

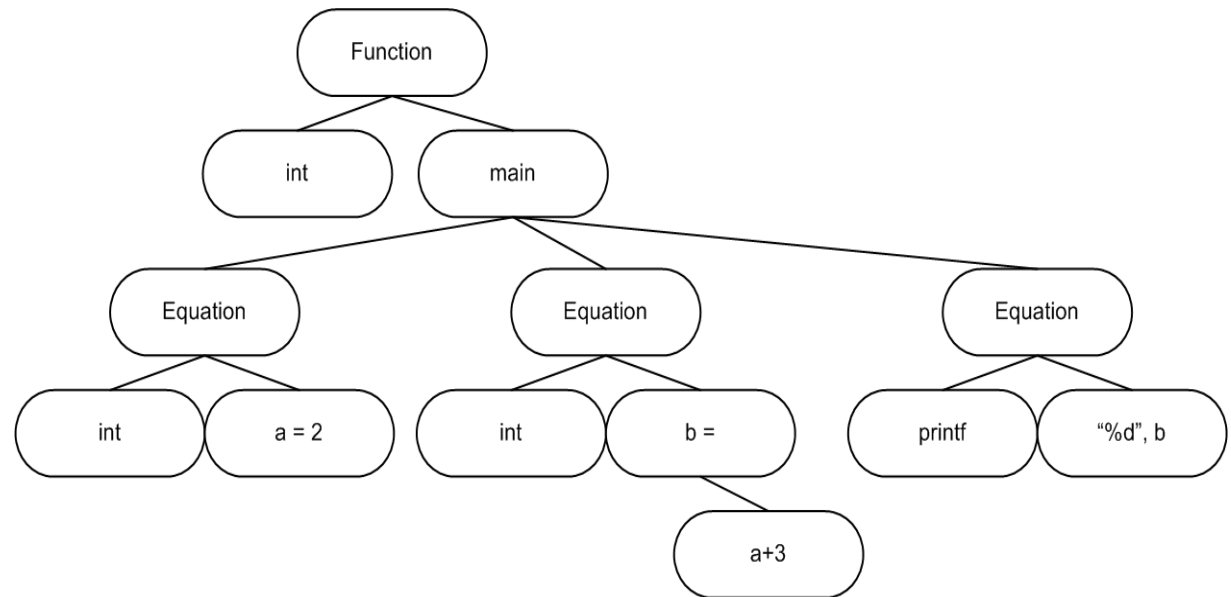
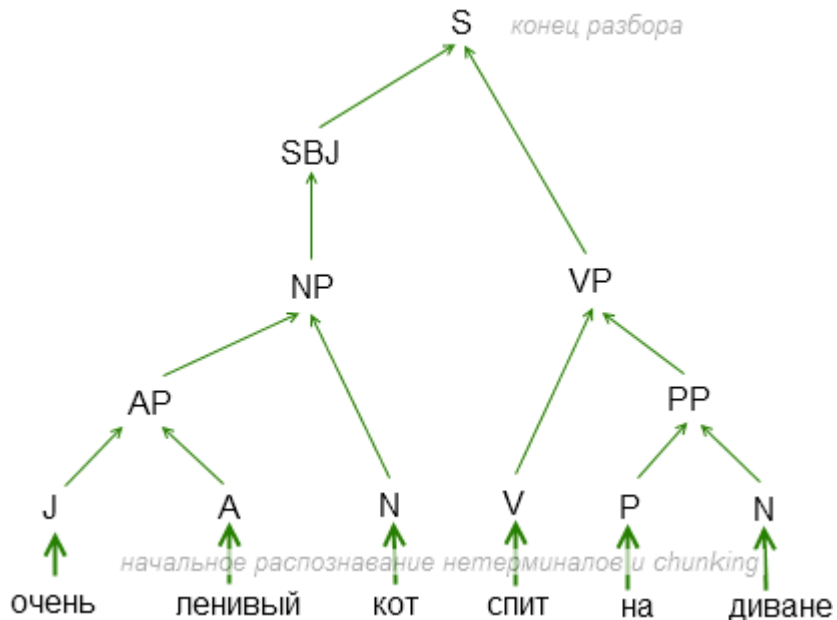
Использование алгоритма Охотина для синтаксического анализа графов

КУРАТОР: СЕМЁН ГРИГОРЬЕВ

ВЫПОЛНИЛА: ЕКАТЕРИНА ШЕМЕТОВА

Синтаксический анализ

- **Синтаксический анализ** – процесс сопоставления линейной последовательности лексем (слов, токенов) естественного языка с его формальной грамматикой.



