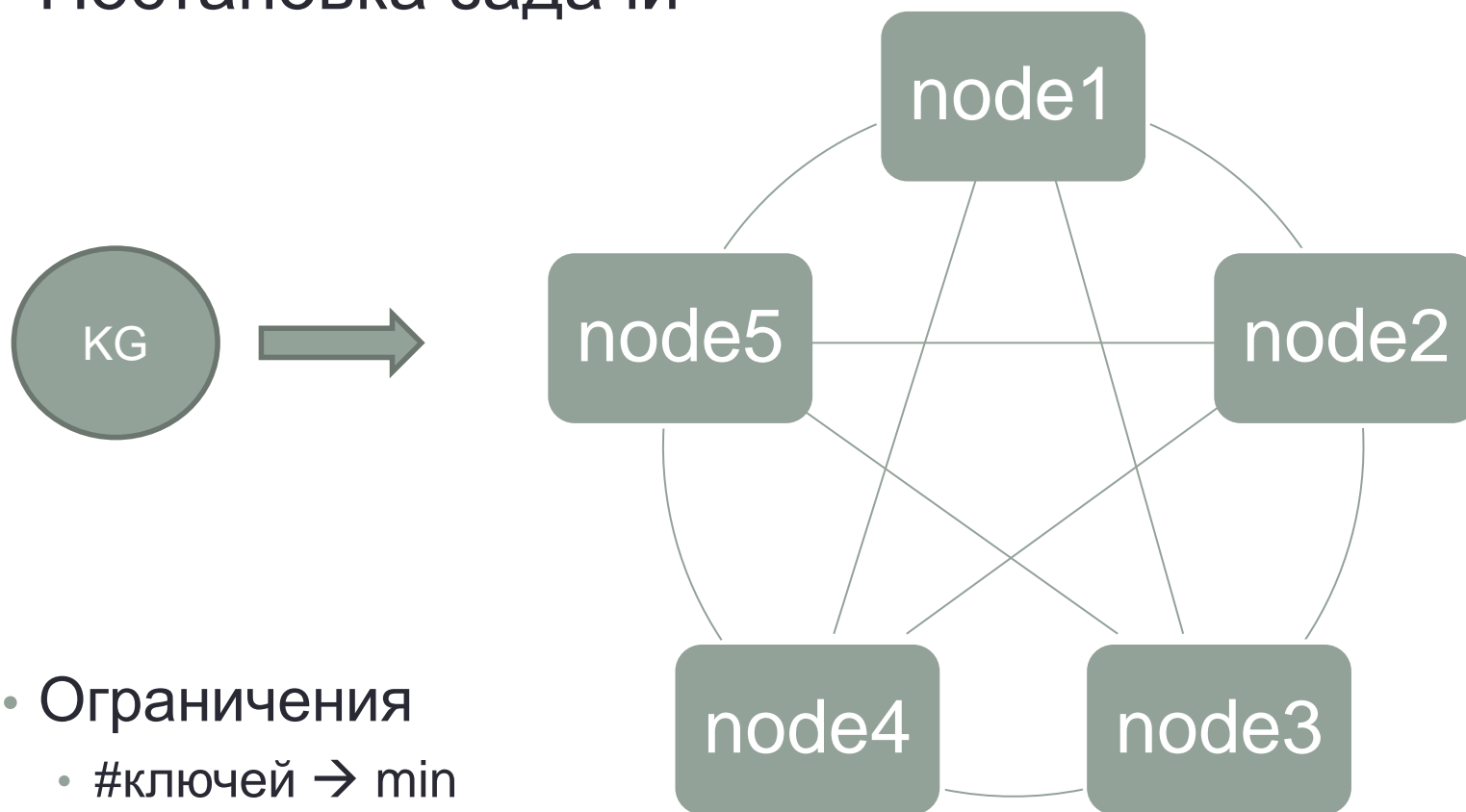


# УПРАВЛЕНИЕ КЛЮЧАМИ-2

---

# Распределение ключей

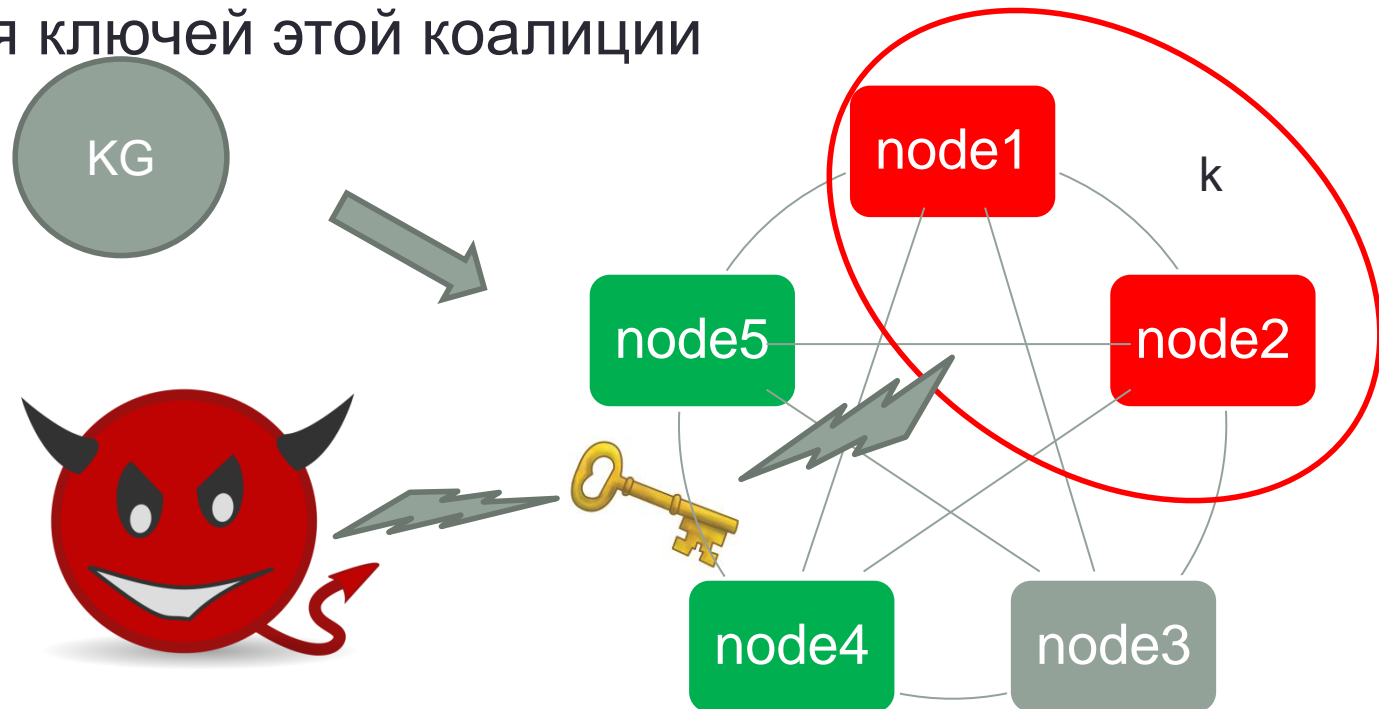
- Постановка задачи



- Ограничения
  - #ключей  $\rightarrow$  min
  - Нельзя вычислить чужой ключ

# k-надежность схемы распределения ключей

- Система распределения ключей k-надежна, если никакая коалиция из k и менее пользователей не может угадать ключ какой-либо пары пользователей, не входящих в коалицию, лучше, чем алгоритм без знания ключей этой коалиции



# K-надежность

$K = \{k_1, k_2, \dots, k_s\}$  – пул ключей

- Каждый участник  $i$  получает  $K_i$  подмножество  $K$
- Система распределения ключей  $k$ -надежна, если
- Для любой коалиции  $C: |C| < k$  и стратегии  $F(U(K_i, i \in C)) = x$ , существует алгоритм  $A$ , которому неизвестно ни одно  $K_i$ :
- $|\Pr\{F(U_{i \in C} K_i) = k_j : k_j \in K \setminus (\cup_{i \in C} K_i)\}| - \Pr\{A(\quad) = k_j : k_j \in K \setminus (\cup_{i \in C} K_i)\}|$  -- negligible

