

ВВЕДЕНИЕ В JAVA

СПБАУ 19.02.2014

ИСТОРИЯ И ЭВОЛЮЦИЯ JAVA

ВВЕДЕНИЕ В JAVA

ИСТОРИЯ И ЭВОЛЮЦИЯ JAVA

- 1991 внутренний проект Sun Microsystems по созданию платформы для разработки встраиваемых систем — Green Project;
вместо C++ решили создать новый язык, названный Oak
- 1992 первое демонстрационное устройство на новой платформе — PDA Star7
- 1993 попытка занять нишу ТВ-приставок для кабельного телевидения
- 1994 фокус на разработке интерактивных приложений (апплетов) для веб-страниц;
язык переименован в Java
- 1996 Java Development Kit 1.0

СОСТАВ ПЛАТФОРМЫ

- Виртуальная машина Java (JVM)
 - The Java Virtual Machine Specification
- Стандартная библиотека
 - Соответствует версии платформы
- Компилятор Java
 - The Java Language Specification (JLS)

ИСТОРИЯ И ЭВОЛЮЦИЯ JAVA

1996 Java Development Kit 1.0

JLS 1.0, JVM 1.0, минимальная стандартная библиотека

1997 JDK 1.1, JLS 2.0, ...для кофеварок...

1998 J2SE 1.2, «Java 2», разделение на SE/EE, JVM 2.0

2000 J2SE 1.3, выделена ME

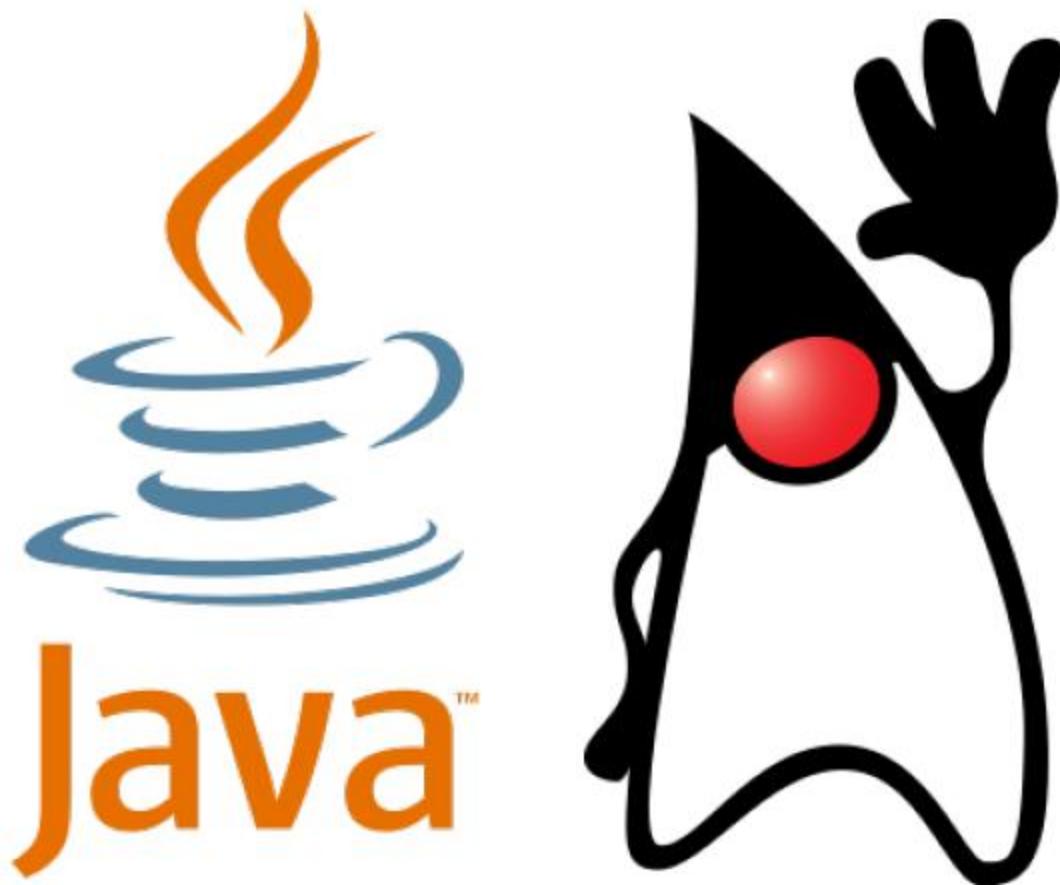
2002 J2SE 1.4

2004 J2SE 5.0, изменение нумерации, JLS 3.0

2006 Java SE 6, уход от понятия «Java 2»

2011 Java SE 7

2014 Java SE 8



Java

ОСОБЕННОСТИ JAVA

ВВЕДЕНИЕ В JAVA

ВИРТУАЛЬНАЯ МАШИНА И БАЙТКОД

- Подход C/C++:

исходный код → машинный код → процессор

программа работает только на той платформе,
под которую она скомпилирована

- Подход Java:

исходный код → байткод виртуальной машины
→ виртуальная машина → процессор

программа работает на любой платформе, где
есть виртуальная машина Java

ВИРТУАЛЬНАЯ МАШИНА И БАЙТКОД

- Как быстро работает виртуальная машина?
- Интерпретация байткода на порядок (10–20 раз) медленнее исполнения аналогичного машинного кода...
- но есть Just-In-Time компиляция
 - виртуальная машина компилирует байткод в машинный код
 - используется с JDK 1.2
- а также HotSpot
 - адаптивный оптимизирующий JIT-компилятор
 - используется с JDK 1.3
- в результате Java 7 всего в 1.5–2 раза медленнее С, а в некоторых тестах не хуже или даже быстрее!