Формальная грамматика

- Грамматика – четвёрка (N, Σ , P, S)
- Контекстно-свободная грамматика:

$N \rightarrow A$

$N \rightarrow A|B$

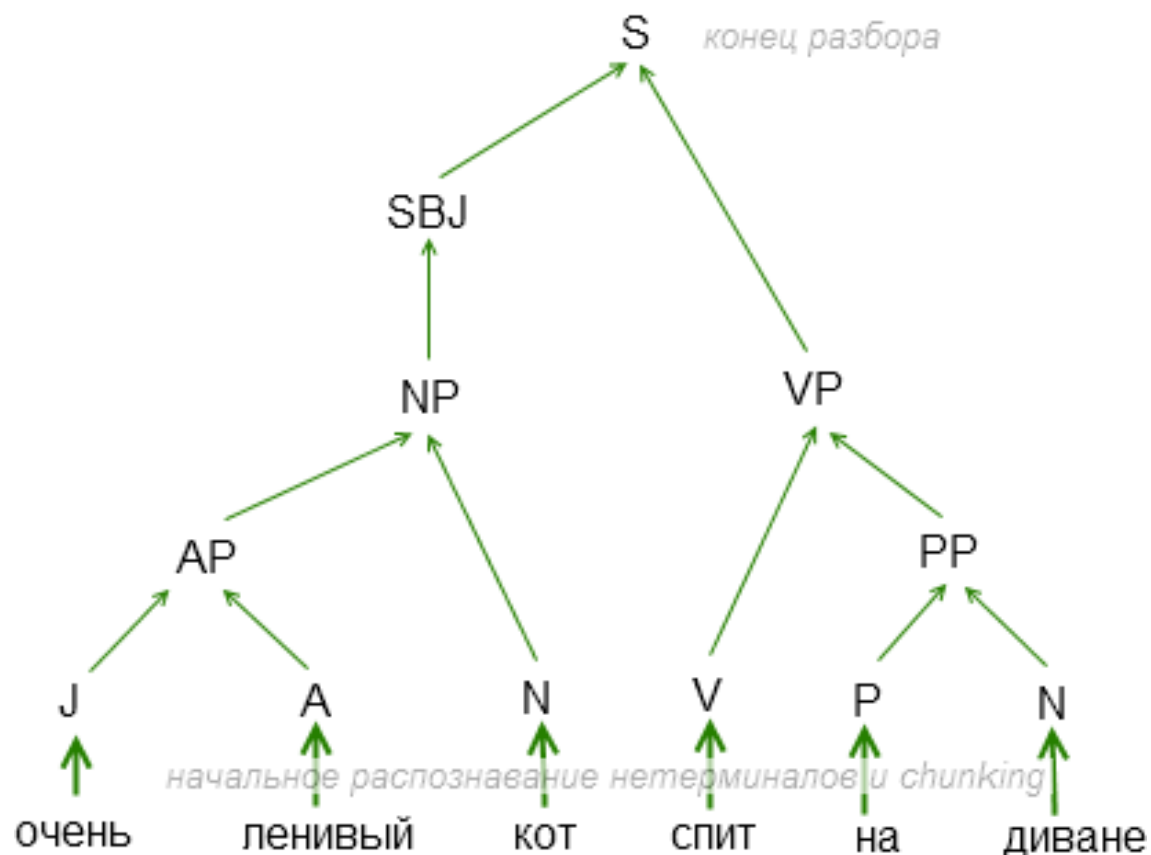
- Булева грамматика:

