

Стохастические задачи оптимизации

Мальковский Н. В.

Санкт-Петербургский академический университет



Проблема традиционных задач

Математическая постановка задач оптимизации подразумевает возможность **точно** измерять

- Значения целевой функции f в любых точках множества \mathcal{D} .
- Значения градиента целевой функции f .
- Значения гессиана целевой функции f .

Что делать, если можно померить только значения функции f ?

Что делать, если можно померить только неточные значения функции f ?

Стохастический градиент

Определение

Стохастическим градиентом выпуклой функции $f : \mathcal{D} \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ в точке $x \in \mathcal{D}$ называется случайная величина $g : \Omega \rightarrow \mathbb{R}^n$ такая, что

$$Eg = \int_{\Omega} g \, dp(g) = \nabla f(x)$$

Стохастический градиентный спуск

Пусть $\alpha_k > 0$, g_k – стохастический градиент f в точке x_k ,
стохастическим градиентным спуском называется следующая процедура

$$x_{k+1} = x_k - \alpha_k g_k \quad (1)$$

Общий анализ сходимости

Теорема

Пусть f сильно выпукла с константой m , $\alpha_k = \frac{\beta}{k+1}$, $\beta > \frac{1}{2m}$, g_k – стохастический градиент f в точке x_k , $\|g_k\| \leq M$, тогда последовательность (1) сходится в среднеквадратичном смысле, и при этом выполняется оценка

$$E\|x_k - x^*\|^2 \leq \max \left\{ \frac{\beta^2 M^2}{2\beta m - 1}, \|x_0 - x^*\|^2 \right\} \frac{1}{k+1}$$

Док-во.

$$\begin{aligned} E\{\|x_{k+1} - x^*\|^2 \mid x_k\} &= \|x_k - x^*\|^2 - 2\alpha_k E\{g_k\}^T(x_k - x^*) + \alpha_k^2 \\ &= \|x_k - x^*\|^2 - 2\frac{\beta}{k+1} \nabla f(x_k)^T(x_k - x^*) + \frac{E\{\|g_k\|^2\}\beta^2}{(k+1)^2} \\ &\leq \left(1 - \frac{2m\beta}{k+1}\right) \|x_k - x^*\|^2 + \frac{M^2\beta^2}{(k+1)^2} \end{aligned}$$

Используя индукцию это неравенство дает утверждение теоремы (см. лекцию о градиентном спуске). ■

Замечания

В общем случае скорость сходимости порядка $\mathcal{O}(1/\sqrt{k})$ оптимальна: пусть $f(x) = E(x - \omega)^2$, где ω – некоторая случайная величина. В силу

$$\begin{aligned}\nabla f(x) &= \nabla \int_{\Omega} (x - \omega)^2 dp(\omega) = \int_{\Omega} \nabla[(x - \omega)^2] dp(\omega) \\ &= \int_{\Omega} 2(x - \omega) dp(\omega) = 2(x - E\omega)\end{aligned}$$

получаем, что $E\omega$ есть точка минимума f .

Метод покоординатного спуска

Теорема

Пусть f дважды дифференцируема, δ_{ij} – символ Кронекера,

$$\Delta_i = \left(\delta_{i1} \frac{\partial f}{\partial x_1}, \dots, \delta_{ij} \frac{\partial f}{\partial x_j}, \dots, \delta_{in} \frac{\partial f}{\partial x_n} \right)^T,$$

g_k принимает значение Δ_i с вероятностью p_i , $D = \text{diag}\{p_1, \dots, p_m\}$, для некоторых констант $0 < m < M$ выполняется

$$mI \preceq D\nabla^2 f(\cdot) \preceq MI$$

тогда при $\alpha_k \equiv \alpha$, $0 < \alpha \leq \frac{2}{M+m}$ последовательность (1) сходится в среднеквадратичном смысле, и при этом выполняется оценка

$$E\|x_k - x^*\|^2 \leq (1 - \alpha m)^k \|x_0 - x^*\|^2$$

Метод покоординатного спуска

Док-во. Пусть $D_i = \text{diag}\{\delta_{1i}, \dots, \delta_{ni}\}$, тогда $g_k = D_i \nabla f(x_k)$ с вероятностью p_i , $Eg_k = D \nabla f(x_k)$. Обозначив $A_k = \int_0^1 \nabla^2 f(x^* + t(x_k - x^*)) dt$ получаем

$$x_{k+1} - x^* = x_k - x^* - \alpha g_k = x_k - x^* - \alpha D_i \nabla f(x_k) = (I - \alpha D_i A_k)(x_k - x^*)$$

Отметим, что $0 \preceq I - \alpha D_i A_k \preceq I$, а при $0 \preceq A \preceq I$ выполняется $A^T A \preceq A$ (unchecked!!!), таким образом

$$\begin{aligned} E\|x_{k+1} - x^*\|^2 &= E(x_k - x^*)^T (I - \alpha D_i A_k)^T (I - \alpha D_i A_k)(x_k - x^*) \\ &= (x_k - x^*)^T E\{(I - \alpha D_i A_k)^T (I - \alpha D_i A_k)\}(x_k - x^*) \\ &\leq (x_k - x^*)^T E\{(I - \alpha D_i A_k)(x_k - x^*)\} \\ &= (x_k - x^*)^T (I - \alpha D_i A_k)(x_k - x^*) \\ &\leq (1 - \alpha m) \|x_k - x^*\|^2 \end{aligned}$$

Последнее неравенство справедливо в силу выбора α . ■

Метод покоординатного спуска

Замечание 1. Так как вероятности можно выбирать произвольно, целесообразно подбирать их так, чтобы минимизировать число обусловленности M/m .