# Способы построения k-надежных схем

- Основанные на комбинаторных объектах(SIS: Set intersection scheme, блок-схемы, CFF: Cover free families, проективные плоскости )
  - Объекты существуют только для небольшого набора параметров
- Вероятностные подходы
- Схема Блума (Blom).

# Вероятностный подход

- $P$  : размер пула ключей,  $k$  = кол-во ключей у одного пользователя
- $\Pr$ [ Два пользователя получают один общий ключ]
- =  $1 - \Pr$ [ множества ключей 2-х пользователей не пересекаются]
- =  $1 - (C(P, k) / C(P, k)) \times (C(k, 0) \times C(P-k, k) / C(P, k))$
- =  $1 - \frac{k!(P-k)!(P-k)!}{P!k!(P-2k)!}$
- По формуле Стирлинга получим:
- $\Pr = 1 - \frac{(1 - \frac{k}{P})^{2(P-k+\frac{1}{2})}}{(1 - \frac{2k}{P})^{(P-2k+\frac{1}{2})}}$

# Примеры параметров вероятностной схемы

- Example1:

- P=1000 , k=100

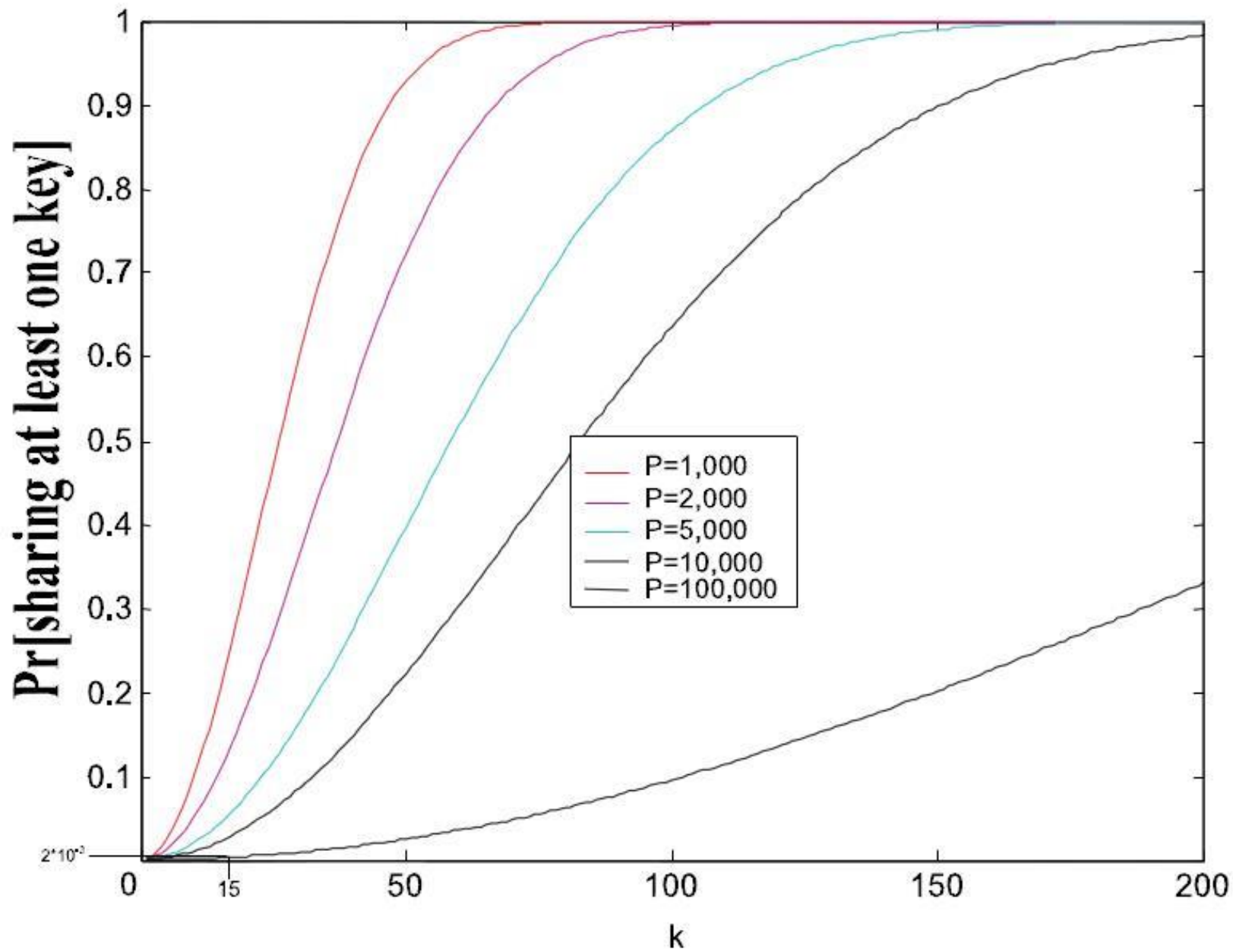
- $$\text{Pr} = 1 - \frac{\left(1 - \frac{100}{1000}\right)^{2(1000-100 + \frac{1}{2})}}{\left(1 - \frac{200}{1000}\right)^{(1000-200 + \frac{1}{2})}} = 1 - 3.8972 \times e^{-83} / 2.6517 \times e^{-78} = 1$$

