

Space complexity

Компактизация.

- 1) Состояние $(q \in Q)$
- 2) Индексы вершин на входной ленте $\log n$ и рабочих лентах $K \cdot \log S(n)$.
- 3) Содержимое рабочих лент $O(S(n))$
(Входная лента не используется)

Граф компактизации

$C \rightarrow C'$, если из C можно перейти в C'

УТВ. 1) \forall вершина графа компактизации описывается $O(S(n))$ битами

2) $\exists O(S(n))$ КНФ-формула $\varphi_{M,x}$, такая что $\varphi_{M,x}(C, C') = 1$ iff C и C' - соседние элементы в графе компактизации $G_{M,x}$.

Space complexity classes

$$PSPACE = \bigcup_{c > 0} SPACE(n^c)$$

$$NPSPACE = \bigcup_{c > 0} NSPACE(n^c)$$

$$L = SPACE(\log n)$$

$$NL = NSPACE(\log n)$$

Example SAT, TQBF \in PSPACE

Example EVEN = $\{x \mid x \text{ сод. четное число } 1\}$

~~NPSPACE = $\bigcup_{c > 0} NSPACE(n^c)$~~

Note L универсальная машина тьюринга, но
 для нас проблема $\exists \text{SAT} \in L$ или $\exists \text{SAT} \notin L$.
 Open Q: $\text{NP} \stackrel{?}{=} L$

$S(n) \leq n$ - web crawling.

$\text{PATH} = \{ \langle G, s, t \rangle \mid G \text{ - directed graph, in } G \text{ there is a path from } s \text{ to } t \}$

Y+B. $\text{PATH} \in \text{NL}$.

Def. 6.0 Упорядоченный набор $v_0, v_1, v_2, \dots, v_n$ и набор v_i с v_i с v_{i+1} .

OPEN Questions $\text{PATH} \stackrel{?}{\in} L$? ▣

Surprise! Undirected $\text{PATH} \in L$.

PSPACE Completeness

A - PSPACE-твёрдый если $\forall L \in \text{PSPACE} : L \leq_p A$.

A - PSPACE-наилучший если A - PSPACE-твёрдый и $A \in \text{PSPACE}$.

Ynp $\text{SPACE TM} = \{ \langle M, w, I^n \rangle \mid \text{TM } M \text{ принимает } w \text{ используя } n \text{ памяти} \}$

Def TQBF.

Теорема:

TQBF является PSPACE-полным.

Доказ:

I) TQBF ∈ PSPACE, фактическое утверждение.

II) ∀ L ∈ PSPACE L ≤_p TQBF.

Имеется M машина решающая L с $\epsilon(n)$ памятью.
 Для *x мы построим ~~φ ∈ TQBF~~ φ_x размера $O(|Σ|n)^2$

такая что x ∈ L iff φ_x ∈ TQBF.

Рассмотрим группировку путей для машины M на входе x. В действительности нам хочется найти функцию $\psi(c_{start}, c_{accept}) = 1$ iff из c_{start} можно попасть в c_{accept} в группе $\mathcal{G}_{M,x}$.
 Можем написать такую функцию только если $d(c_{start}, c_{accept}) \leq 2^i$.

Хотим от "такая же" функцию только ассимптотично $d(c_{start}, c_{accept}) \leq 2^{O(\epsilon(n))}$

ψ_i - функция на $d(c_{start}, c_{accept}) \leq 2^i$

$$\psi_i(c, c') = \exists c'' \psi_{i-1}(c, c'') \wedge \psi_{i-1}(c'', c')$$

Это функция с минимальным количеством.

$$\exists c'' \forall D_1 \forall D_2 ((D_1 = c \wedge D_2 = c'') \vee (D_1 = c'' \wedge D_2 = c'))$$

$$\Rightarrow \psi_{i-1}(D_1, D_2)$$

$$\text{size}(\psi_i) \leq \text{size}(\psi_{i-1}) + O(S(n))$$

$$\text{size}_{O(S(n))} \leq O(S(n)^2)$$

Заметим ψ можно представить в виде формулы $\psi \rightarrow \text{то "КНФ" формула}$. ✱

Все выше описанное работает и для

$L \in \text{NSPACE} \Rightarrow \text{TRBF}$ является PSPACE -полным
и NSPACE -полным $\Rightarrow \text{PSPACE} = \text{NSPACE}$.

Теорема Савиной

\forall конструктивной по времени функции $S(n)$

$S: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ $S(n) \geq \log(n)$ верно:

$$\text{NSPACE}(S(n)) \subseteq \text{SPACE}(S(n)^2)$$

Доказ. $L \in \text{NSPACE}(S(n))$ — M — машина Тьюринга
для L . $|M| = 2^{O(S(n))}$ $G = G_M, x$.

$\text{Reach}?(u, v, i)$

Ответ $\text{Reach}?(s, t, \log M)$

$\text{Reach}?(u, v, i) \Leftrightarrow \exists w \text{Reach}?(u, w, i-1) \wedge \text{Reach}?(w, v, i-1)$.

$$S_{M,i} = S_{M,i-1} + O(\log M)$$

$$S_{M, \log M} = O(\log^2 M) = O(S(n)^2)$$

NP-полные задачи — короткие экземпляры. ✱

NSPACE-полные задачи похожи на эти.

Example QBF — game.

$\exists x_1 \forall x_2 \exists x_3 \dots \forall x_{2n} \varphi(x_1, \dots, x_{2n})$

QBF — game is PSPACE-complete.

