

Surreal Tournament

НИР студентов:

- Ворончихина Станислава
- Калакуцкого Аркадия

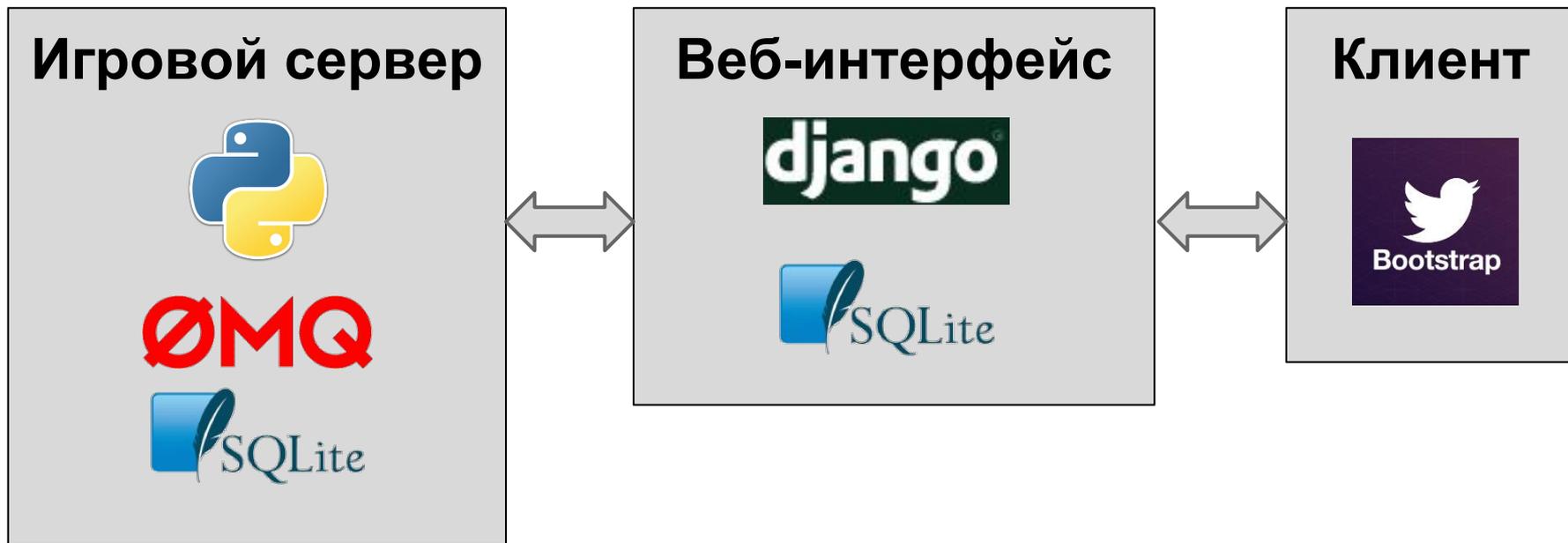
Руководитель:

- Кринкин Михаил

Цель

Разработать систему проведения конкурсов по написанию AI для парных игр.

Задачи



Игровой сервер

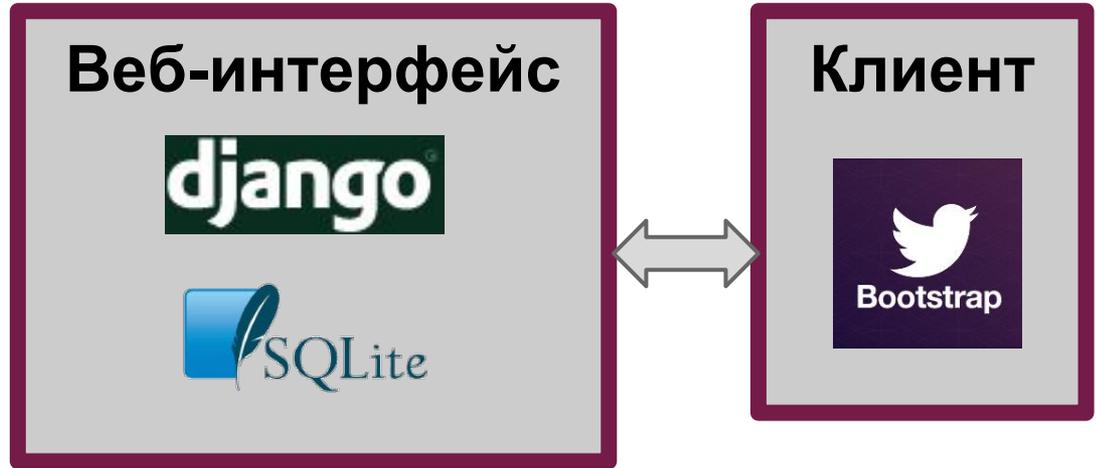


ØMQ



- Сборка и запуск решений
- Регулярный прогон турниров
- Интерфейс для взаимодействия с сервером

- Регистрация пользователей
- Аутентификация
- Отправка решений и просмотр результатов
- Администрирование



Ссылка на репозиторий

<https://github.com/testlnord/st>

Спасибо за внимание