Замечание 2. Скорость сходимости покоординатного градиентного спуска соразмерна скорости сходимости обычного градиентного спуска, однако во многих задачах вычисление частных требует гораздо меньше вычислений, например для функций вида

$$f(x) = \sum_{i=1}^n g_i(x_i)$$

вычисление граиента всегда имеет стоимость последовательного вычисления всех частных производных.

Рандомизированный метод случайного поиска

Пусть $\Delta_k \in \mathbb{R}^n$ – ограниченная случайная величина, такая что

$$E\Delta_k = 0_n$$

$$E\Delta_k \Delta_k^T = I$$

Из формулы Тейлора получаем для некоторой точки ξ_k на отрезке $[x, x + \beta\Delta_k]$

$$E\{\Delta_k f(x + \beta\Delta_k)\} = E\Delta_k f(x) + \beta E\{\Delta_k \Delta_k\} \nabla f(x) + \frac{\beta^2}{2} \Delta_k^T \nabla^2 f(\xi_k) \Delta_k$$

При ограниченности δ_k и $\nabla^2 f$ получаем

$$E\{\Delta_k f(x + \beta\Delta_k)\} = \beta \nabla f(x) + \mathcal{O}(\beta^2)$$

Рандомизированный метод случайного поиска

Рандомизированным алгоритмом случайного поиска называется процедура, генерирующая последовательность оценок по правилу

$$x_{k+1} = x_k - \alpha_k f(x_k + \beta \Delta_k), \quad (2)$$

где $\alpha_k, \beta_k > 0$ – некоторые числовые последовательности, Δ_k – последовательность независимых случайных величин, описанных ранее.

Анализ сходимости

Теорема

Пусть f – дважды дифференцируемая функция, сильно выпуклая с константой $0 < m$, $\nabla f(x)$ и $\nabla^2 f$ ограничены, $\alpha_k = \alpha > 0$, $\beta > \frac{1}{2m\alpha}$, $\beta_k = \frac{\beta}{k+1}$, то последовательность, заданная (2), сходится в среднеквадратичном смысле и при этом

$$E\|x_k - x^*\|^2 = \mathcal{O}(1/k)$$

Док-во. Обозначим $z_k = \Delta_k f(x_k + \beta_k \Delta_k)$. Из показанного ранее

$$\begin{aligned} E\|x_{k+1} - x^*\|^2 &= \|x_k - x^*\|^2 - 2\alpha_k E y_k^T (x_k - x^*) + \alpha_k^2 E y_k^T y_k \\ &\leq \|x_k - x^*\|^2 - 2\alpha_k \beta_k \nabla f(x_k)^T (x_k - x^*) \\ &\quad - 2\alpha_k (x_k - x^*) \mathcal{O}(\beta_k^2) + \alpha_k^2 \mathcal{O}(\beta_k^2) \end{aligned}$$

$$\leq (1 - 2\alpha_k \beta_k) \|x_k - x^*\|^2 + C \beta_k^2 \alpha_k$$

где C – некоторая положительная константа. Оставшаяся часть док-ва – индукция (см. сходимость градиентного спуска). ■

Замечания

Замечание 1. Условия сильной выпуклости и ограниченности градиента одновременно выполнимы только на некотором ограниченном множестве. Данное доказательство использует то, что $\|x_k - x^*\|$ ограничено, что вообще говоря не так.

Замечание 2. Шаг проекции может быть добавлен в этот алгоритм (по аналогии с проективным градиентным спуском) с сохранением результата. Это также избавляет от проблемы с $\|x_k - x^*\|$.

Замечание 3. Варьирование параметра α_k также может быть использован для решения проблемы с $\|x_k - x^*\|$.

Рандомизированная стохастическая аппроксимация

Рассмотрим задачу минимизации функционала среднего риска:

$$f(x) = E_\omega F(x, \omega) = \int_{\Omega} F(x, \omega) \, dp(\omega) \rightarrow \min$$

На практике сложность таких задач заключается в возможности измерения $F(x, \omega)$ при известном x и неизвестном случайному ω .

По аналогии со случайным поиском, если Δ независимо с ω , то

$$E\Delta F(x + \beta\Delta, \omega) = E_\Delta \Delta f(x + \beta\Delta) = \beta \nabla f(x) + \mathcal{O}(\beta^2)$$

В дополнении, если измерению доступна величина $F(x + \beta\Delta, \omega) + \xi$, где ξ – погрешность измерения, то при условии независимости ξ от Δ и ограниченности ξ в силу $E\Delta = 0$ также получаем

$$E\Delta(F(x + \beta\Delta, \omega) + \xi) = E_\Delta \Delta f(x + \beta\Delta) + E_\Delta \Delta \xi = \beta \nabla f(x) + \mathcal{O}(\beta^2)$$

Рандомизированная стохастическая аппроксимация

Рандомизированной стохастической аппроксимацией называется алгоритм построения последовательности оценок по следующей схеме

$$\begin{aligned} y_k &= F(x_k + \beta \Delta_k, \omega) + \xi_k \\ x_{k+1} &= x_k - \alpha_k y_k \end{aligned} \tag{3}$$

Как и в случае случайного поиска, при выборе $\beta_k = \mathcal{O}(1/k)$ мы получаем сходимость порядка $\mathcal{O}(1/k)$ для среднеквадратичного отклонения от точки минимума.