



ПРАКТИКА В ПРОЕКТЕ CLILK

Что такое Clilk?

- Очень простое web приложение для создания мультфильмов и сообщество авторов
- Профиль пользователя:
<https://app.clilk.com/user/55d3985e7b3b8de44c097ad0>
- Мультфильм: <https://app.clilk.com/clilk/5660a4a29653a1c114eb1cbb>

Screenshot редактора

<https://app.clikk.com/editor/?projid=565484cd071d08824cf6b6bf>



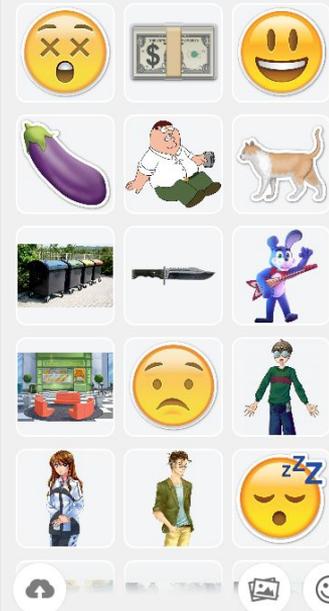
CLiKk

Редактирование

▶ Пройгрывание



Сохранить



Новая сцена x +



Screenshot сайта сообщества

Browser address bar: <https://app.clikk.com/feed/best>

Navigation icons: Home, Search, Notifications (2), Profile

Анна Воронова

✓ Вы подписаны





Приключения Кота № 3!

♥ 3 👁 34 ⌚ 6 часов

♥ Лайк Ответить

Кира Козлова

✓ Вы подписаны





Пицца для Мэйбл (серия 3)

♥ 51 👁 373 ⌚ день

♥ Лайк Ответить

Ответы показать все

👉 всё что я

+ (Add post button)

Технологии, используемые в проекте

JavaScript, Phaser game engine, AngularJS, AJAX, HTML5, CSS, NodeJS, ExpressJS, WebStorm, Grunt, Brunch, NPM, Browserify, MongoDB, Mongoose.

Для прохождения практики необходимо знание JavaScript хотя бы на начальном уровне.

Задачи

Смена позиции воспроизведения

- Реализовать смену текущей позиции воспроизведения в плеере
- Мультфильм представляет из себя последовательность сцен, каждая сцена это последовательность ее трансформаций. Трансформации можно “откатывать”.
- Трансформации подобны функциям в ФП. Сцена - композиция функций.
- Нужно также реализовать UI - полосу прокрутки
- Обычно пользователь попадает в середину конкретной трансформации (доп. сложность)
- Компоненты: плеер, базовые библиотеки

Циклическая анимация

- Реализовать редактирование и проигрывание нового вида анимации - циклической
- Что это? Например, представьте себе солнышко, которое все время крутится вокруг своего центра
- Редактирование: пользователь выбирает объект, свойство, диапазон изменений, время периода
- Проигрывание: выбранное свойство выбранного объекта меняется в заданном диапазоне, например, по синусу
- Компоненты: редактор, плеер, базовые библиотеки

Сжатие картинок и файла проекта

- Картинки - неоптимизированные png, jpeg, bmp
 - Обложки мультиков, загружаемые картинки
 - Сжатие с минимальными потерями (требует много процессорного времени)
 - +ограничивать разрешение в зависимости от зума картинки
 - Не сработает на клиенте
- Файл проекта - json ~100 КБайт
 - В идеале: gzip сжатие/разжатие на клиенте. Возможность открывать на сервере.
- Компоненты: backend, редактор, плеер

Поддержка планшетов в редакторе

- Сейчас редактор работает только на desktop системах
- Нужно разобраться почему глючит код drag-n-drop'a на тач девайсах, исправить.
- Научиться фиксировать горизонтальную ориентацию кросс-браузерно
- Показывать контролы для создания мультиков на планшетах (но не на телефонах).
- Научиться приводить пользователей с планшетами из desktop приложения ВК на app.clik.com

Компоненты: редактор, сайт сообщества Clik

Автоматический бан роликов

- Пользователь сохраняет ролик. Нужно проверить, что:
 - в ролике нет мата
 - ролик достаточно отличается от туториала
 - в ролике нет нехороших картинок
- Если что-то не так, то пометить как недоступный для всех
- Есть большой набор уже забаненных роликов (человеком)
- Компоненты: backend, межкомпонентные базовые библиотеки, может быть редактор

Автоматическое определение интересности ролика

- Пользователь сохраняет ролик. Нужно автоматически понять на сколько он хорош
- Непонятно как это делать. Нужно исследовать что такое хороший ролик, писать код для подсчета метрик по модели проекта
- Модель хранит в себе все трансформации и изображения. Многие изображения могут иметь теги. Можно много всего посчитать.
- Компоненты: backend, межкомпонентные базовые библиотеки, может быть редактор

Организационные вопросы

- Контакты: Евгений, eabatalov89@gmail.com
- Можно встречаться почти в любое время в Таймс или в Skype
- Встреча/созвон раз в неделю + по необходимости
- Задачи можно делать по одному, можно командой