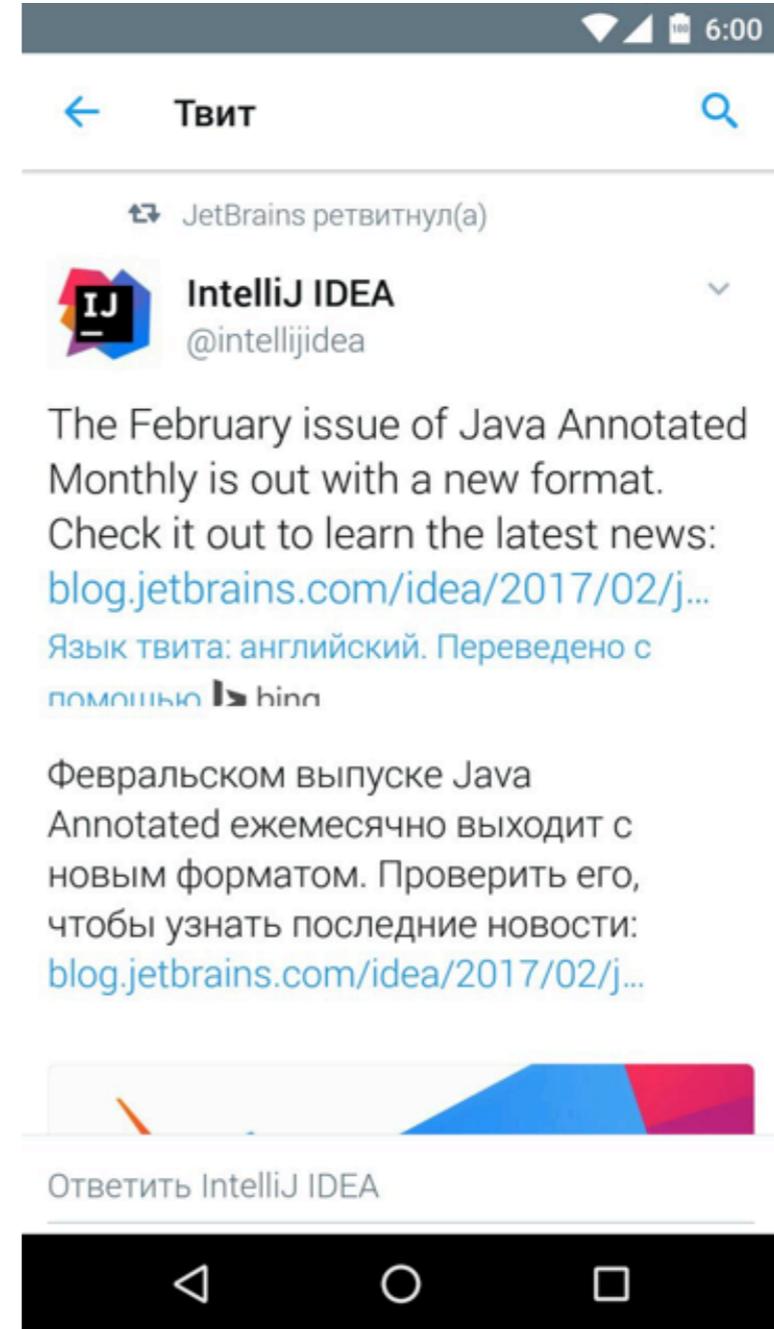
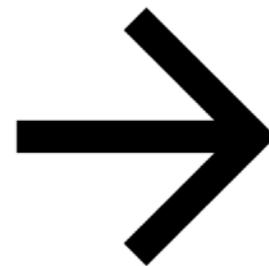
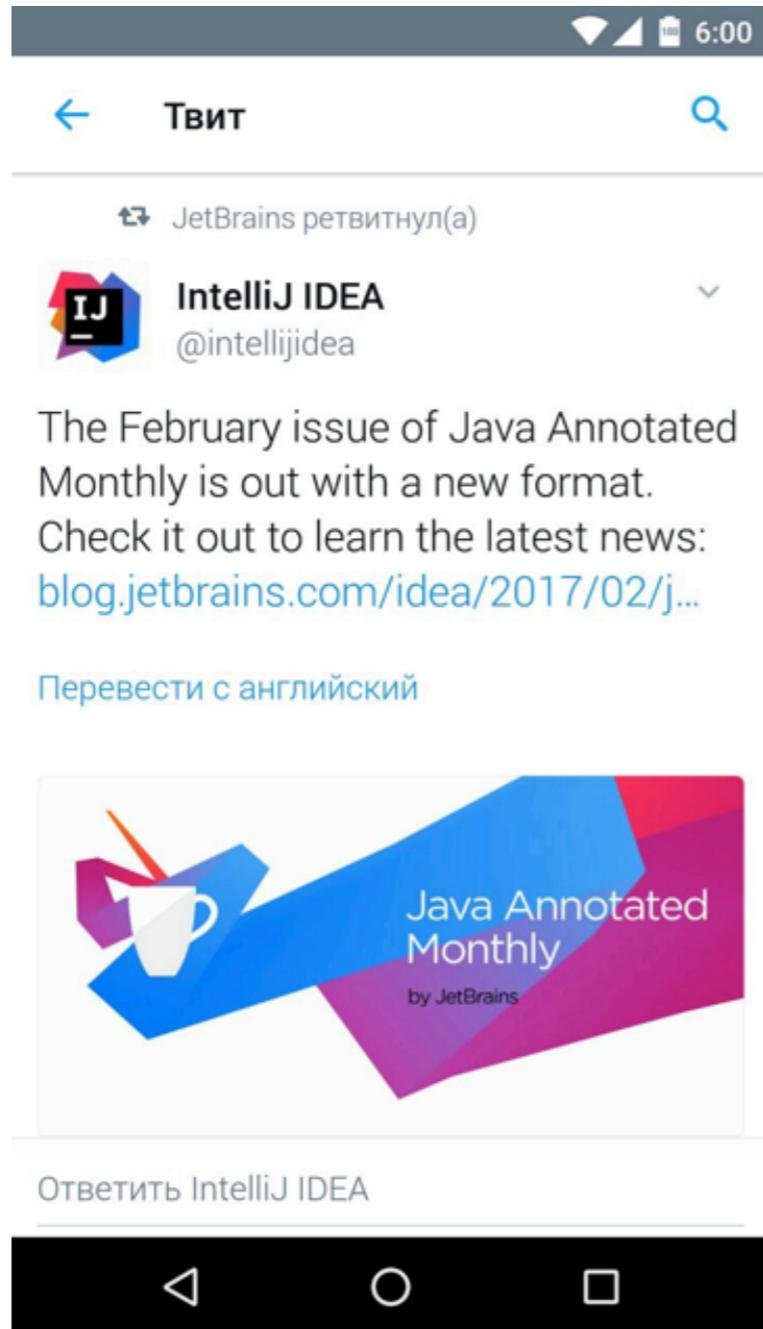