- Example2:

- P=1000 , k=10

- $$\text{Pr} = 1 - \frac{\left(1 - \frac{10}{1000}\right)^{2(1000-10 + \frac{1}{2})}}{\left(1 - \frac{20}{1000}\right)^{(1000-20 + \frac{1}{2})}} = 1 - 2.2559 \times e^{-9} / 2.4955 \times e^{-9} =$$

- $1 - 0.9039 = 0.0961$

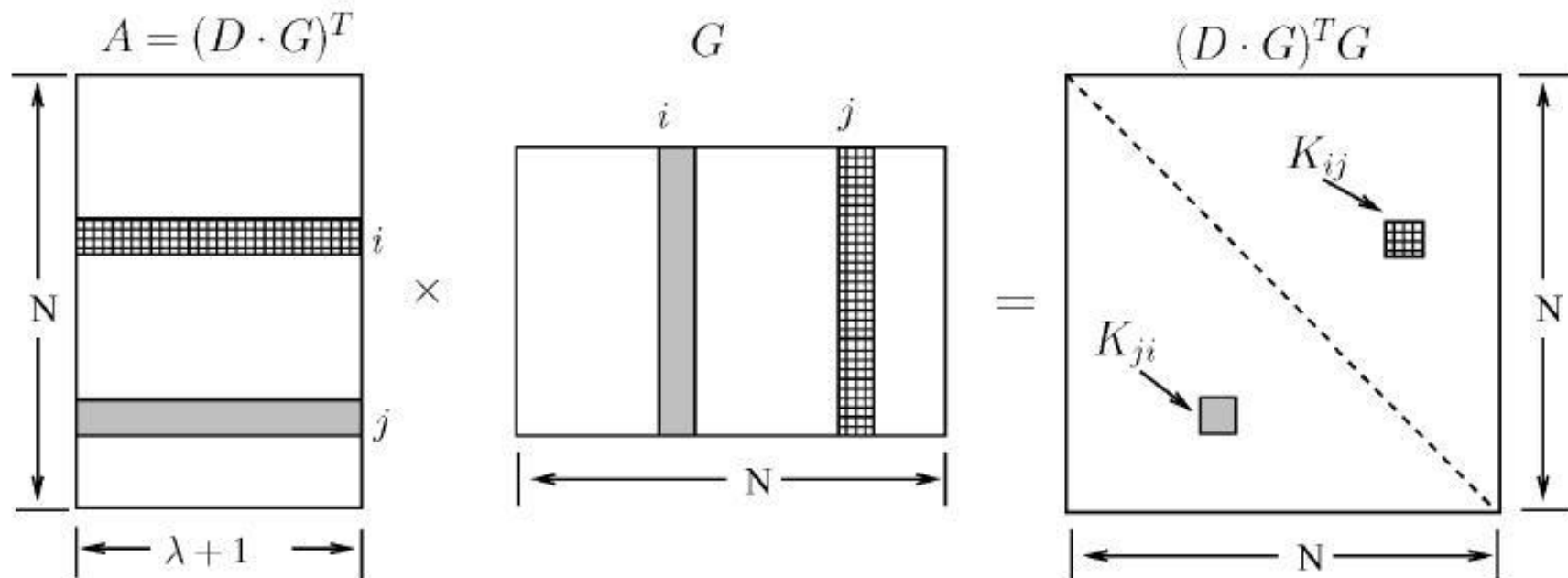




# Схема Блума

- Нижняя оценка (теоретико-информационная): Для каждой  $k$ -надежной схемы, раздающей ключи по  $m$  бит, у каждого клиента должно быть не меньше  $(k+1)m$  бит секретной информации.
- Оптимальность следует из границы существования MDS кодов (кодов, лежащих на границе Синглтона)
- Граница Синглтона: Дан код длины  $n$ , размерности  $k$ , тогда расстояние этого кода  $d \leq n - k + 1$

# Описание схемы



$D$  : Симметричная матрица над полем  $GF(q)$   $(\lambda+1) \times (\lambda+1)$

$G$  : матрица Вандермонда  $(\lambda+1) \times N$   
 Строка  $i$ : ключ  $i$ -того пользователя

$K_{ij} = K_{ji}$  – парный ключ  $i$  и  $j$

$$G = \begin{bmatrix} s & s^2 & s^3 & \dots & s^N \\ s^2 & (s^2)^2 & (s^3)^2 & \dots & (s^N)^2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ s^\lambda & (s^2)^\lambda & (s^3)^\lambda & \dots & (s^N)^\lambda \end{bmatrix}$$