$N \rightarrow A$

$N \rightarrow A|B$

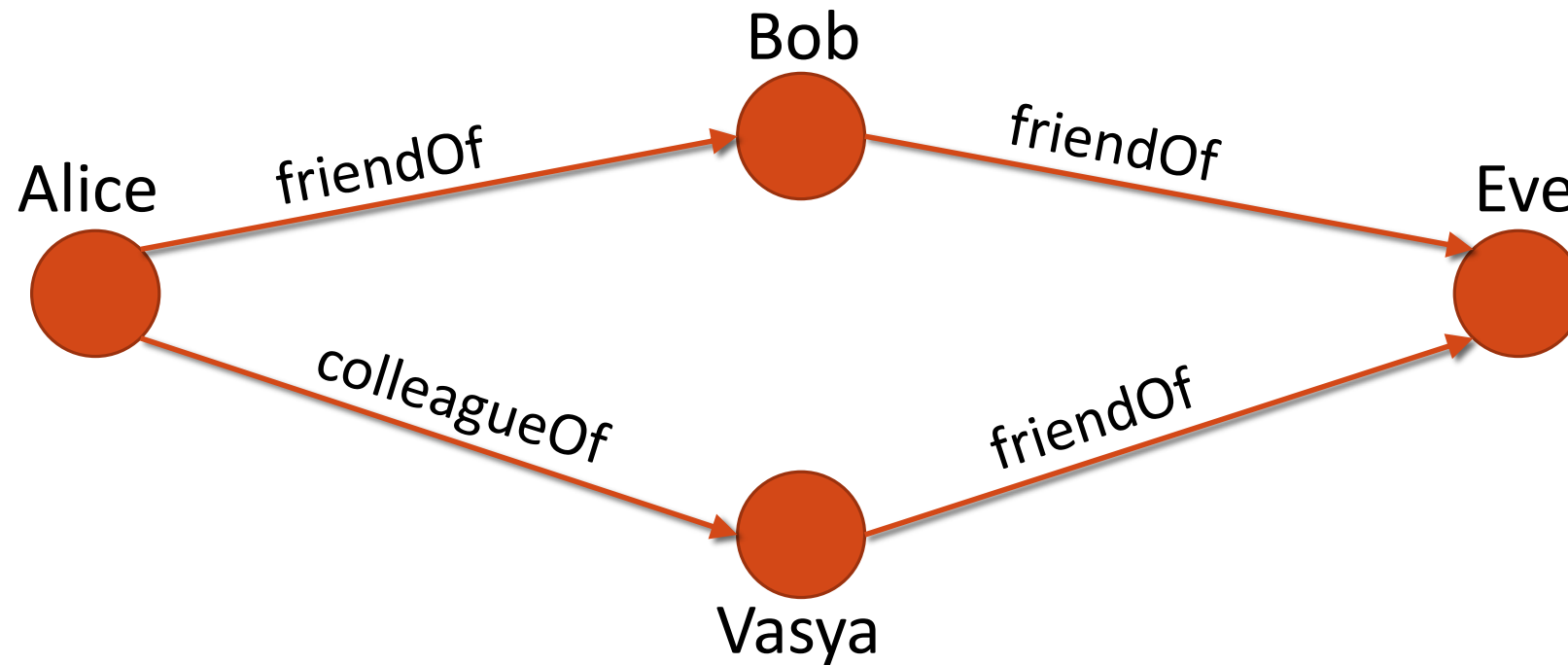
$N \rightarrow A\&B$

$N \rightarrow \neg A$



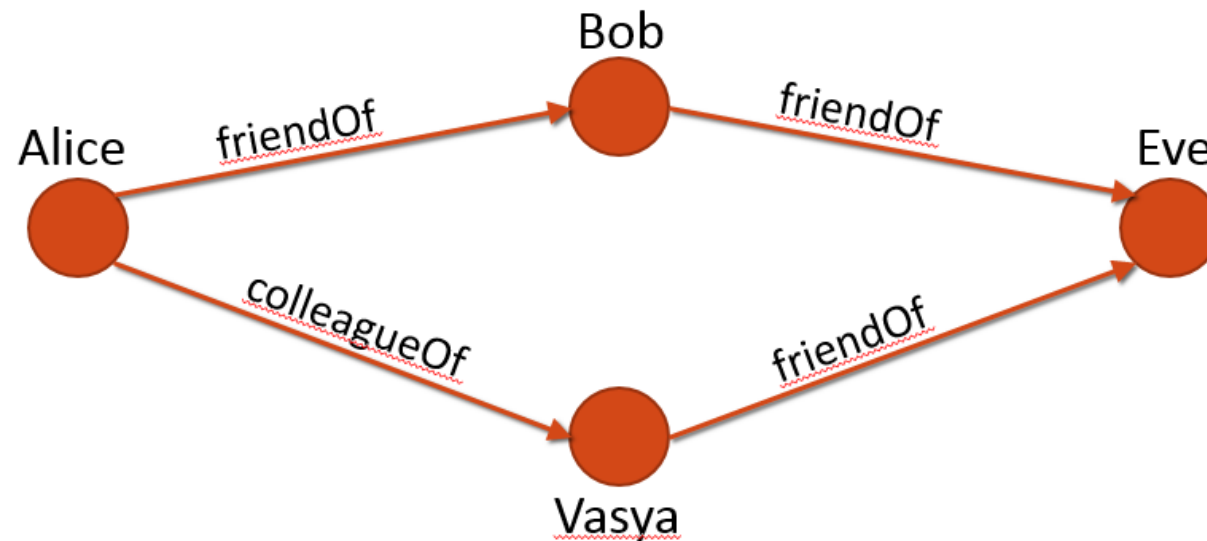
Зачем анализировать графы?

- Графовые модели данных – биоинформатика, социальные сети и многое другое.



Зачем анализировать графы?

- Исполнение запроса к графовой БД – синтаксический анализ отношений в графе с использованием правил контекстно-свободной грамматики
- Нужно найти все возможные пути в графе запроса, соответствующие правилам грамматики. Путь – слово, составленное из меток рёбер.



