

FootballStats

Бойкий Дмитрий Игоревич

Санкт-Петербургский Академический университет

21 марта 2016 года

Постановка задачи(1 часть)

- Большая выборка чемпионатов
- Статистика команд
- Статистика игроков

Постановка задачи(2 часть)

- Уменьшение потребления интернет-трафика
- Работа в оффлайн-режиме
- Приемлемый дизайн

Алгоритм загрузки:

- 1 Получение содержимого нужных страниц с сайта *championat.com*
- 2 "Вырезка" искомых данных и сохранение их в xml-файлах в каталоге приложения
- 3 Парсинг файлов и сохранение информации о чемпионате, командах и игроках в массивах

Способ решения

Проверка:

- 1 наличия файла
- 2 времени его последней модификации
- 3 наличия интернет-соединения

Что еще можно добавить или улучшить

- Больше всевозможной статистики (например, сравнение чемпионатов)
- Улучшить систему обновлений
- Визуальная часть

- <https://github.com/imbd/FootballStatistics>
- <https://youtu.be/XscvTIQ2ObY>