Проекты для мобильных приложений Stepik

Весенняя практика 2017

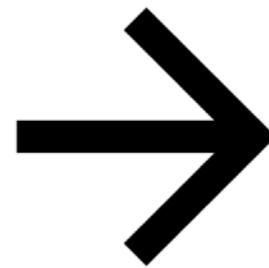
Кирилл Макаров
Александр Карпов

Интернационализация текстов. Задача

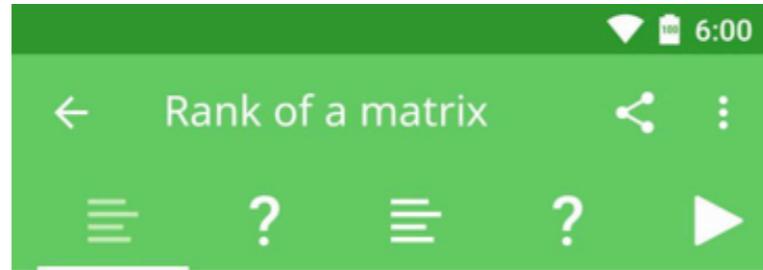


Интернационализация текстов.

Задача



Интернационализация текстов. Задача



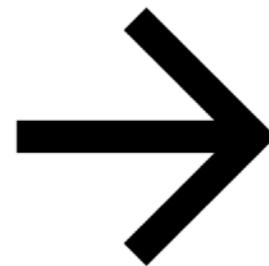
When we [solve systems of linear equations](#) of the form $Ax = b$ some equations can turn out to be redundant. For example, the system

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 1, \\ 2x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 2 \end{cases}$$

in fact has only one *real* equation (the second one is always just a corollary). In this lesson we'll see that the number of real equations in a system $Ax = b$ equals to so-called *rank of the matrix A* . We will learn

- what is the rank of a matrix,
- how to compute and how to use it
- how rank is related to linear maps between linear spaces.

In particular, we will study a very elegant



[Your Project Here]
[Your Project Here]

Интернационализация текстов. План

- Выбор API для перевода
- Проектирование архитектуры (безопасный перевод текстов)
- Обработка текстов задач (выявление LaTeX, тегов, ссылок и прочего)
- Внедрение в Android-приложение (UI/UX)

Интернационализация текстов. План*

Возможность перевода вариантов ответа, подсказок, комментариев, описаний и названий курсов.

Интернационализация текстов. Зачем?

- Открытый исходный код
- Предоставление знаний всему миру на 50+ языках
- Использование тысячами студентов Stepik



Адаптивное обучение в мобильном приложении. Задача



2.181 Swap the columns

0 / 1

Настройки ▾

JetBrains Team, из курса [Adaptive Python](#) ≈ 17 мин. 👁 83 👤 40

Вы в режиме рекомендаций [Новая рекомендация](#) [Урок слишком сложный](#) [Урок слишком простой](#)

1



Given a two-dimensional array (matrix) and the two numbers: i and j . Swap the columns with indices i and j within the matrix.

Input contains matrix dimensions n and m , not exceeding 100, then the elements of the matrix, then the indices i and j .