Варианты решения

- Для big data эффективно использовать алгоритмы, основанные на умножении матриц

Context-free recognizer for graphs (Rustam Azimov, Semyon Grigorev)

- На вход подается ациклический граф
- Время работы: $O(|V|^2 |N|^3 (BMM(|V|) + VMU(|V|)))$
- Только для контекстно-свободной грамматики

Есть алгоритм Охотина

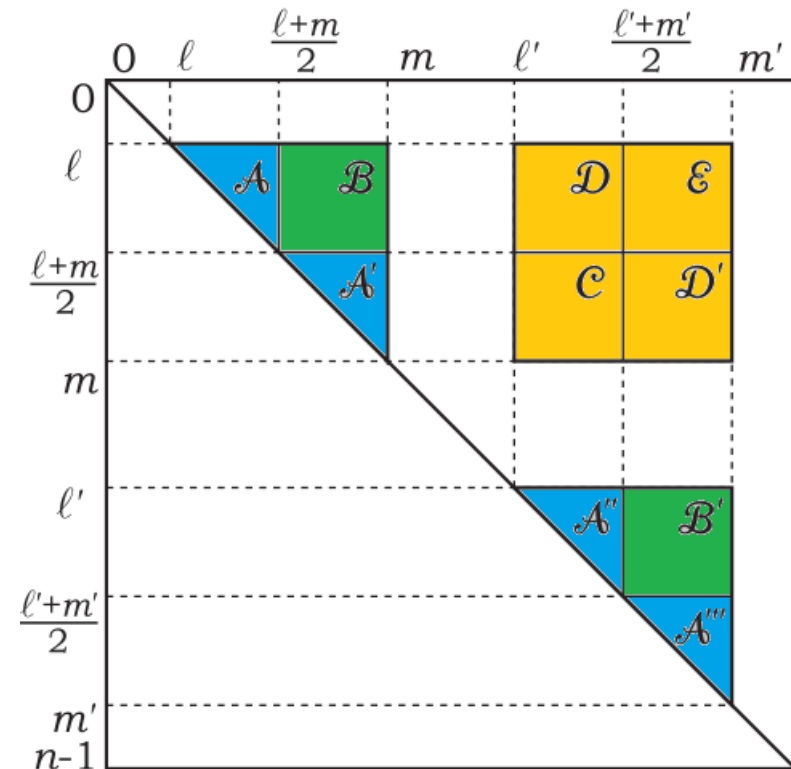
- Подходит для булевых грамматик
- Время работы: $O(|G| BMM(n) \log n)$

Алгоритм Охотина быстрее и подходит для более широкого класса грамматик.

