

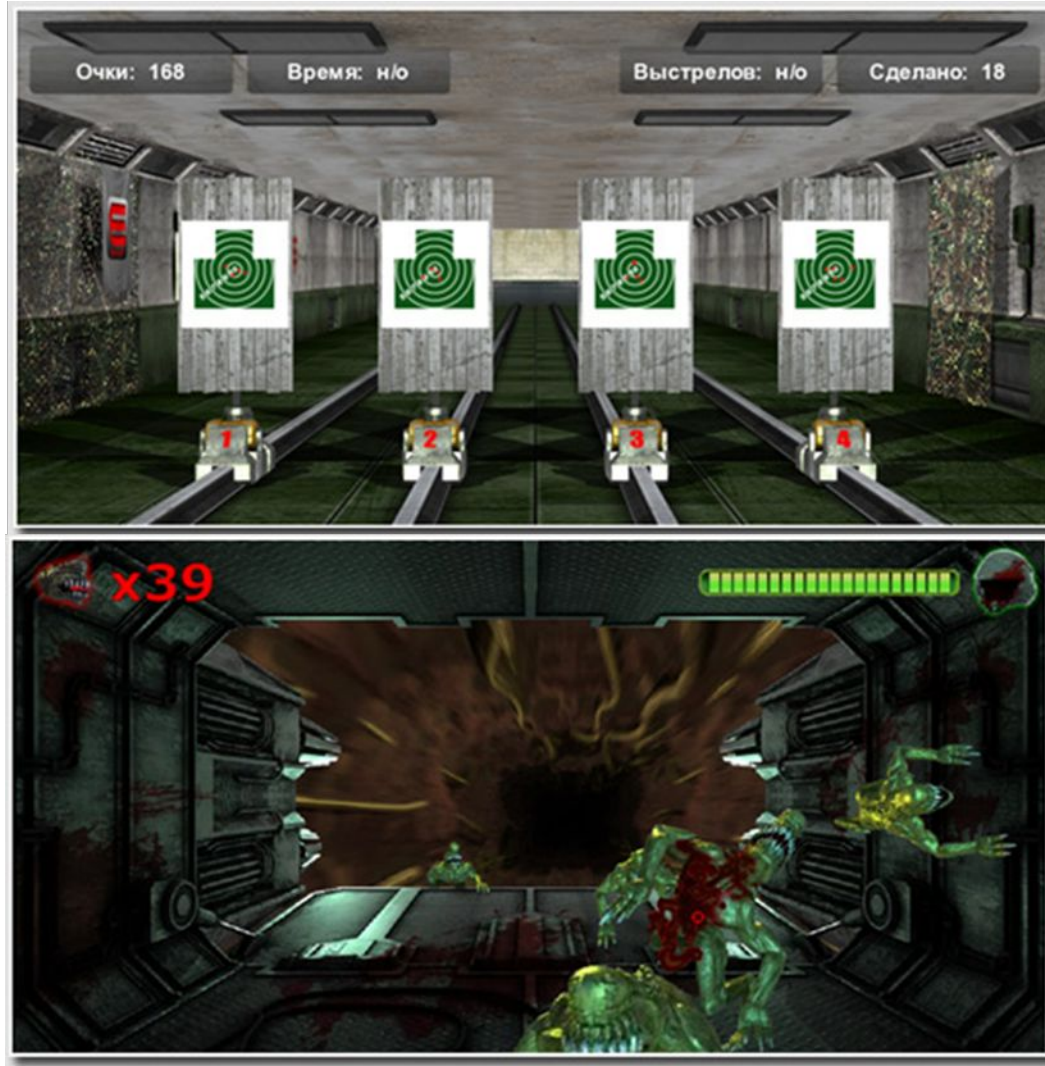
# Интерактивный тир

Разработка программного  
обеспечения

# Создание дешевого решения для пневматических тиров

- Существуют
  - Тиры для стрельбы из огнестрельного оружия
  - Пневматические тиры
  - Лазерные тиры
  - Видео игры в игровых автоматах

# Внешний вид для потребителя



# Актуальность

- Увеличение популярности страйкбола и хардбола.
- Популярность практической стрельбы
- Улучшение характеристик пневматического оружия , особенно в плане массогабаритных и динамических характеристик

