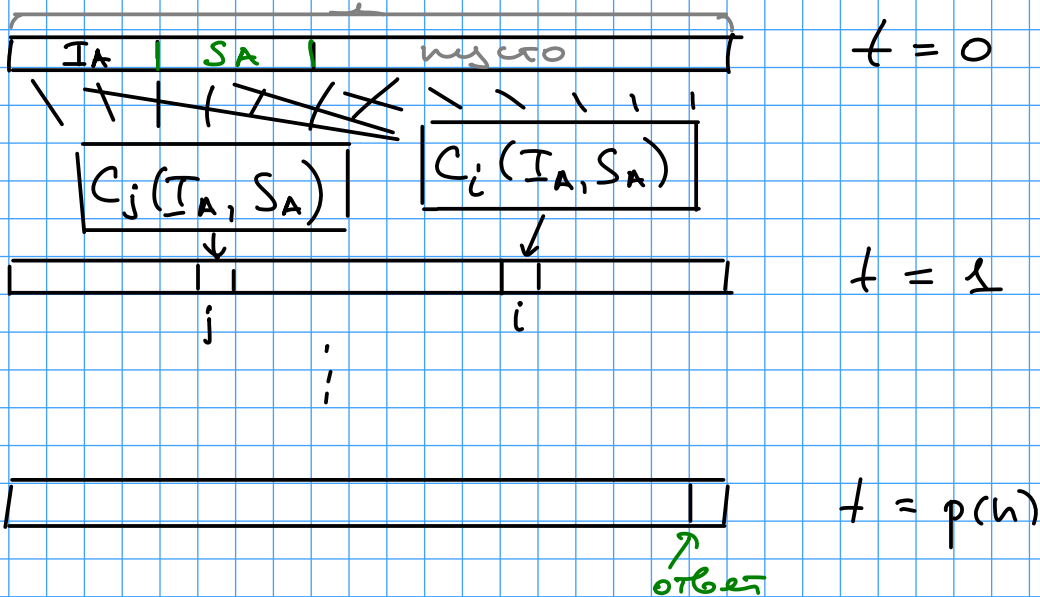
Пусть "компьютер" - это RAM машина

Опишем  $f: \{I_A\} \rightarrow \{I_{CS}\}$   
 $\uparrow$   $\uparrow$   
 условие  $A$   $\text{Circuit SAT}$

Преобразуем программу где  $C(I_A, \cdot)$

а стек памяти машины где  $C(I_A, \cdot)$

б начальной момент  
 $p(n)$



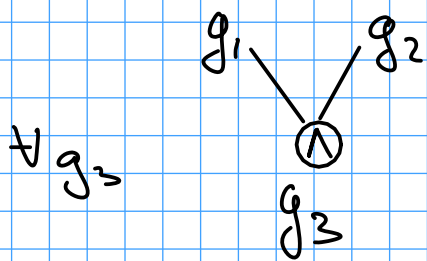
По  $C(I_A, \cdot)$  построим  
схему размера  $O(p^2(n))$

□

Сложность:

Схема SAT - NP - полная задача

Схема SAT  $\leq$  SAT



$$f(q_3) =$$
$$(\neg q_3 \vee q_1) \wedge (\neg q_3 \vee q_2) \wedge$$
$$(q_3 \vee \neg q_1 \vee \neg q_2)$$
$$(q_1 \wedge q_2) \rightarrow q_3$$

По схеме выразить:  $(\bigwedge_{g \in C} f(g)) \wedge (out)$

$\Rightarrow$  сведение Схема SAT к 3SAT

SAT  $\leq$  3SAT

$$(x_1 \vee x_2 \vee x_3 \dots \vee x_k) \rightarrow$$
$$(x_1 \vee x_2 \vee y_1) \wedge (\neg y_1 \vee x_3 \vee y_2) \wedge (\neg y_2 \vee x_4 \vee y_3) \wedge$$
$$\dots \wedge (\neg y_{k-3} \vee x_{k-1} \vee x_k)$$

$y_1 \dots y_{k-3}$  - новые переменные.

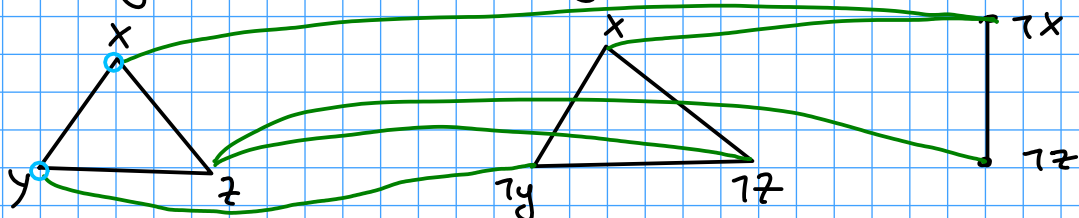
IS (independent set)

Вхог:  $(G, k)$

Выхог: IS размера  $k$

3SAT  $\leq$  IS

$$(\underline{x} \vee \underline{y} \vee z) \wedge (x \vee \neg y \vee \neg z) \wedge (\neg x \vee \neg z)$$



$IS \leq VC$  (Вершинное покрытие)

$IS(G, k) \rightarrow VC(G, |V| - k)$

$IS \leq Clique$

$IS(V, E, k) \rightarrow Clique(V, \bar{E}, k)$

Circuit SAT  $\rightarrow$  SAT  $\rightarrow$  3SAT  $\rightarrow$  IS  $\begin{cases} \rightarrow VC \\ \rightarrow Clique \end{cases}$

$P \stackrel{?}{=} NP \Rightarrow 10^6 \$$

Другие NP-полные задачи:

- TSP (задача коммивояжера)

Или путь длины  $\leq k$

- Hamilton Cycle

- Balanced Set

$$\frac{1}{2}|V| \leq |S| \leq \frac{2}{3}|V|$$

- Integer Linear Programming

- Graph Coloring ( $\geq 3$  цвета)

- Longest Path

- Subset Sum

Множество чисел  $\rightarrow$  подмножество  
сумма =  $k$

- Задача о рюкзаке

- Set Cover

Замечание:

Многие NP-полные задачи имеют две или более "дорожек" из P (фазовый переход)

Решение NP-трудных задач

1. Эвристики
2. Приближенные алгоритмы

Существуют "сложные задачи" в NP \ NPC

- Factoring

Вход:  $n$       Выход:  $p, q$  :  $n = p \cdot q$

- Graph Isomorphism

Вход:  $(G_1, G_2)$

Выход:  $\pi$  - перестановка

$$\pi(G_1) = G_2$$