Алгоритм Охотина

- Основан на семантике единственного решения для булевых грамматик – принадлежность строки правилам грамматики зависит от принадлежности её подстроки
- Идея – разбиваем строку на всевозможные подстроки, вычисляем нетерминалы, порождающие их, постепенно увеличиваем размер подстроки, пока не найдем ответ для исходной строки
- Две процедуры – *compute* и *complete*

Но как его применить к графу?



Цели и задачи работы

- **Цель работы:** Исследовать возможность использования алгоритма Охотина для синтаксического анализа графов

Задачи:

- Изучить алгоритм Охотина
- Найти критерии его применимости
- Понять, могут ли графы соответствовать этим критериям? Если да, то любые графы или какая-то отдельная группа?
- Каким образом представлять входные данные?
- Не потеряем ли мы асимптотику, если будем работать с графами?

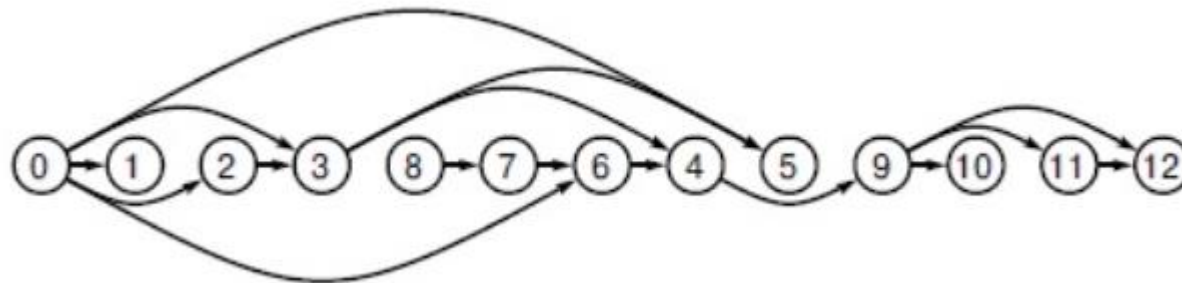
Решение для графов

- Таблица парсинга у алгоритма Охотина – верхнетреугольная
- Строка состоит из подстрок
- Тогда для графа аналогом подстрок являются промежуточные пути
- Один путь можно разбить на несколько путей меньшей длины
- Тривиальный путь – ребро графа. Он соответствует слову (токену) строки

Но подстроки в основной строке идут по порядку, как мы получим такой порядок для графа?