# Пример работы системы

Параметры системы:  $N=2$  ,  $\lambda=2$  ,  $GF(7)$

$$D \cdot G = \begin{bmatrix} 1 & 6 & 2 \\ 6 & 3 & 5 \\ 2 & 5 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 4 & 4 \\ 0 & 6 \end{bmatrix} \pmod{7}$$

$$A = (D \cdot G)^T = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 4 & 4 \\ 0 & 6 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 0 \\ 0 & 4 & 6 \end{bmatrix}$$

$$A \cdot G = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 0 \\ 0 & 4 & 6 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \pmod{7}$$

$$K_{12} = K_{21} = 3$$

# Разделение секрета

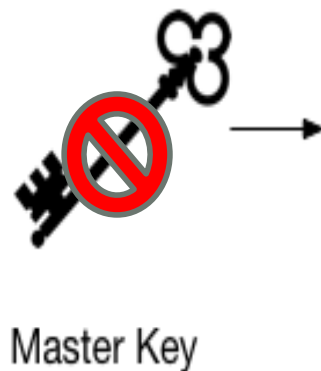
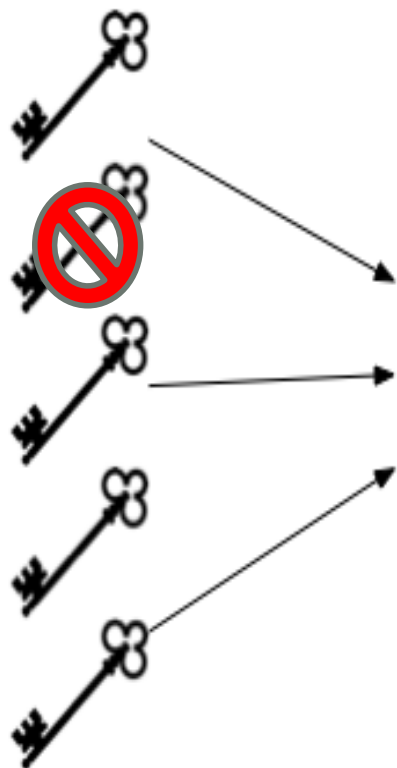
- Мотивация:
  - Надежное и безопасное хранение секретных ключей
  - Совместный доступ к секрету
- Постановка задачи:
- Есть  $n$  – пользователей системы, которые хотят представить общий секрет  $S$  в виде набора значений  $SS_i$ ,  $0 < i < n$ , таким образом, чтобы  $S = F(SS_1, \dots, SS_n)$
- При этом никакое подмножество  $SS_i$  не дает никакой информации о  $S$ .

# Простейшая схема

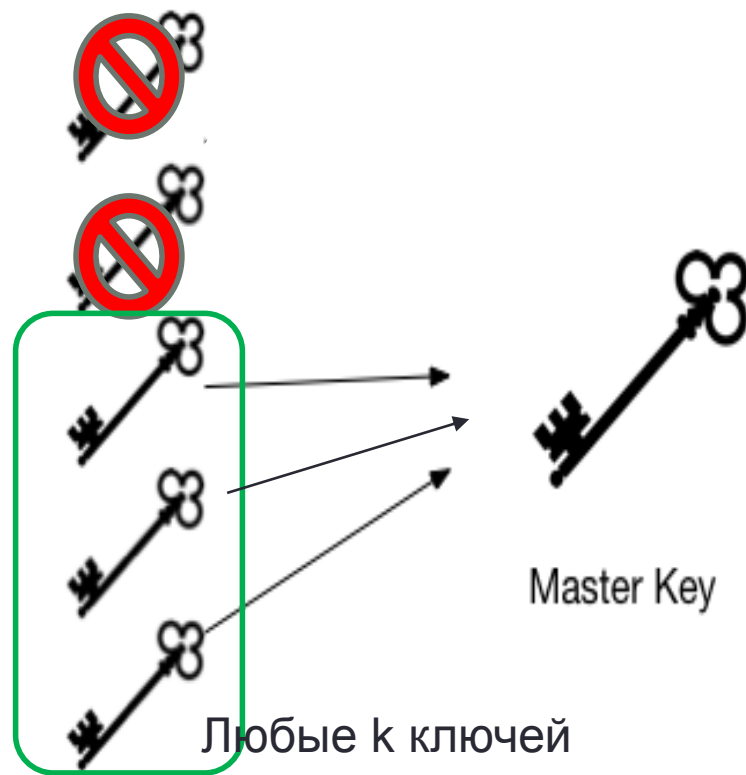
- Аддитивное разделение секрета
- Пусть  $SS_i$ ,  $0 < i < n-1$  – случайные числа из заданного диапазона, а  $SS_n = S \text{ XOR } SS_1 \dots \text{ XOR } SS_{n-1}$
- Тогда  $n$  проекций гарантируют восстановление, а любое их подмножество не несет никакой информации
- Недостаток: Потеря любой части – потеря всего секрета

# Пороговое разделение секрета

Key Shares



Key Shares



# Схема Шамира

- Секрет — это число  $a_0$ .
- Центр выбирает случайные числа  $a_1, \dots, a_{k-1}$  и определяет многочлен

$$f = a_0 + a_1x + \dots + a_{k-1}x^{k-1}.$$

- Центр раздаёт участникам числа  $f(1), f(2), \dots, f(n)$  (или значения в любых других точках).
- Любые  $k$  участников теперь могут воспользоваться интерполяцией по Лагранжу, а любые  $k - 1$  не могут.

