
Улучшение системы нотификаций в проекте “Реактор”

Жидков Николай

Руководитель: Андрей Солозобов

Реактор

Реакция:

- Принимает набор артефактов
 - Обработывает
 - Генерирует артефакты новых версий
-

Нотификации

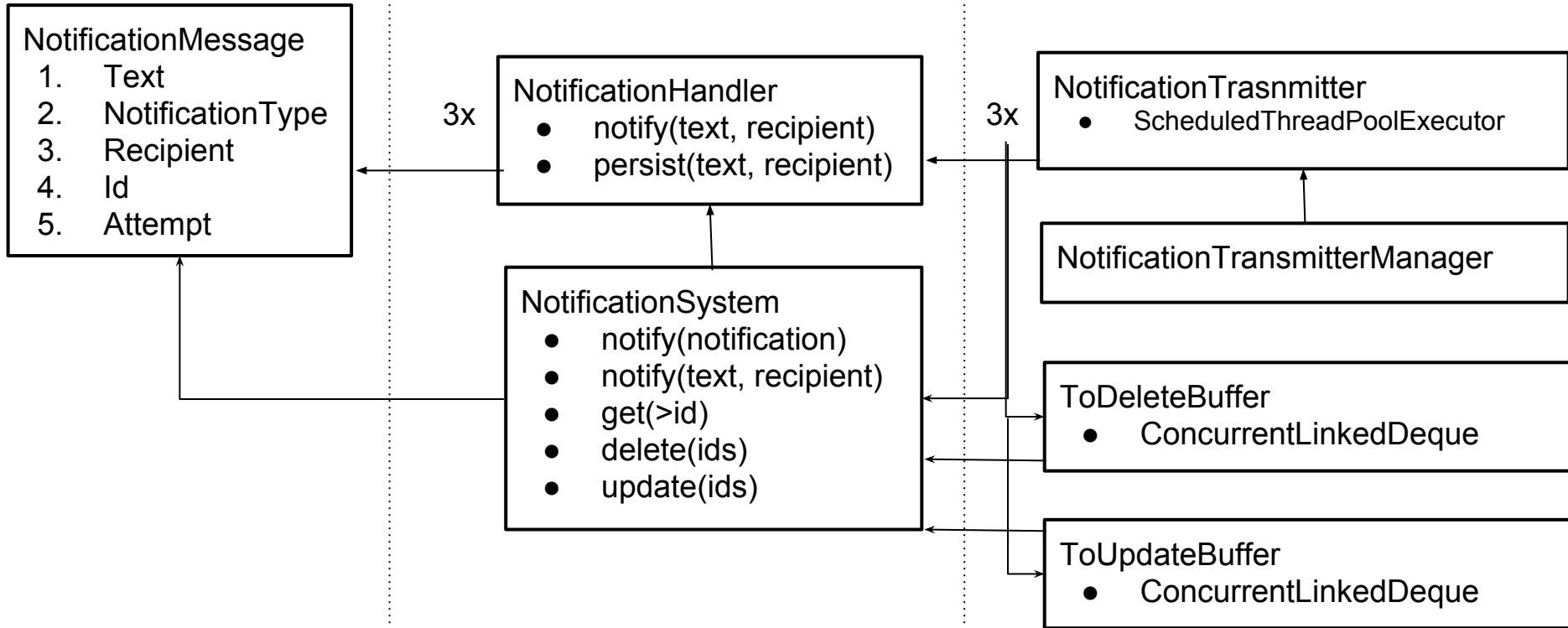
- Хранятся в базе данных
 - Параметры
 - Событие (начало реакции, депрекация артефактов и т.п)
 - Тип уведомления (email, sms, telegram)
 - Получатель
 - Для отправки специальный синхронный @Transactional метод notify в бине NotificationSystem
-

Проблемы

- Отправка уведомлений непосредственно влияет на код, который ее возбуждает
 - При продолжительных ошибках (потеря связи с базой) уведомления теряются
 - Каждая отправка - отдельный запрос в базу
 - Вся логика работы с уведомлениями в одном раздутом классе NotificationSystem
-

Цели

- Отправка должна стать асинхронной
 - Нотификации не должны теряться (даже при рестарте системы) и не должны дублироваться
 - Если нотификация не отправляется слишком долго, уведомлять разработчиков
 - По возможности делать групповые запросы к базе
 - Специальный прямой метод `notify`
 - Рефакторинг
-



Итоги

- Система реализована в полном объеме (с незначительной проблемой)
 - Полностью протестировано и проревьюено
 - Выкат в продакшн планируется в марте
-