СБОРКА МУСОРА

- Подход C/C++:

выделил память → поработал → освободил память
всё управление памятью в руках программиста

- Подход Java:

выделил память → поработал → забыл
виртуальная машина считает ссылки на объекты
освобождает память, когда ссылок больше нет

БЕЗОПАСНОСТЬ

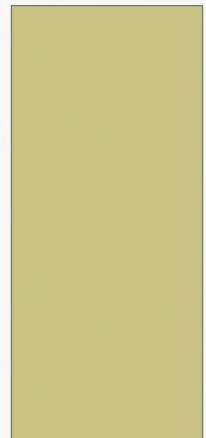
- Верификация байткода
 - некорректный байткод будет отвергнут перед исполнением
- Автоматическое управление памятью
 - нет арифметики указателей
 - невозможно испортить память
- Встроенный механизм управления правами
 - можно запустить код в «песочнице» без доступа к файлам, к сети, без возможности создавать потоки и т. п.

МНОГОПОТОЧНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- Многопоточность
 - встроенная поддержка потоков
 - богатая библиотека примитивов синхронизации
- Распределенность
 - встроенные сетевые возможности
 - пересылка данных и объектов по сети
 - работа с удаленными объектами (RMI)

РАЗНОВИДНОСТИ JAVA

ВВЕДЕНИЕ В JAVA



JRE/JDK

- Java Runtime Environment (JRE)
 - виртуальная машина и стандартная библиотека классов для запуска скомпилированных программ
- Java Development Kit (JDK)
 - набор инструментов для разработчиков (компилятор), включает в себя JRE
- Документация
 - на JVM
 - на Стандартную библиотеку

РЕДАКЦИИ JAVA

- Standard Edition (SE)
- Micro Edition (ME)

ПОДМНОЖЕСТВО SE + специфические библиотеки

- Enterprise Edition (EE)

SE + дополнительные библиотеки и возможности

- Java Card

сильно урезанная версия SE,
изменения в виртуальной машине

РЕАЛИЗАЦИИ JAVA

- Oracle Java
 - <http://java.oracle.com/>
- OpenJDK
 - <http://openjdk.java.net/>
- IcedTea
 - <http://icedtea.classpath.org/>
- IBM J9
- еще несколько десятков

АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ ЯЗЫКИ

- Groovy, Kotlin, Scala
- Clojure

Диалект LISP

- JRuby
Реализация Ruby на JVM
- Jython
Реализация Python на JVM

ЯЗЫК JAVA

ВВЕДЕНИЕ В JAVA

HelloWorld.java

```
public class HelloWorld {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello, flower");  
    }  
}
```