- Использование интерполяции Лагранжа для восстановления секрета

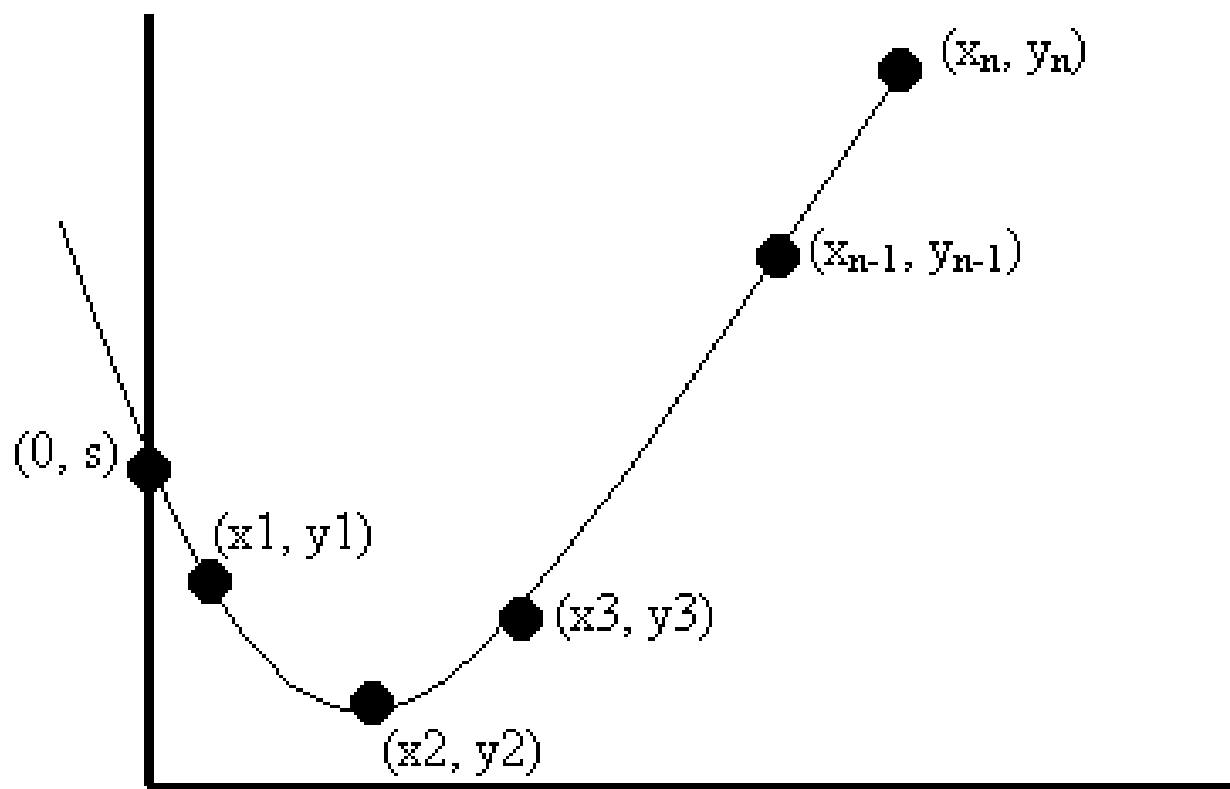
$$P(x) = \sum_{i=1}^k y_i \prod_{j=1, j \neq i}^k \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

$$P(x) = y_1 \frac{(x - x_2)(x - x_3) \cdots (x - x_k)}{(x_1 - x_2)(x_1 - x_3) \cdots (x_1 - x_k)} + y_2 \frac{(x - x_1)(x - x_3) \cdots (x - x_k)}{(x_2 - x_1)(x_2 - x_3) \cdots (x_2 - x_k)}$$

$$+ \cdots + y_k \frac{(x - x_1)(x - x_2) \cdots (x - x_{k-1})}{(x_k - x_1)(x_k - x_2) \cdots (x_k - x_{k-1})}$$



# Пример 1



## Пример 2: $(3, 5)$ -пороговая схема

$$n = 5$$

$$k = 3$$

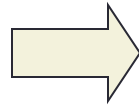
$$S = 7$$

$$a_0 = S$$

$$a_1 = 3$$

$$a_2 = 5$$

$$p = 11$$



$$q(x) = 5x^2 + 3x + 7 \pmod{11}$$

$$S_1 = q(1) = 5(1)^2 + 3(1) + 7 \pmod{11} \equiv 4$$

$$S_2 = q(2) = 5(2)^2 + 3(2) + 7 \pmod{11} \equiv 0$$

$$S_3 = q(3) = 5(3)^2 + 3(3) + 7 \pmod{11} \equiv 6$$

$$S_4 = q(4) = 5(4)^2 + 3(4) + 7 \pmod{11} \equiv 2$$

$$S_5 = q(5) = 5(5)^2 + 3(5) + 7 \pmod{11} \equiv 4$$

- Каждому из  $n$  участников выдается  $S_i$

## Пример 2 (продолжение)

- Предположим пользователи с проекциями  $S_1 = 4$ ,  $S_2 = 0$  и  $S_5 = 4$  хотят восстановить секрет

$$P(x) = \left[ 4 \frac{(x-2)(x-5)}{(1-2)(1-5)} + 0 \frac{(x-1)(x-5)}{(2-1)(2-5)} + 4 \frac{(x-1)(x-2)}{(5-1)(5-2)} \right] \pmod{11}$$