		A	S	S -> AB
	a			A -> aa
		a	B	B -> b
			b	

Sorted DAG

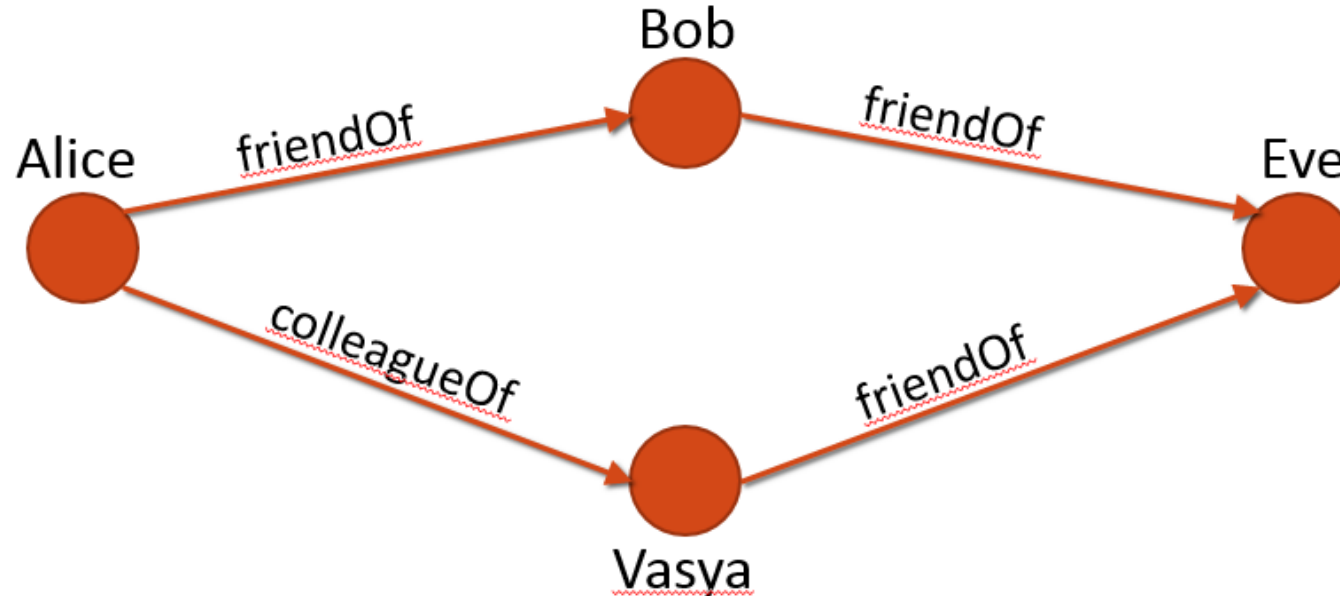


- Топологическая сортировка!
- К любому DAG-у применима топологическая сортировка
- Мы получим верхнетреугольную матрицу смежности (все тривиальные пути-ребра будут обработаны алгоритмом)
- После сортировки вершины располагаются в таком порядке, что рёбра идут от вершин с меньшим номером к большему
- Теперь порядок определен – для каждой вершины соответствующая подстрока состоит из рёбер, идущих из неё в другие вершины
- $T_{i,j}$ - путь из i -ой вершины в j -ую, и оно же – слово, составленное из меток соответствующих рёбер, начинающихся с i -ой позиции по j -ую

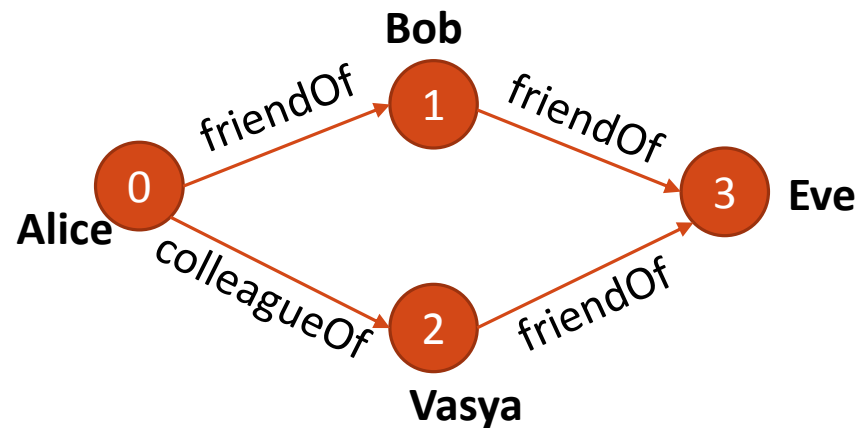
Пример

Правило грамматики - Запрос

- **A** -> **friendOf** - «Друг»
- **B** -> **colleagueOf** - «Коллега»
- **S** -> **AS|A** - Все дружеские связи, друзья, друзья друзей и так далее
- **C** -> **¬S** - Все, кроме друзей, друзей друзей и т.д.



Пример



A -> friendOf

B -> colleagueOf

C -> ¬S

S -> AS|A

	0 (Alice)	1 (Bob)	2 (Vasya)	3 (Eve)
0 (Alice)		<u>A</u>	<u>B, C</u> = B U $T_{0,1} \times T_{1,2}$	<u>S</u> = $T_{0,1} \times T_{1,3} \cup T_{0,2} \times T_{2,3}$
1 (Bob)			\emptyset	<u>A</u> = A U $T_{1,2} \times T_{1,2}$
2 (Vasya)				<u>A</u>
3 (Eve)				

Выводы

- Алгоритм Охотина можно применять для анализа объектов с заданным их порядком
- Для графов такой порядок гарантирует топологическая сортировка
- Алгоритм Охотина применим для ациклических ориентированных графов (DAG-ов) с топологической сортировкой
- Ассоциируя пути в графе с подстроками, можем производить вычисления путей «bottom up» - не теряем в асимптотике