- Java Coding Conventions
 - <http://www.oracle.com/technetwork/java/codeconv-138413.html>

HelloWorldComments.java

```
/**  
 * Created by AntonK on 13.02.14.  
 * @author Anton Kuznetsov  
 */  
public class HelloWorldComments {  
    /* Example program */  
    public static void main(String[] args) {  
        // Make some magic  
        System.out.println("Hello, flower");  
    }  
}
```

HelloUsers.java

```
/*
 * @author Anton Kuznetsov
 */
public class HelloUsers {
    public static void main(String[] args) {
        if (args.length == 0) {
            System.out.println("Use: java HelloUsers <user1>...");
        }
        System.out.printf("Hello");
        for (int i = 0; i < args.length; i++) {
            System.out.printf(", %s", args[i]);
        }
        System.out.println("!");
    }
}
```

HelloWorld2.java

```
public class HelloWorld2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        for (String str : args) {  
            System.out.println("Hello, " + str);  
        }  
    }  
}
```

- Java Coding Conventions
 - <http://www.oracle.com/technetwork/java/codeconv-138413.html>

ИНСТРУМЕНТЫ JAVA

ВВЕДЕНИЕ В JAVA

javac

- Java Compiler
- Компилирует исходный код (*.java) в байткод (*.class)
- `javac MyClass.java YetAnotherClass.java`
- `javac -d classes MyClass.java`
- `javac -classpath library.jar -d classes MyClass.java`
- `javac -version`

CLASSPATH

- Все используемые классы должны быть доступны в classpath
- Всегда содержит классы стандартной библиотеки (jre/lib/rt.jar)
- По умолчанию содержит текущую директорию «.»
- Задается как список директорий и/или JAR-файлов
- Разделитель списка
 - « : » в Unix/Linux/Mac OS X
 - « ; » в Windows

java

- Java Virtual Machine
- Исполняет байткод
- Главный класс должен иметь метод
`public static void main(String [] args)`
- `java MyClass`
- `java -classpath classes_dir;library.jar MyClass`
- `java -jar library_with_main_class.jar`
- `java -version`

Отступление: о MANIFEST.MF

- Любой JAR-файл содержит META-INF/MANIFEST.MF
- Пример:
Manifest-Version: 1.0
Created-By : 1.6.0_35 (Sun Microsystems Inc.)
- Можно получить доступ к манифесту из программы
- Main-Class — имя класса с методом main
- Class-Path — список необходимых JAR'ов, через пробел

jar

- Java Archive Tool
- Создает и распаковывает JAR-файлы
- `jar cf library.jar -C classes_dir .`
- `jar cfm library.jar manifest.mf -C classes_dir .`
- `jar tf library.jar`
- `jar xf library.jar`

ПРИМЕРЫ

ВВЕДЕНИЕ В JAVA

Parser.java

```
package ru.spbau.kuznetsov.test01.parser;

public class Parser {
    public int parse (String str) {
        int result = 0;
        for (int i = 0; i < str.length(); i++) {
            result = result*10 + str.charAt(i)-'0';

        }
        return result;
    }
}
```

AdvancedParser.java

```
package ru.spbau.kuznetsov.test01.parser;

public class AdvancedParser extends Parser {
    private int num;

    public AdvancedParser (int num) {
        this.num = num;
    }
    public int parse (String str) {
        int result = super.parse(str);
        return result*num;
    }
}
```

```
package ru.spbau.kuznetsov.test01;

//import ru.spbau.kuznetsov.test01.parser.*;
import ru.spbau.kuznetsov.test01.parser.Parser;
import ru.spbau.kuznetsov.test01.parser.AdvancedParser;

public class ParserTest {
    public static void main(String[] args) {
        //ru.spbau.kuznetsov.test01.parser.Parser p =
new ru.spbau.kuznetsov.test01.parser.AdvancedParser(3);
        Parser p = new AdvancedParser(3);
        for (int i = 0; i < args.length; i++) {
            //System.out.println(
            p.parse(args[i])+1);
            System.out.printf("%d\n",
            p.parse(args[i])+1);
        }
    }
}
```