

Контроль версий в программных проектах

Групповая работа с проектом

▶ Основные задачи:

- Общий доступ к файлам
- Сохранение истории модификации файла
- Пометка отдельных версий файла
- Поддержание и развитие нескольких параллельных историй файла

Общий доступ к файлам

- ▶ Одновременное редактирование одного файла разными пользователями
 - ▶ Потеря изменений, сделанных пользователем (затерты записью изменений другого пользователя)
- * В параллельных системах для разрешения используются семафоры, мьютексы, критические секции и т.п.

Сохранение истории модификации файла

- ▶ Необходимо иметь историю изменения файла:
 - Версия
 - Автор изменения
 - Время изменения
 - Суть изменения
 - Причина изменения
 - И т.п.

Пометка отдельных версий файла

- ▶ Отдельные версии файлов необходимо специально помечать
- ▶ Причина пометки:
 - Качественная версия
 - Версия, обладающая определенными свойствами
 - Версия, являющаяся частью релиза проекта определенной версии
 - ...

Поддержание и развитие нескольких историй файла

- ▶ Причины разветвления версий файла:
 - Развитие нескольких версий проекта
 - Поставленных заказчику
 - Разрабатываемых
 - Наличие нескольких конфигураций проекта
 - Для разной аппаратуры
 - Для разных операционных систем
 - ...

Системы контроля версий

▶ Другие названия:

- Системы управления версиями (VCS - Version Control System)
- Системы контроля ревизий (RCS - Revision Control System)
- Системы управления исходным кодом (SCM – Source Code Management)

Системы контроля версий

- ▶ СКВ предназначены для автоматизации групповой работы и управления версионированием проектов
- ▶ СКВ обеспечивают
 - Репозиторий (или репозитории) хранения проектов
 - Стандартные операции обеспечения групповой работы
 - Клиенты для выполнения операций

Типы СКВ

- ▶ Централизованные СКВ
 - Единое централизованное хранилище
 - Клиент-серверный доступ
 - Примеры: CVS, Subversion, MS Visual Source Safe и т.п.
- ▶ Распределённые СКВ
 - Репозиторий хранится на каждом компьютере
 - Сетевая синхронизация репозиториев посредством заплаток (слияний, патчей, change sets и т.п.)
 - Используется в интернет-проектах, когда разработчики существенно удалены друг от друга
 - Примеры: mercurial, git, Bazaar и т.п.

Ревизия файла

- ▶ Ревизия файла – уникальный идентификатор версии файла в системе контроля версии
- ▶ При изменении файла номер ревизии увеличивается по определенному правилу
 - иногда номер ревизия является атрибутом всего репозитория
- ▶ Атрибуты ревизии
 - Идентификатор
 - Автор изменения
 - Дата
 - Текстовое описание изменения
 - Внешние атрибуты
 - Тэги
 - Идентификаторы ветвей