$$P(x) = [(x-2)(x-5) + 4(x-1)(x-2)] \pmod{11} = 5x^2 + 3x + 7 \pmod{11}$$

$$S = P(0) = 7 \quad \checkmark$$

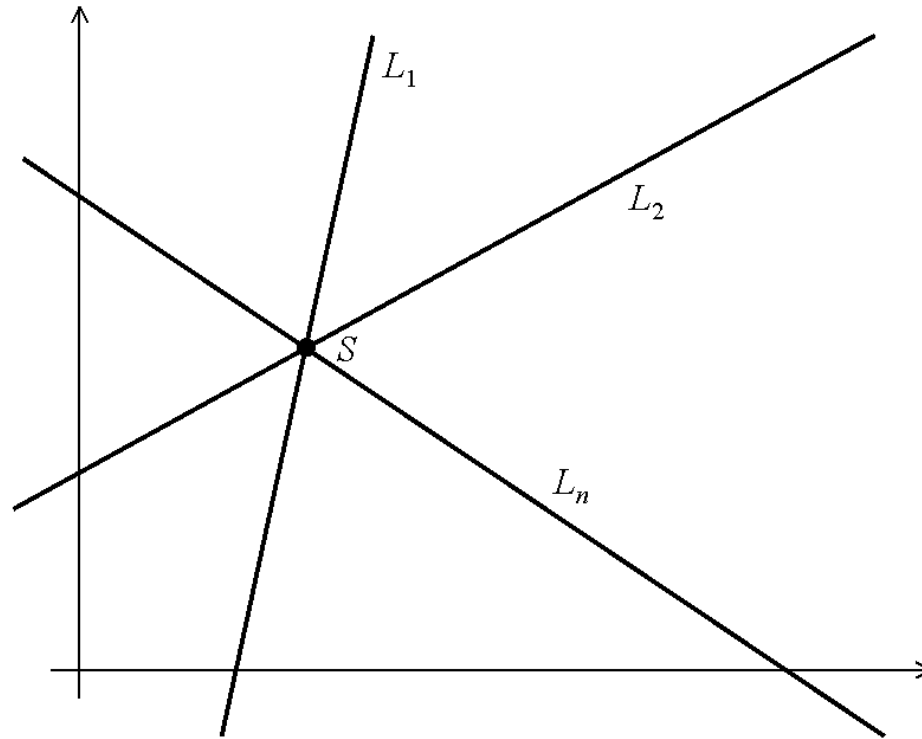
# Достоинства схемы

- Если выбрать  $n = 2k - 1$  атакующий будет вынужден захватить  $\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor = k - 1$  проекций
- Решение эффективно по памяти: размер проекции равен размеру секрета
- Легко создавать и удалять проекции не меняя секрет
- Можно вводить иерархии ключей

# Схема Блекли

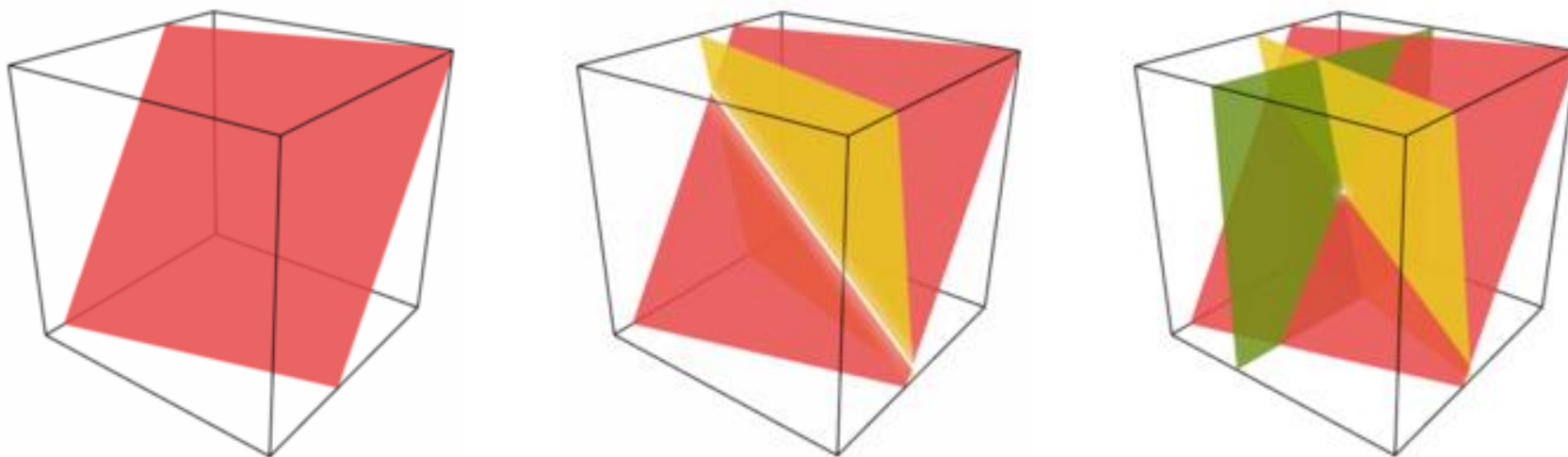
- Схема предложена George Blakley в 1979 (первая)
- Основывается на любых  $k$  гиперплоскостях размерности  $k$  пересекающихся в одной точке
- Проекция – гиперплоскость
- Секрет – точка пересечения плоскостей

# Пример 1: $k = 2$



- Секрет – точка пересечения любой пары прямых

## Пример 2: $k = 3$



- Секрет – пересечение 3 плоскостей
- А что нам дают любые 2?

# Особенности схемы

- Менее эффективна по памяти: проекция в  $k$  раз больше секрета
- Не очень удобна в работе
- Впервые было предложено решение порогового разделения секрета



# Схема разделения секрета Asmuth-Bloom

- Основывается на китайской тереме об остатках
- $(t, n)$ -Asmuth-Bloom схема:
  - Выбрать последовательность публичных целых взаимнопростых чисел

$m_0 < m_1 < \dots < m_n$  таким образом, чтобы выполнялось неравенство:

$$m_0 \prod_{i=1}^{t-1} m_{n-i+1} < \prod_{i=1}^t m_i$$

# Asmuth-Bloom's получение проекций секрета

- $(t, n)$  – разделение секрета:

- Секрет  $d \in \mathbb{Z}_{m_0}$

- $y = d + Am_0$

$A$  – случайное положительное целое, такое что  $y < M$

$$\text{Let } M = \prod_{i=1}^t m_i.$$

- Проекции вычисляются по формуле  $y_i = y \bmod m_i$  для всех  $1 \leq i \leq n$

# Asmuth-Bloom's: восстановление секрета

- Схема восстановления секрета:
  - $y$  получается как единственное решение системы уравнений по модулю  $M$

$$\begin{aligned}y &\equiv y_{i_1} \pmod{m_{i_1}} \\ &\vdots \\ y &\equiv y_{i_t} \pmod{m_{i_t}}.\end{aligned}$$

