

PYTHON

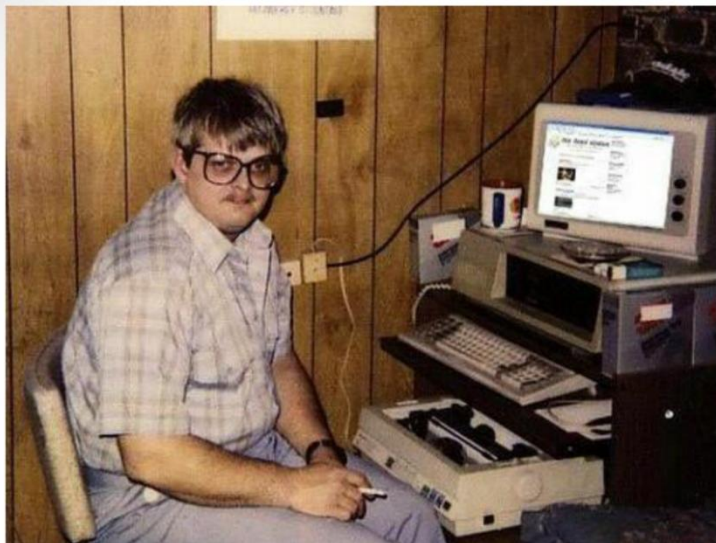
ВВЕДЕНИЕ



ПОЧЕМУ PYTHON?

- Прост в изучении
- Большое количество модулей
- Простые конструкции
- ...

HOLY WAR!



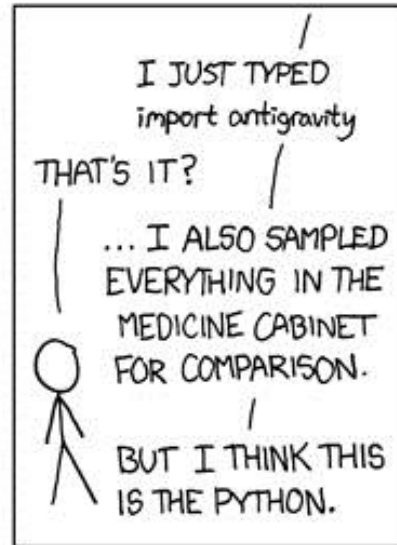
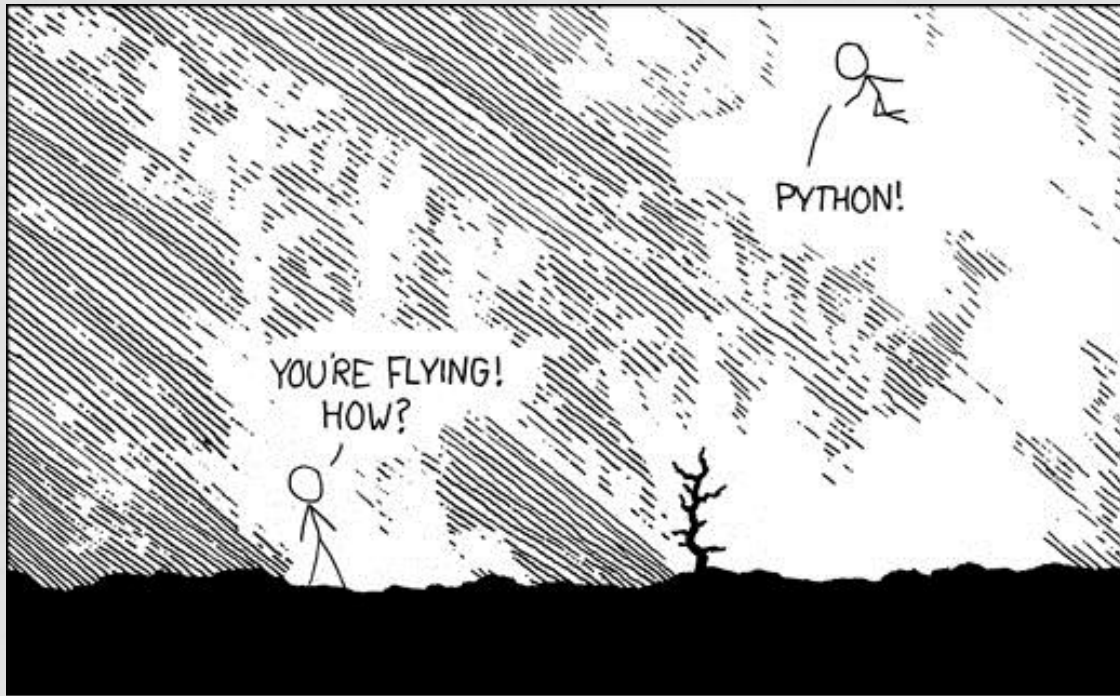
Программист на Perl смотрит на тебя как на `$_[0]`