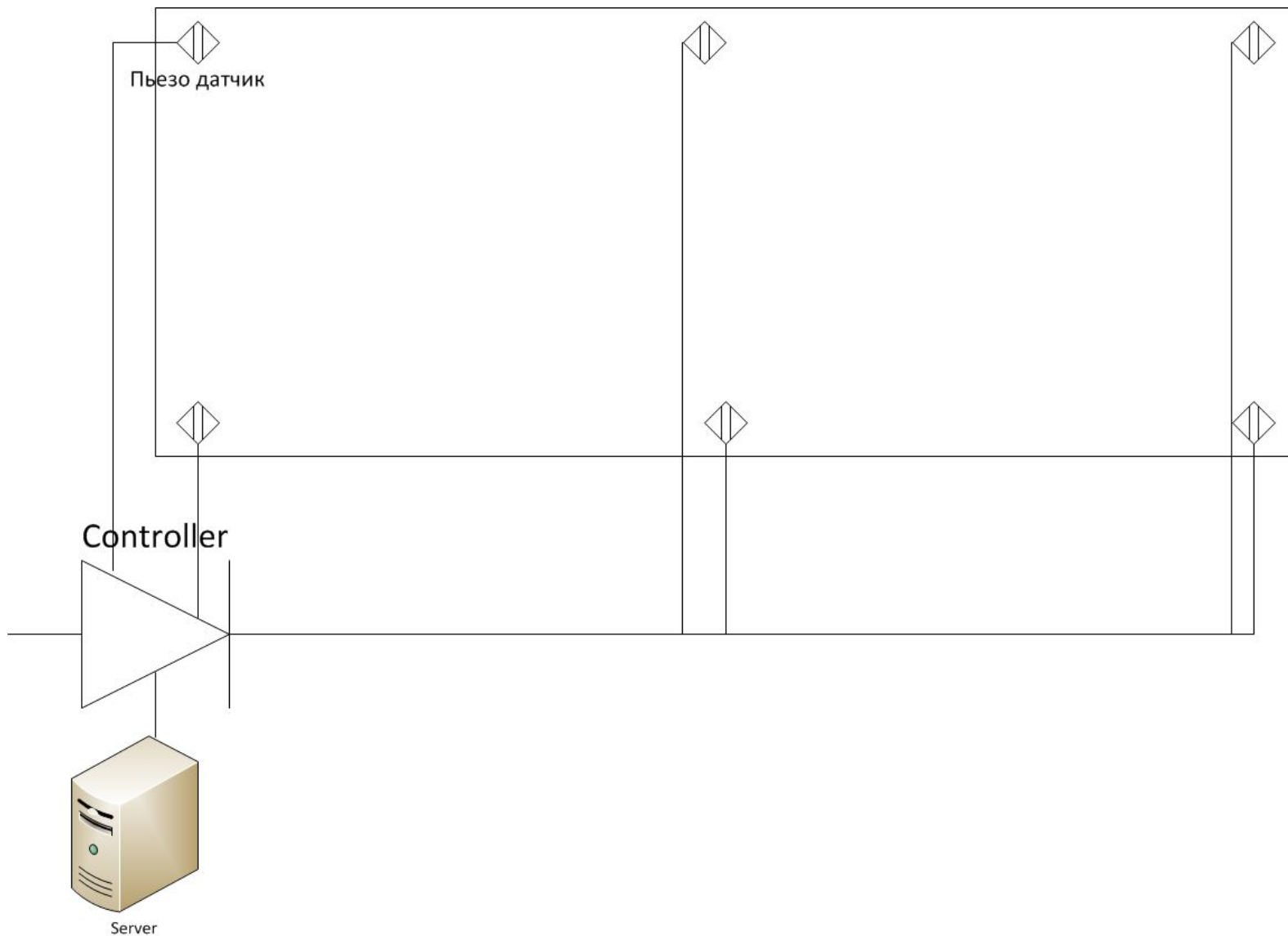
# Требования к системе

- Стоимость установки должна быть ниже 20000р. (даже при минимальном объеме производства)
- Не должна зависеть от типа и боеприпаса оружия из которого производится выстрел
- Время между выстрелами может составлять от 10мс
- Точность определения отметки выстрела должна быть меньше 4мм
- Интеграция с ОС Windows.
- И т.д.

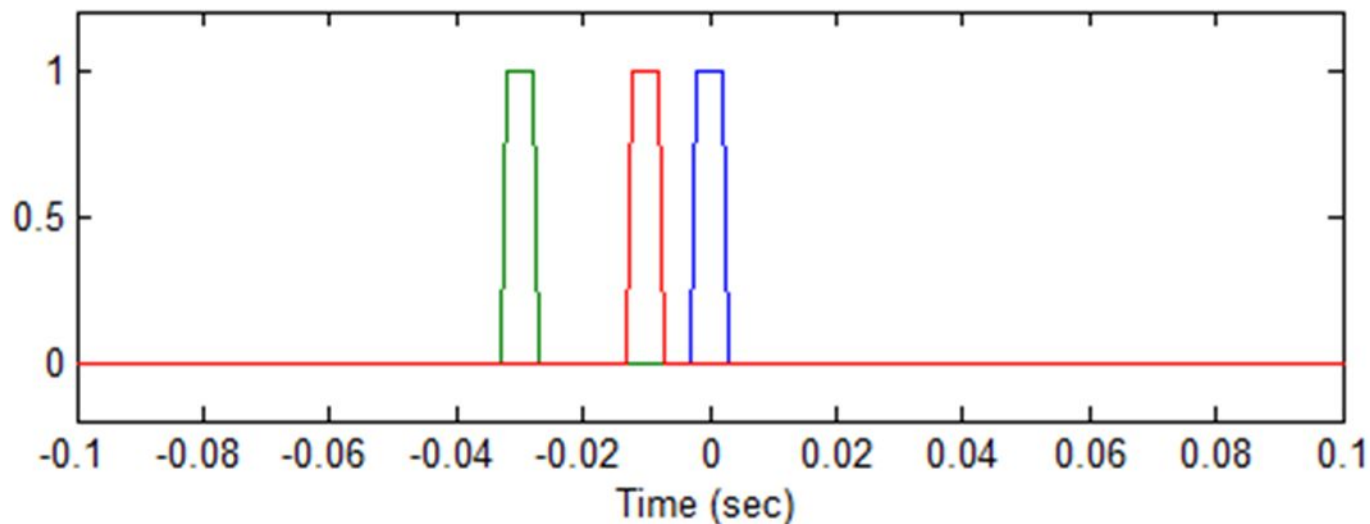
# Цель проекта

- Создание тира таким образом, чтобы к нему можно было подключать произвольные игры.
- Стрелять из различного вида пневматического оружия.
- Проводить динамичные тренировки и соревнования.

# Схема установки



# Как это выглядит для контроллера



# Как это должно выглядеть для компьютера

(x,y) если передаются координаты или

(-1,-1;-1,-1;-1,-1;-1,0) если эмулируется мышь



# С чем придется разбираться

- Программирование контроллера
- Написание драйвера под windows
- Настройка цифровых датчиков