Sample Input:

```
3 4
11 12 13 14
21 22 23 24
31 32 33 34
0 1
```

Sample Output:

```
12 11 13 14
22 21 23 24
32 31 33 34
```

Задача на программирование

[Нажмите, чтобы начать решать 🍌](#)

[Решения](#) Решило: **40** Успешных решений: **55%** Вы получите: **1 балл**

Адаптивное обучение в мобильном приложении. Задача

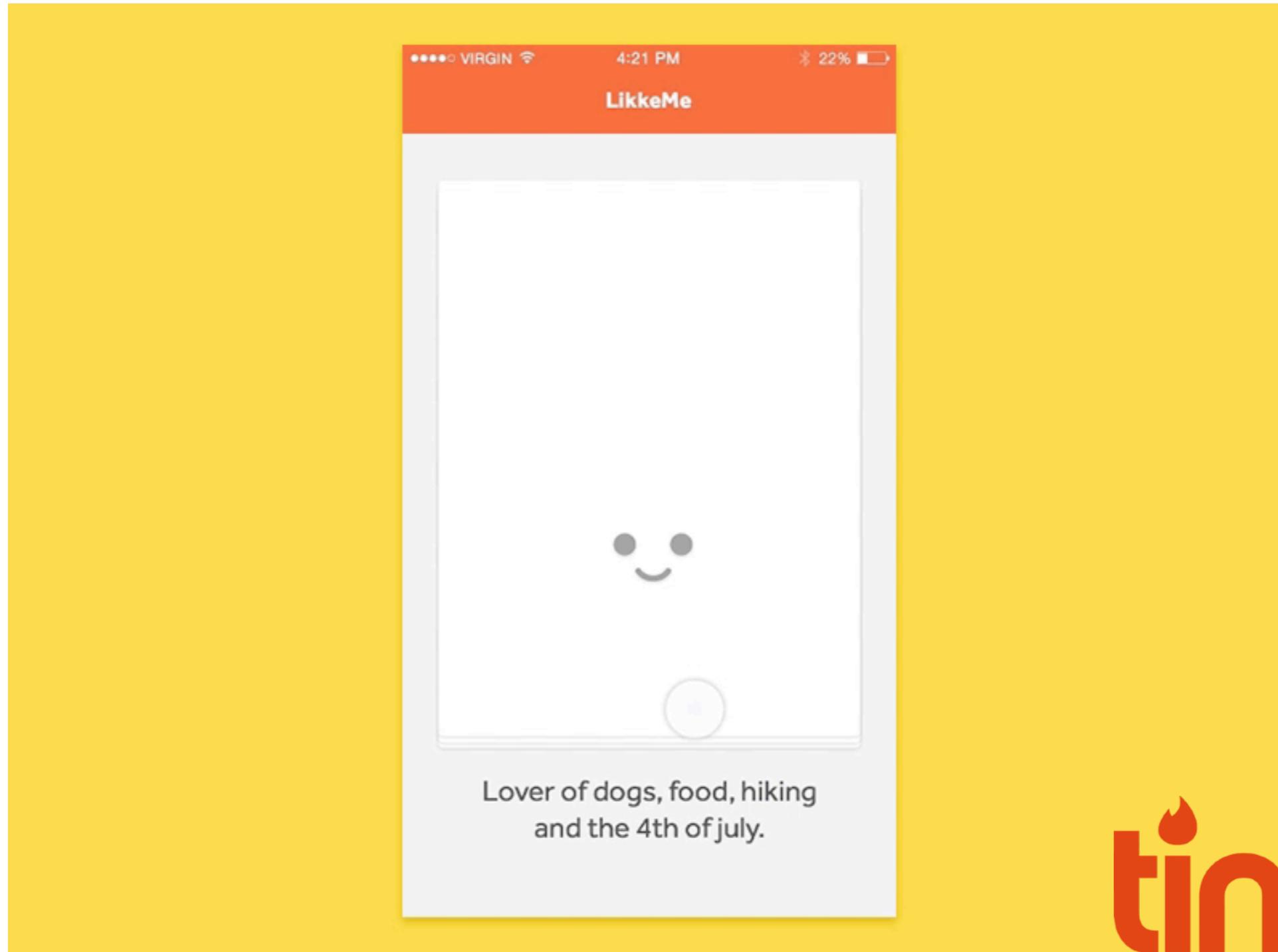
Вы в режиме рекомендаций

 [Новая рекомендация](#)

[Урок слишком сложный](#)

[Урок слишком простой](#)

Адаптивное обучение в мобильном приложении. Задача



Адаптивное обучение в мобильном приложении. Чем предстоит заниматься?

- Проектирование интерфейса для решения адаптивных задач
- Разработка кастомного UI
- Оптимизация отрисовки
- Разработка кастомных анимаций

Адаптивное обучение в мобильном приложении. Чем предстоит заниматься?

2 проекта:

- Android (Java, Kotlin)
- iOS (Swift)

Вопросы?

kirill.makarov@stepik.org