Программист на Haskell поднимает штангу именем теории категорий



Ruby-программисты — заботливые отцы, а значит их любят девушки





PYTHON

Python - высокоуровневый язык программирования общего назначения с акцентом на производительность разработчика и читаемость кода. Синтаксис ядра Python минималистичен.

Python поддерживает несколько парадигм программирования, в том числе структурное, объектно-ориентированное, функциональное, императивное и аспектно-ориентированное. Основные архитектурные черты — динамическая типизация, автоматическое управление памятью, полная интроспекция, механизм обработки исключений, поддержка многопоточных вычислений.

PYTHON - ДЗЕН

- `>>> import this`
- The Zen of Python, by Tim Peters
- Beautiful is better than ugly.
- Explicit is better than implicit.
- Simple is better than complex.
- Complex is better than complicated.
- Flat is better than nested.
- Sparse is better than dense.
- Readability counts.
- Special cases aren't special enough to break the rules.
- Although practicality beats purity.
- Errors should never pass silently.
- Unless explicitly silenced.
- In the face of ambiguity, refuse the temptation to guess.
- There should be one-- and preferably only one --obvious way to do it.
- Although that way may not be obvious at first unless you're Dutch.
- Now is better than never.
- Although never is often better than *right* now.
- If the implementation is hard to explain, it's a bad idea.
- If the implementation is easy to explain, it may be a good idea.
- Namespaces are one honking great idea -- let's do more of those!

КАК ВЫПОЛНЯТЬ

- Cpython
- IronPython - .NET
- Jython - Интерпретатор Python, реализованный на Java. Позволяет компилировать программы на Python в байт-код Java.
- PyPy
-

ЗАПУСК

- python
- `#!/usr/bin/env python`
- ...
- IPython

PYTHON 2.X VS 3.X

- В третьей версии улучшена стандартная библиотека и добавлены новые функции.
- Много библиотек не стабильно работают на версии 3.
- На данный момент 2.7.5 vs 3.3.2

ТИПЫ ДАННЫХ

- Int
- “long int”
- float
- complex

```
>> 4j + 2 + 3j  
(2+7j)
```

```
>> complex (2,7)  
(2+7j)
```

```
>> (2+7j ). real + (2+7j ). imag  
9.0
```

```
>> (2+7j ). conjugate ()  
(2-7j)
```

ПЕРЕМЕННЫЕ

```
>>> x = 2
```

```
>>> x
```

```
2
```

```
>>> print(x)
```

```
2
```

ПОЛУЧЕНИЕ ДАННЫХ ОТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

```
>>> x = input("Hello: ")
```

```
Hello: aaaa
```

```
>>> x
```

```
'aaaa'
```

```
>>> x = int(input("Hello: "))
```

```
Hello: 123
```

```
>>> x
```

```
123
```

УСЛОВИЯ

```
>>> if x < 0:  
...     x = 0  
...     Print("Negative")  
... elif x == 0:  
...     Print("Zero")  
... else:  
...     Print("Positive")
```

Сравнение: == != >= <=
x = a if (condition) else b

WHILE

```
>>> #comment
... a, b = 0, 1 # множественное присваивание
>>> while b < 60:
...     print(b)
...     a, b = b, a+b
...
1
1
2
3
5
8
13
21
34
55
```


WHILE

```
>>> #comment
... a, b = 0, 1
>>> while b < 100:
...     print(b, end=" ")
...     a, b = b, a+b
...
1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89
```