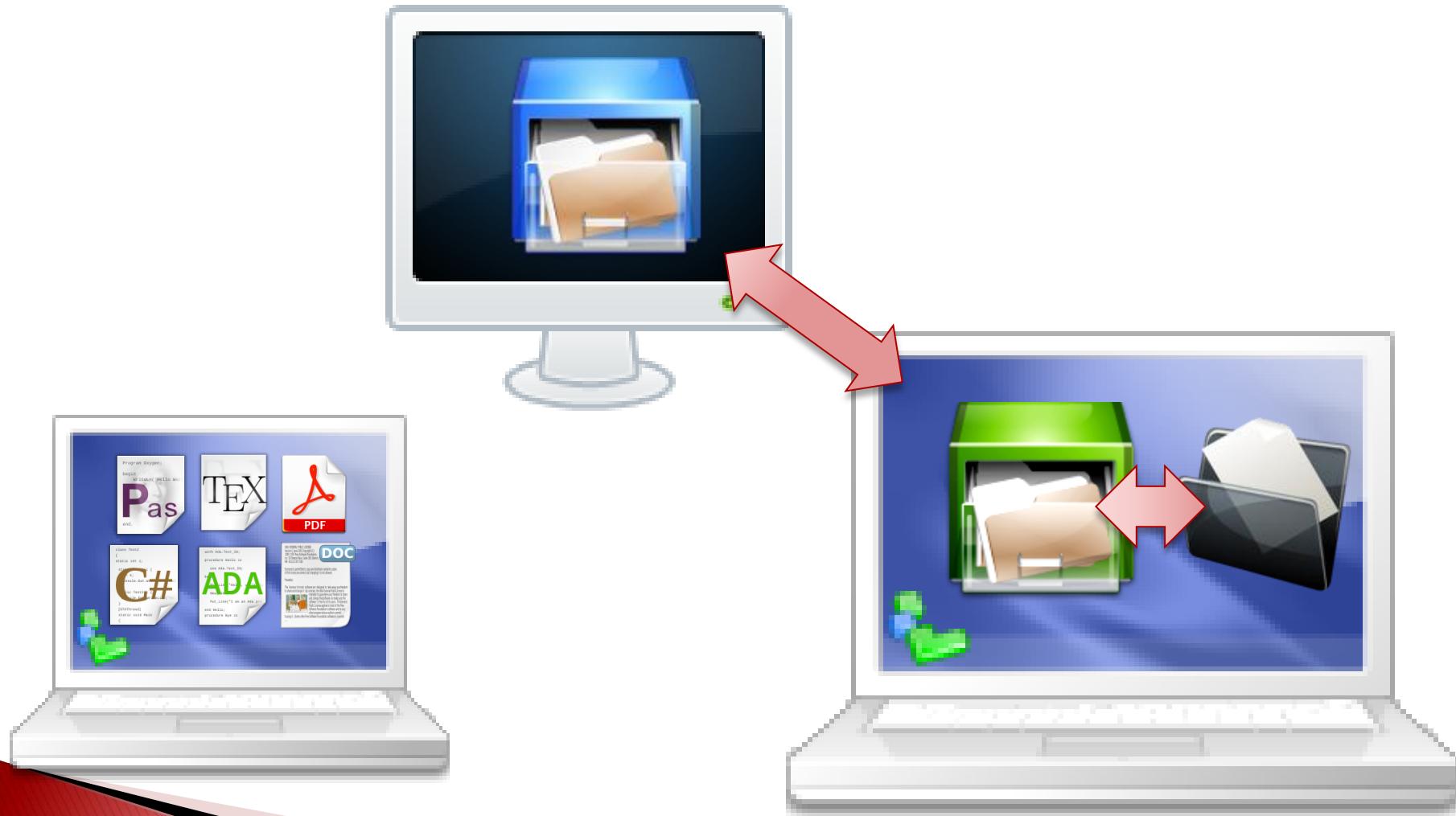
Хранимые копии проекта

- ▶ Для централизованных СКВ:
 - Локальная копия проекта
 - Локальная копия проекта, находящегося под контролем СКВ
 - Серверная копия, находящая в репозитории
- ▶ Для распределенных СКВ:
 - Локальная копия проекта
 - Локальная копия проекта, находящегося под контролем СКВ
 - Копия, находящая в локальном репозитории
 - Копия, находящая в удаленном репозитории

Централизованные СКВ



Распределенные СКВ



Общие принципы хранения файлов в системах версионирования

- ▶ Поддержка текстового и бинарного формата хранения
- ▶ Для текстового формата:
 - Хранение инкрементных изменений
 - Возможность визуального сравнения ревизий
- ▶ Для бинарного формата:
 - Хранение всех версий

Пометка версий в СКВ

- ▶ Основные способы
 - Тэги файлов
 - Виртуальные каталоги

Понятие тэга файла

- ▶ Тэг – текстовая метка, привязанная к какой-либо ревизии файла или репозитория
- ▶ Одна ревизия может содержать несколько тэгов
- ▶ Выборку ревизии файла/файлов можно производить по тэгам

Виртуальные каталоги

- ▶ Вместо тэга создается каталог
- ▶ В него помещаются виртуальные копии необходимых ревизий всех требуемых файлов
- ▶ Работа с таким каталогом происходит стандартными способами