- Секрет равен  $d = y \bmod m_0$

# Пороговая криптография

- Асимметричная криптография + пороговое разделение секрета



- Пороговая криптография:
  - Стандартное шифрование на публичном ключе
  - Разделение секретного ключа на проекции
  - Распределенный алгоритм дешифрования или подписи
    - Нужно не менее  $k$  участников
    - Секретный ключ не собирается в процессе вычислений

# Дополнительные требования

- Проверка промежуточных вычислений (VSS)
- Обновление проекций без участия дилера
- Выдача новых проекций ключа без участия дилера

# Пороговая подпись RSA

- Генерация ключей
- Разделение секретного ключа
- Генерация частичных подписей
- Сбор подписи

# Threshold RSA (TS-RSA)

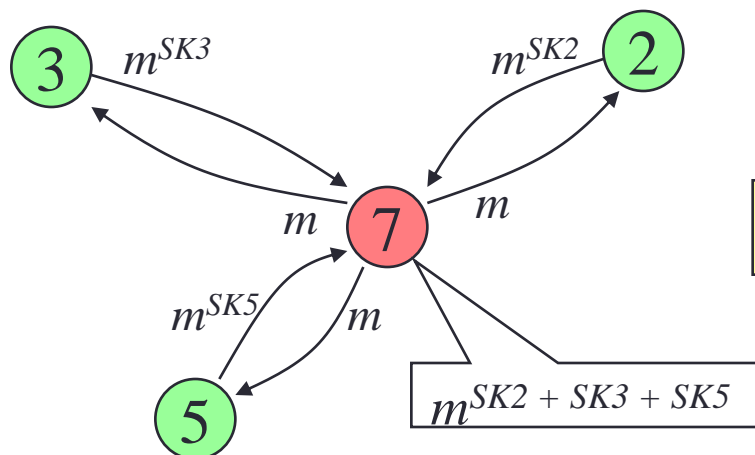
- J.Kong, et al. [ICNP'01, ISCC'02, WCMC'02]

- Setup

- Генерация RSA парных ключей:  $d$ ,  $e$ ,  $N$
- Построение случайного полинома  $f(x)$  степени  $t-1$

$$f(x) = d + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_{t-1}x^{t-1} \pmod{N}$$

- Генерация подписи

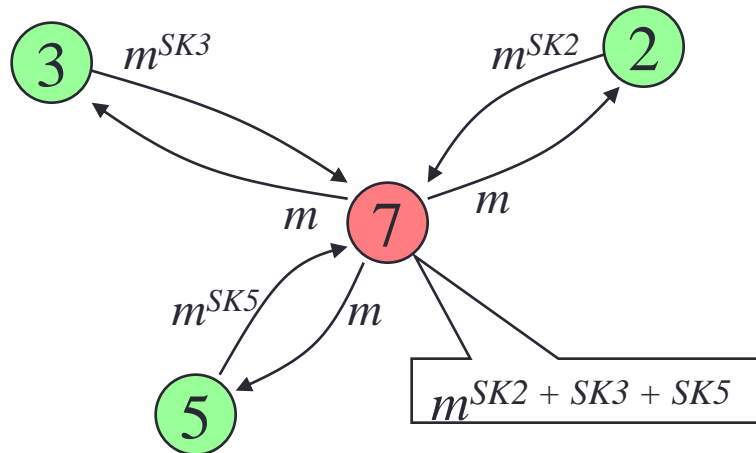


$$SK_i = ss_i l_i(0) \pmod{N}$$

$$SK_2 + SK_3 + SK_5 \equiv d \pmod{N}$$

$$m^d \equiv \prod_{i=1}^t m^{SK_i} \pmod{N}$$

# TS-RSA: t-ограничение на открывание



$$SK_2 + SK_3 + SK_5 \equiv d \pmod{N}$$

$$SK_2 + SK_3 + SK_5 = tN + d$$

$$m^{SK_2 + SK_3 + SK_5} = m^{tN + d} = m^{tN} m^d$$

```

Y = m^{tN+d};
for (i=0; i <= t; i++) {
    Y = Y * m^{-N} mod N;
    if (Y^e = m mod N)
        break;
}
return Y (= m^d mod N)

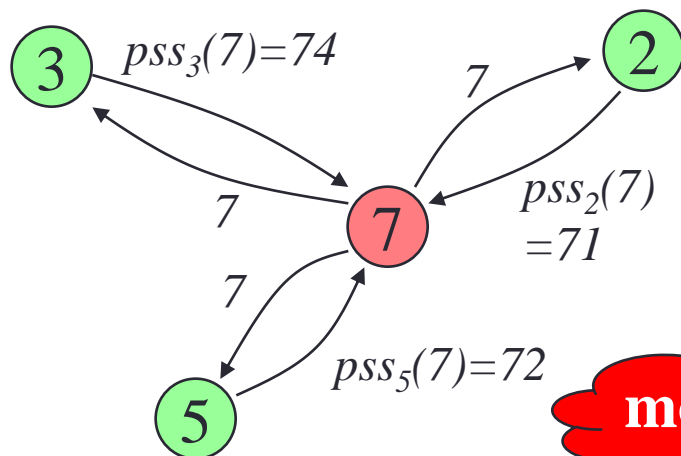
```

22 msec



# TS-RSA: VSS отсутствует

- Пример:  $f(x) = 77 + 2x + 5x^2 \pmod{119}$ ,  $g=3$
- Свидетели:  $w_0=3^{77}=12$ ,  $w_1=3^2=9$ ,  $w_2=3^5=5 \pmod{119}$



$$pss_i(id_j) = ss_i l_i(id_j) \pmod{N}$$

$$ss_7 = pss_2(7) + pss_3(7) + pss_5(7) = 98$$

$$g^{ss_7} = 3^{98} = 9$$

$$(w_0)(w_1)^7(w_2)^{7^2} = 1$$

**mod  $\Phi(N)$**

**Невозможно  
проверить  
корректность  $ss_i$**

$$g^{ss_7} \pmod{119} \neq \prod_{i=0}^2 (w_i)^{7^i} \pmod{119}$$

# TS-DSA: Setup

- Схема предполагает самоинициализацию
  - Используется Joint Secret Sharing (JSS), Pedersen [Eurocrypt'91]

$$f(x) = \sum \begin{cases} f_1(x) = f_{10} + f_{11}x + \dots + f_{1,t-1}x^{t-1} \pmod{q} \rightarrow \text{User}_1 \\ f_2(x) = f_{20} + f_{21}x + \dots + f_{2,t-1}x^{t-1} \pmod{q} \rightarrow \text{User}_2 \\ \vdots \\ f_n(x) = f_{n0} + f_{n1}x + \dots + f_{n,t-1}x^{t-1} \pmod{q} \rightarrow \text{User}_n \end{cases}$$