КОММЕНТАРИИ

- однострочный комментарий

""" – многострочный комментарий. Доступен через `__doc__` или `help(...)`

```
>>> def sum(a, b):  
...     """  
...     Returns sum of a and b  
...     """  
...     return a+b  
>>> print sum.__doc__
```

Returns sum of a and b

```
>>> help(sum)
```

СПИСКИ

```
>>> a = ['spam', 'eggs', 100, 1234]
```

```
>>> a[2] = a[2] + 23
```

```
>>> a
```

```
['spam', 'eggs', 123, 1234]
```

Присваивание срезу:

```
>>> a[0:2] = [1, 12] # замена
```

```
>>> a
```

```
[1, 12, 123, 1234]
```

```
>>> a[0:2] = [] # удаление
```

```
>>> a
```

```
[123, 1234]
```

```
>>> a[1:1] = ['bletch', 'xyzy'] # вставка
```

```
>>> a
```

```
[123, 'bletch', 'xyzy', 1234]
```

СПИСКИ

Четыре способа добавить элементы в список.

```
>>> a_list = ['a']
>>> a_list = a_list + [2.0, 3]
>>> a_list
['a', 2.0, 3]
>>> a_list.append(True)
>>> a_list
['a', 2.0, 3, True]
>>> a_list.extend(['four', 'Ω'])
>>> a_list
['a', 2.0, 3, True, 'four', 'Ω']
>>> a_list.insert(0, 'Ω')
>>> a_list
['Ω', 'a', 2.0, 3, True, 'four', 'Ω']
```

СПИСКИ

Удаление элементов из списка:.

```
>>> a_list = ['a', 'b', 'new', 'mpilgrim', 'new']
```

```
>>> del a_list[1]
```

```
>>> a_list
```

```
>>> ['a', 'new', 'mpilgrim', 'new']
```

```
>>> a_list.remove('new')
```

```
>>> a_list
```

```
['a', 'mpilgrim', 'new']
```

```
>>> a_list.pop()
```

```
'new'
```

```
>>> a_list
```

```
['a', 'mpilgrim']
```

```
>>> a_list.pop(0)
```

```
'a'
```

СПИСКИ

```
>>>a_list.remove(334)
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "<pyshell#84>", line 1, in <module>
```

```
    a_list.remove(334)
```

```
ValueError: list.remove(x): x not in list
```


СПИСКИ. ПОИСК

```
>>> a_list = ['a', 'b', 'new', 'mpilgrim', 'new']
```

```
>>> a_list.count('new')
```

```
2
```

```
>>> 'new' in a_list
```

```
True
```

```
>>> a_list.index('mpilgrim')
```

```
3
```

```
>>> a_list.index('new')
```

```
2
```

```
>>> a_list.index('c')
```

```
Traceback (innermost last):
```

```
File "<interactive input>", line 1, in ?
```

```
ValueError: list.index(x): x not in list
```

КОРТЕЖИ

Значения менять нельзя!

```
>>> t = 12345, 54321, 'hello!'
```

```
>>> t[0]
```

```
12345
```

```
>>> t
```

```
(12345, 54321, 'hello!')
```

```
>>> u = t, (1, 2, 3, 4, 5) # могут быть вложенными
```

```
>>> u
```

```
((12345, 54321, 'hello!'), (1, 2, 3, 4, 5))
```

```
>>> empty = ()
```

FOR, RANGE

```
>>> list = ['It', 'is an', 'interesting', 'lecture']
>>> for x in list:
...     print(x, end="")
...
It is an interesting lecture
для удобства
>>> range(10)
#[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>> range(5, 10) # диапазон
#[5, 6, 7, 8, 9]
>>> range(0, 10, 3) # задаем шаг
#[0, 3, 6, 9]
```

СЛОВАРИ

```
>>> dict = {} # пустой словарь
```

```
>>> circus = {"lion": 4, "hippo": 1, "giraffe": 2}
```

```
>>> circus["hippo"]
```

```
1
```

```
>>> circus["snake"] = 7 # добавление ключа
```

```
>>> circus["lion"] = 5 # изменение ключа
```

```
>>> circus
```

```
{'hippo': 1, 'lion': 5, 'giraffe': 2, 'snake': 7}
```