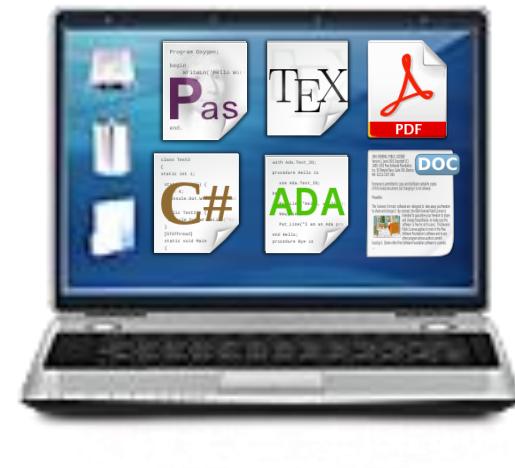
Операции в системе контроля версий

- ▶ Импорт проекта
- ▶ Экспорт проекта
- ▶ Получение проекта
- ▶ Обновление файла
- ▶ Фиксация изменений
- ▶ Сравнение изменений
- ▶ Установка тэгов
- ▶ Переход у другой ревизии (откат)
- ▶ Создание ветвей
- ▶ Переключение на ветвь
- ▶ Слияние
- ▶ Разрешение конфликтов
- ▶ Блокировка файлов
- ▶ Синхронизация репозиториев (для распределенных СКВ)
- ▶ ...

Операции в системе контроля версий

- ▶ Импорт проекта
 - Первоначальное помещение локального проекта в репозиторий СКВ
- ▶ Экспорт проекта
 - Извлечение проекта из СКВ в локальный каталог
 - Удаление проекта из СКВ

Импорт проекта (import)



Экспорт проекта (export)



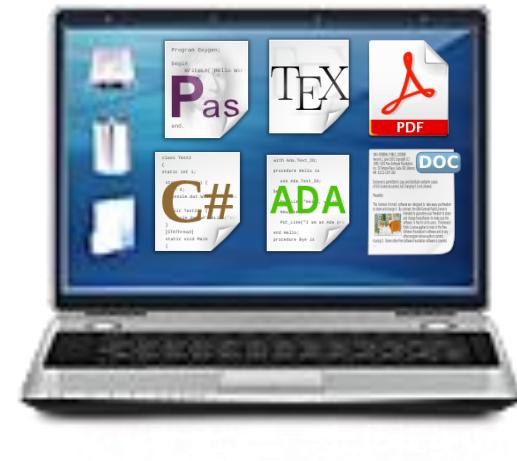
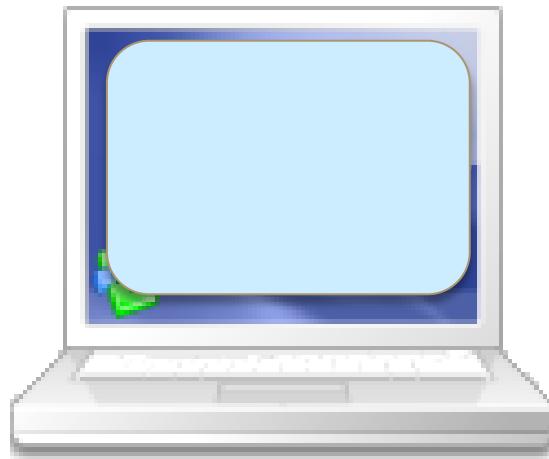
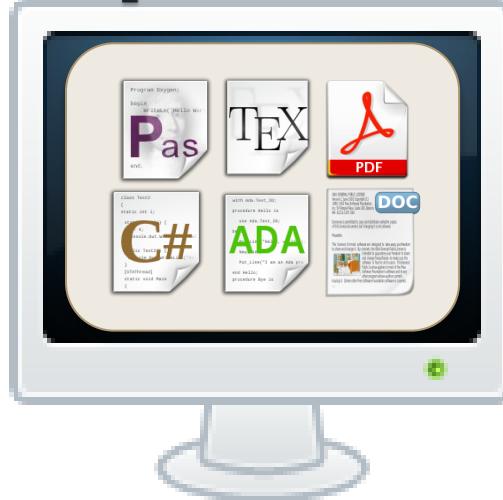
Операции в системе контроля версий

- ▶ Получение проекта (checkout)
 - Получение локального слепка проекта
 - Получение осуществляется по одному из критериев:
 - Головная версия (HEAD, trunk, ...)
 - Версия на определенную дату
 - Версия с определенным тэгом
 - Версия из определенной ветви
 -

Операции в системе контроля версий

- ▶ Фиксация изменений (commit)
 - Посылка измененной версии файла в репозиторий
 - Операция игнорируется, если ревизия на сервере изменилась
- ▶ Обновление файла/файлов (update)
 - Копирование свежей версии из репозитория
 - Слияние локальных изменений и серверных в локальном файле

