

# Распознавание картин и фотографий

Евгений Краско

Учреждение Российской академии наук Санкт-Петербургский Академический университет —  
научно-образовательный центр нанотехнологий РАН

27 сентября 2013 г.

# Описание цели проекта

- 1 Цель: научиться распознавать на снимках известные картины и фотографии
- 2 Решение: андроид-приложение и веб-сервер с базой данных картин и информацией о них
- 3 Основной юзкейс: пользователь с андроид-устройством видит висящую на стене репродукцию известной картины или фотографию, хочет узнать, что на ней изображено. Фотографирует её, отправляет запрос на сервер, узнаёт всю правду

# Предполагаемое устройство

- 1 Клиент — андроид-приложение, позволяющее:
  - 1 Снять изображение
  - 2 Выполнить первичную обработку (отрезать лишнее, скорректировать угол съемки)
  - 3 Сжать картинку и отправить её на сервер
  - 4 Получить от сервера ответ с информацией и сообщить её пользователю
- 2 Сервер должен уметь:
  - 1 Добавлять картинки и информацию о них в базу
  - 2 Выполнять поиск по зашумлённому/искажённому изображению
  - 3 Взаимодействовать с несколькими клиентами одновременно

Напишете?