

Разработка приложения CoSpaces для платформы GearVR



проект delightex

Кирилл Пилюгин

CoSpaces

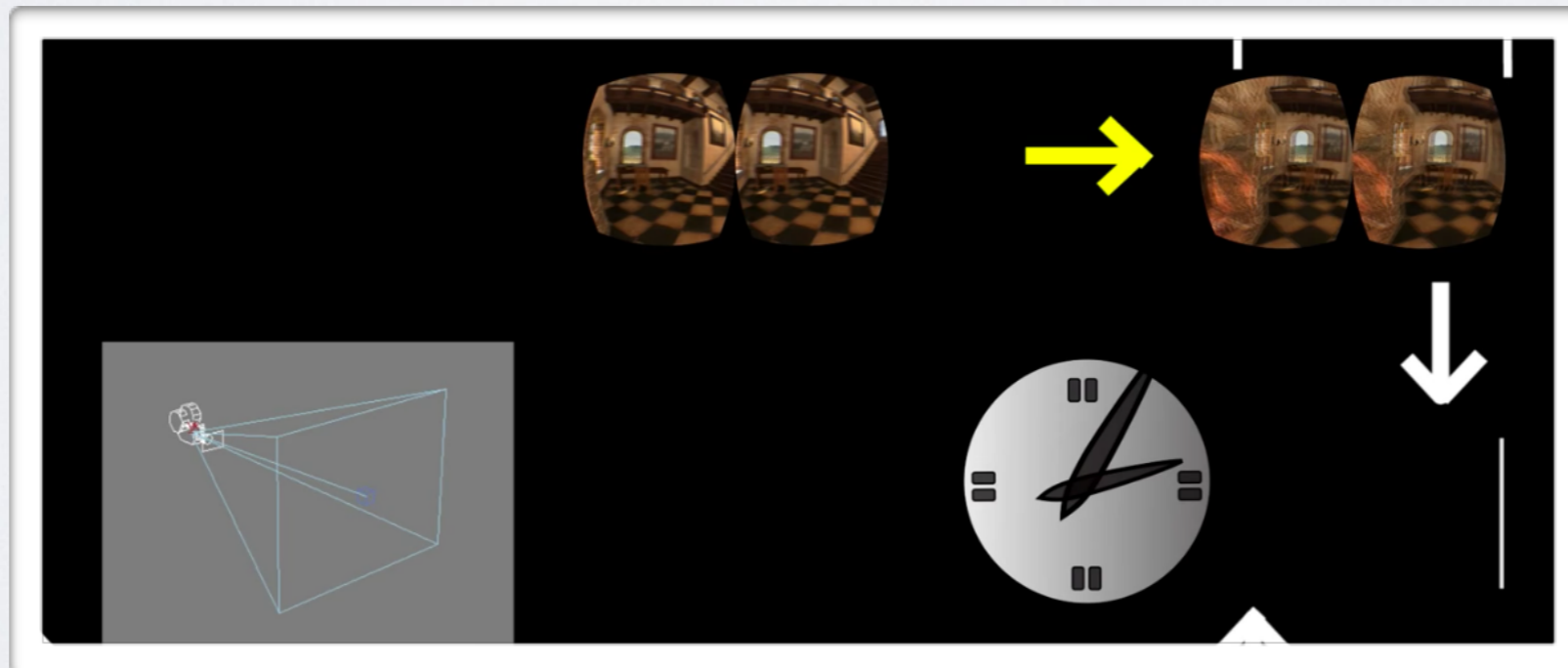
- studio.cospaces.io
- веб-редактор для создания 3d сцен с возможностью совместного редактирования
- мобильные приложения для просмотра (в обычном режиме и VR)
- управление сценой из скрипта, добавление своих объектов

GearVR

- мобильная VR платформа от Oculus + Samsung
- Oculus SDK, включающий технологию time warping
- весь интерфейс должен быть в VR

Time warping

- уменьшает время задержки, используя обновленные данные с сенсоров
- преобразование картинки перед отрисовкой, используя буфер глубины кадра



Технологии



Задачи

- разработка 3d интерфейсов (страница навигации, логин, переключение сцен)
- взаимодействие с объектами в VR режиме

Задачи

- разработка API для управления сценой из скрипта (создание объектов и управление ими: движение и анимации)
- расширение функционала FBX-экспортера для импорта произвольных 3d-моделей

Δεμο

- <https://cospac.es/vd9u>
- <https://youtu.be/V2vKn26LO6I>