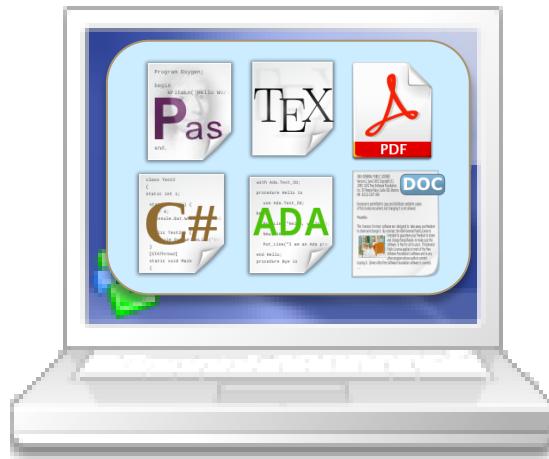
Получение проекта (checkout)



Фиксация изменения (commit)



Обновление файлов (update)



Операции в СКВ. Разрешение конфликтов

- ▶ Конфликт – когда одна и та же строка была по-разному изменена в двух версиях
 - ▶ Если при слиянии произошел конфликт – в текст попадают обе версии участков кода с пометками
 - ▶ Разрешение проводится **только** в локальной копии
 - ▶ В репозитории хранятся только утвержденные версии с разрешенным конфликтом
-
- * Отсутствие конфликта не означает отсутствия ошибок!

Операции в системе контроля версий

- ▶ Сравнение изменений
 - Действует только для текстовых файлов
 - Сравнивать можно любые две ревизии одного файла из любых ветвей проекта

Операции в системе контроля версий. Сравнение ревизий

CVS Diff - Communication.pas

Исправление1.42

```
1248     ASender.Reply.Text.Add([
1249         ExchangeClassName(ExchangeList[i].ExchangeClass)
1250         IntToStr(ExchangeList[i].ExchangeNumber) + '(' +
1251         ExchangeList[i].Name + ')' + ThreadState(ExchangeLi
1252         // : HndState: + HandlerState[ExchangeList[i].Handle
1253         // : CmdState: + HandlerState[ExchangeList[i].Comm
1254         // State: +ExchangeState[ExchangeList[i]]));
1255     end;
1256     for i := 0 to CommandList.Count - 1 do
1257         ASender.Reply.Text.Add('Command' + IntToStr(Command
1258             ThreadState(CommandList[i].FCommandHandlerInMail
1259             // : HndState: + HandlerState[CommandHandlerEvent
1260             // : CmdState: + HandlerState[CommandCommandEv
1261 //     ASender.Thread.Connection.Disconnect;
1262     end;
1263     procedure TCommunication.ResetCommand(ASender: TI
1264 begin
1265     LogMsg('RESET command received');
1266     ASender.PerformReply := True;
1267     ASender.Reply.NumericCode := 200;
1268     ASender.Reply.Text.Add('Success');
1269     ResetCommunication;
1270 end;
```

Исправление1.41

```
1208     ASender.Reply.Text.Add([
1209         ExchangeClassName(ExchangeList[i].ExchangeClass)
1210         IntToStr(ExchangeList[i].ExchangeNumber) + '(' +
1211         ExchangeList[i].Name + ')' + ThreadState(ExchangeLi
1212         // : HndState: + HandlerState[ExchangeList[i].Handle
1213         // : CommandState: + HandlerState[ExchangeList[i].Co
1214     end;
1215     for i := 0 to CommandList.Count - 1 do
1216         ASender.Reply.Text.Add('Command' + IntToStr(Command
1217             ThreadState(CommandList[i].FCommandHandlerInMail
1218             // : HndState: + HandlerState[CommandHandlerEvent
1219             // : CommandState: + HandlerState[CommandCommandEv
1220 //     ASender.Thread.Connection.Disconnect;
1221     end;
1222     procedure TCommunication.ResetCommand(ASender: TI
1223 begin
1224     LogMsg('RESET command received');
1225     ASender.PerformReply := True;
1226     ASender.Reply.NumericCode := 200;
1227     ASender.Reply.Text.Add('Success');
1228     ResetCommunication;
1229 end.
```