СЛОВАРИ

```
>>> len(circus) # количество элементов в словаре
5
>>> circus["cat"] = "yes, please!" # разные типы значений
>>> circus[42] = "number" # разные типы ключей
>>> del circus["hippo"] # удаление ключа
>>> circus
{42: 'number', 'cat': 'yes, please!', 'lion': 5, 'giraffe': 2, 'snake':
 7}
>>> circus.keys() # возвращает список ключей
[42, 'cat', 'lion', 'giraffe', 'snake']
>>> circus.values() # возвращает список значений
['number', 'yes, please!', 5, 2, 7]
>>> 'dog' in circus # проверяет наличие ключа в словаре
False
```

**При обращении по несуществующему ключу – исключение
KeyError**

ИСКЛЮЧЕНИЯ

```
>>> print(circus['dog'])  
Traceback(most recent call last):  
  File "<pyshell#1>", line 1, in <module>  
    print circus['dog']  
KeyError: 'dog'
```

Можно поймать это исключение:

```
try:  
    print circus['dog']  
except KeyError:  
    print "No such key in the dictionary"
```


ФУНКЦИИ

Передача аргументов в функцию - по ссылке.

```
def dostuff(mylist) :
```

```
    """ Appends [1, 2, 3] to the list. """
```

```
    mylist.append([1, 2, 3])
```

```
    mylist= ['Katya', 'Kolya', 'Vitya']
```

```
    mylist.append('Sveta')
```

```
    print(mylist)
```

```
a = [4, 5, "f"]
```

```
dostuff(a) # результат: ['Katya', 'Kolya', 'Vitya',  
    'Sveta']
```

```
print(a) # результат: [4, 5, 'f', [1, 2, 3]]
```

ФУНКЦИИ

НО!

```
def square(n) :
```

```
    n *= n
```

```
a = 3
```

```
square(a)
```

```
print a
```

Результат выполнения:

3

Потому что число – простой тип, оно передается по значению.

ПЕРЕМЕННЫЕ

Переменные внутри функции – локальные. Поиск переменных: сперва среди локальных, потом среди глобальных, потом среди встроенных.

```
n = 10
```

```
def printn():
```

```
    print(n) # переменная n видна внутри функции
```

```
def changeandprintn()
```

```
    n = 2 # теперь n – это локальная переменная
```

```
    print(n)
```

```
printn()
```

```
changeandprintn()
```

```
print n
```

Результат выполнения:

```
10
```

```
2
```

```
10
```

ПЕРЕМЕННЫЕ

```
n = 10
def reallychangeandprintn()
    global n# переменная n –глобальная
    n = 2
    print n
reallychangeandprintn()
print n
```

Результат:

2

2

global a, b, c-указывает, что идентификаторы a, b, c в текущем блоке ссылаются на глобальные переменные

ФУНКЦИИ

Как передать в функцию произвольное число аргументов:

`f([formal_args,] *tuple)`: `tuple`—кортеж, содержащий аргументы, не входящие в список формальных параметров

```
def mean(*args):
```

```
    sum = 0.
```

```
    for a in args:
```

```
        sum += a
```

```
    return sum/len(args)
```

```
print mean(1, 2, 3, 4, 5) # результат: 3
```

```
print mean(40, 3) # результат: 21.5
```

ПРО ВСТРОЕННЫЕ ТИПЫ

False = None, 0, 0.0, 0j, "", (), [], {}

Boolean operations:

- X or Y
- X and Y
- not X

Numeric types

- $x+y$, $x-y$, $x*y$, x/y , $-x$, $+x$
- $x//y$, $x\%y$, $\text{pow}(x, y)$, $x**y$
- $\text{math.trunc}(x)$
- $\text{round}(x [, n])$
- $\text{math.floor}(x)$, $\text{math.ceil}(x)$

ЗАДАНИЕ

Необязательные:

1. <http://www.pythonchallenge.com/>
2. Посчитать количество существительных в романе «Война и мир». Смотреть на **Py morphology**

Обязательные

3. Найдите все составные числа меньше N , которые представимы в виде произведения двух простых чисел. Число N пользователь вводит с клавиатуры при запуске.
4. Написать функцию, вычисляющую произведение двух матриц (матрица – список списков). Если матрицы нельзя перемножить, сгенерировать исключение. Также написать функцию для вывода такой матрицы в красивом виде.