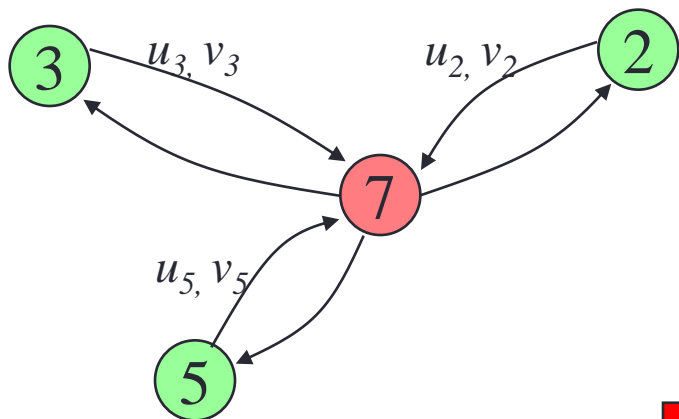
$$S = f(0) = \sum f_i(0) = \sum f_{i0}$$

- Каждый пользователь вычисляет  $f_i(j)$  ( $j=1..n, j \neq i$ ), и отправляет его остальным.
- На своей стороне каждый получатель вычисляет свою проекцию ключа

$$ss_i = f(id_i) = \sum_{j=1}^n f_j(id_i)$$

# TS-DSA: Генерация подписи

- DSA подпись:  $(r, s)$



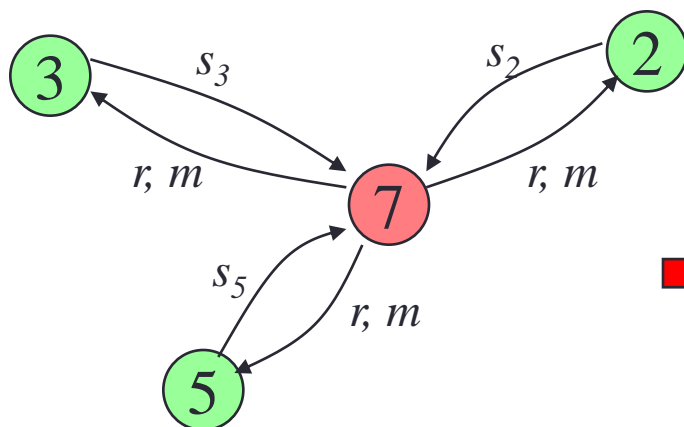
$O(t^2)$  comm.

$$u_j = k_j a_j \bmod q \quad v_j = g^{a_j} \bmod p$$

$$U = \sum_{j=1}^t u_j l_j(0) \bmod q \quad [= ka \bmod q]$$

$$V = \prod_{j=1}^t (v_j)^{l_j(0)} \bmod p \quad [= g^a \bmod p]$$

$$\rightarrow r = (V^{U^{-1}} \bmod p) \bmod q \quad [= g^{k^{-1}} \bmod p \bmod q]$$



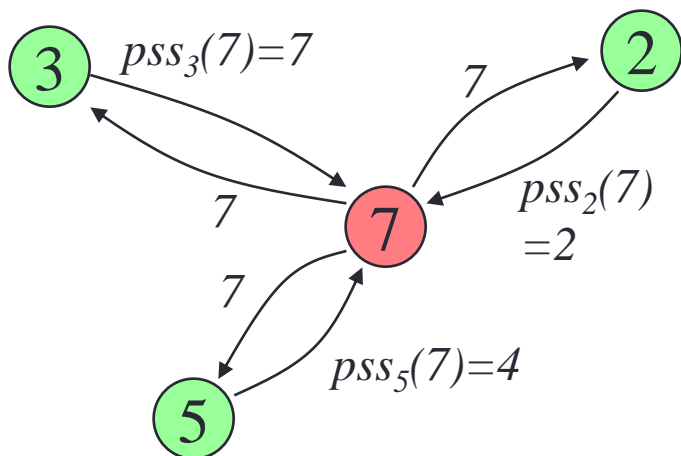
$(t+1)/2$ -secure

$$s_j = k_j (m + x_j r) \bmod q$$

$$\rightarrow s = \sum_{j=1}^t s_j l_j(0) \bmod q$$

# TS-DSA: VSS holds

- Пример:  $f(x) = 7 + 2x + 5x^2 \pmod{11}$ ,  $g=9$ ,  $q=11$ ,  $p=23$
- Свидетели:  $w_0=9^7=4$ ,  $w_1=9^2=12$ ,  $w_2=9^5=8 \pmod{23}$



$$pss_i(j) = ss_i l_i(j) \pmod{p}$$

$$ss_7 = pss_2(7) + pss_3(7) + pss_5(7) = 2$$

$$g^{ss_7} = 9^2 = 12$$

$$(w_0)(w_1)^7 (w_2)^{7^2} = 12$$

$$g^{ss_7 \pmod{11}} = \prod_{i=0}^2 (w_i)^{7^i} \pmod{23}$$

# TS-DSA: Summary

- Достоинства:
  - VSS гарантированы
  - Полностью распределенная процедура генерации ключей
- Ограничения:
  - Стойка только при наличии  $\lfloor (t+1)/2 \rfloor$  недобросовестных пользователей
  - Дополнительные  $O(t^2)$  сообщения между участниками для генерации секретного ключа  $k$