Синхронизировать прокрутку измененные блоки 34 измененные строки 73 << Назад Вперед >>

 Close

Операции в системе контроля версий. Сравнение ревизий

Ветви файлов

- ▶ Ветвь (ветка, branch) – специальный тэг, который служит для ветвления дерева ревизий файла
- ▶ Имя ветви однозначно определяет группу ревизий (ветвь)
- ▶ Имя ветви используется для переключения между ветвями ревизий файла

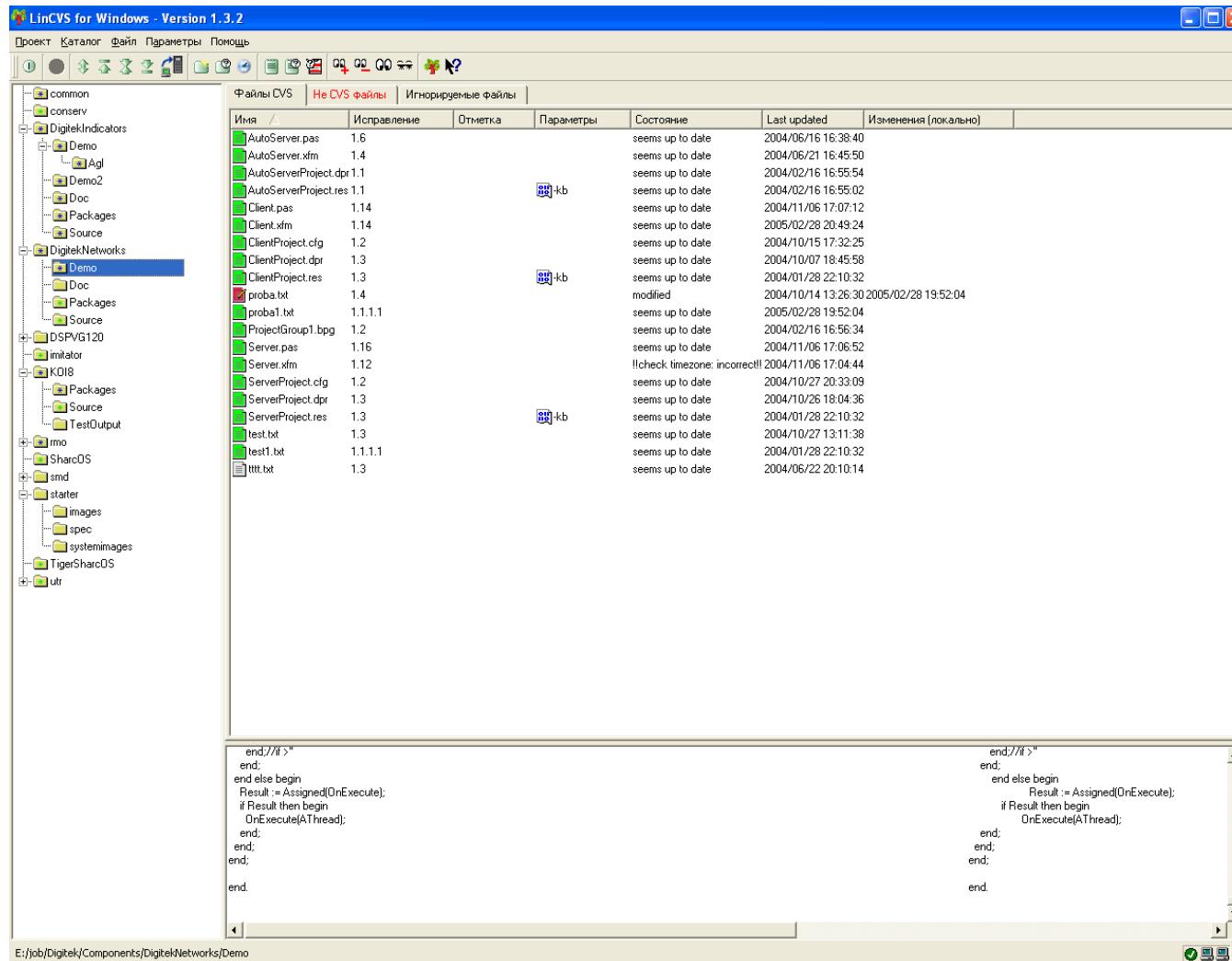
Системы контроля версий

- ▶ Свободно-распространяемые системы
 - * RCS
 - CVS
 - Subversion (SVN)
 - Mercurial
 - Git
 - Bazaar
 - ...