(4)

Вопрос аппроксим

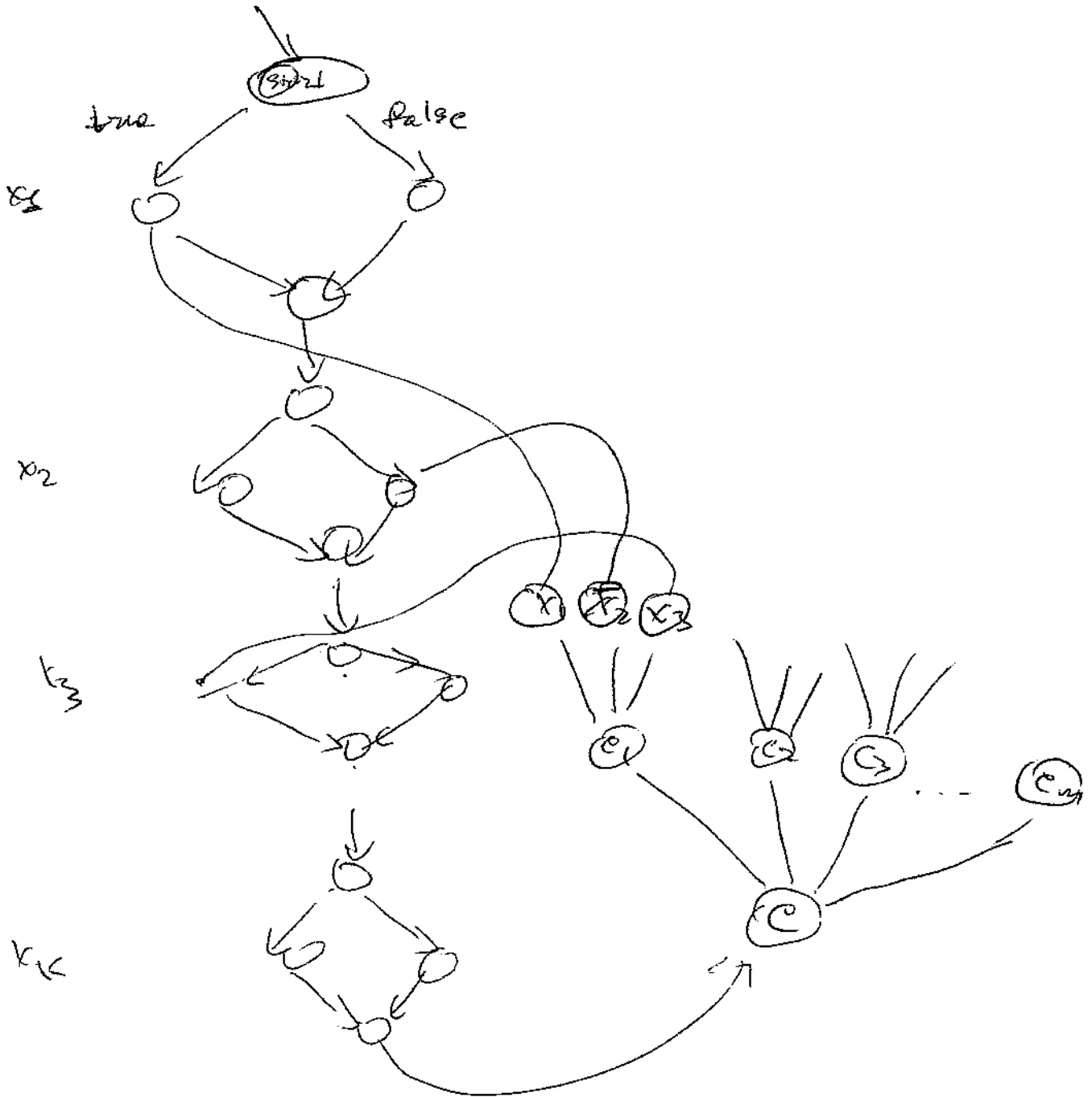
Машина PSPACE - трудна?

Пример Задача в городе.

Пример Обходимого города в городе.

PSPACE трудна.

Don-Go: Сведем QBF к обходимому городу.



~~12~~

(5)

II) $L \in NL \Rightarrow$ если ~~MT~~ МТ M разрешимая
 k , то если в языке $\Sigma_{M,x}$ можно
 найти y y y
 C_{start} в C_{accept} .

Для этого можно построить PTIME эквивалент

C_{start} , C_{accept} — очевидно строится

\downarrow \downarrow
 S t

Остается только определить модную функцию
 матрица сложности языка $\Sigma_{M,x}$, но по
 остается $\exists y$ y y y y y y y y y
 C и C' .

Спримитивное определение класса NL.

\exists NP было два определения.

Введем альтернативное определение для класса NL
 с сертификатами.

Def $L \in NL$ если \exists МТ M со специальной
 лентой которую можно прочитать лишь один раз.
 и \exists машин $P: N \rightarrow N$ такой что
 $\forall x \in \{0,1\}^*$

$$x \in L \iff \exists y \in \{0,1\}^{P(x)} \text{ с.т. } M(x,y) = 1.$$

x — входная лента

y — лента которую можно прочитать 1 раз

\rightarrow работа ленты.

Вероятно M $O(\log(x))$ ПАМЯТИ на каждой ленте.

(1)

$$\underline{NL = coNL}$$

Теорема. $\overline{PATH} \in NL$

Доказ.

- (I) Сертификат $v \notin C_i$ имеет $|C_i|$
(II) Сертификат $v \notin C_i$ имеет $|C_i - v|$
(III) Сертификат $|C_i| = c$ имеет $|C_i - v|$

Следствие

$$S(n) \rightarrow \log n \Rightarrow NSPACE(S(n)) = coNSPACE(S(n))$$