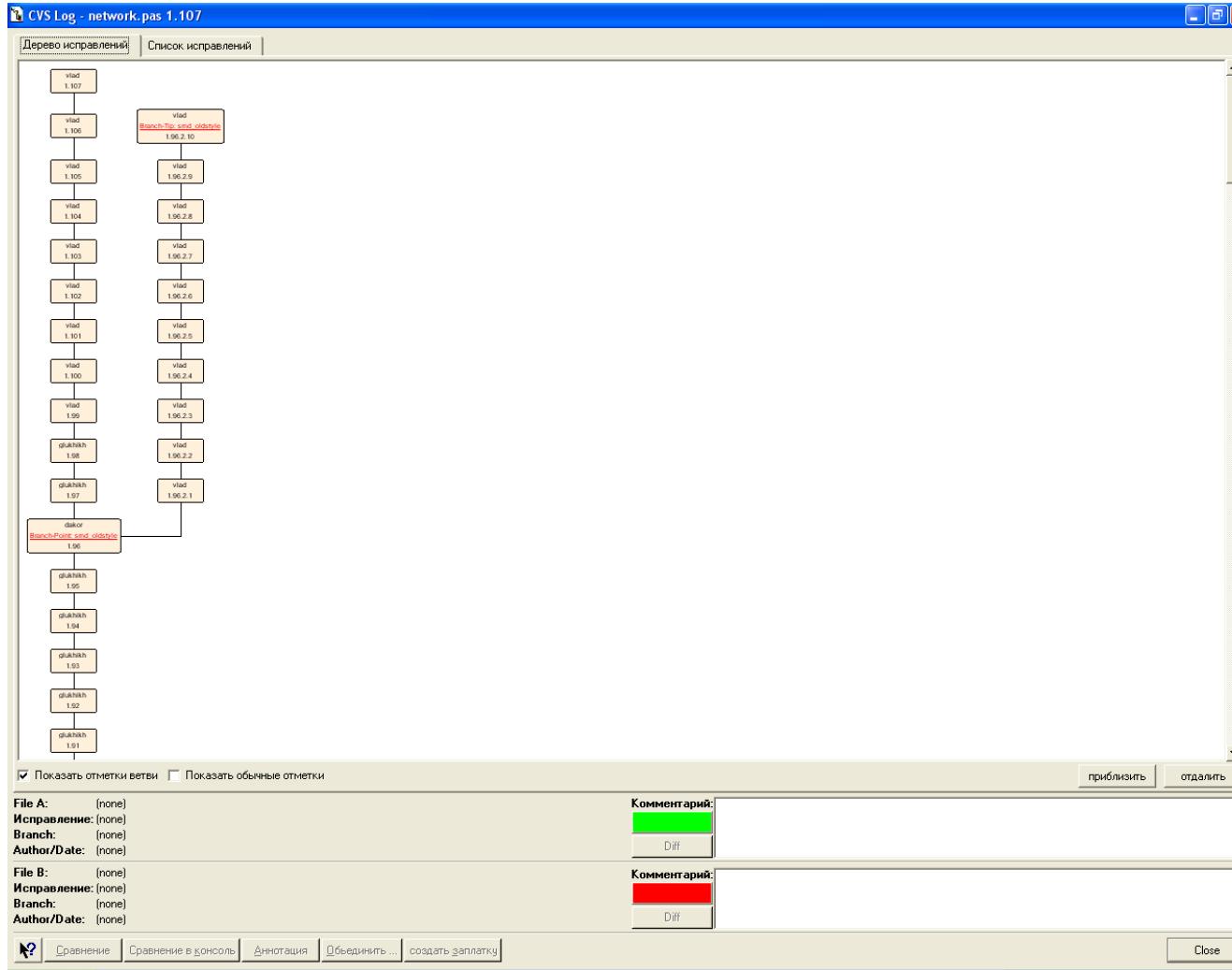
Система CVS

- ▶ Одна из самых распространенных систем
- ▶ Состоит из двух частей: сервера и клиента
- ▶ Стандартный клиент – консольный, позволяет выполнить все операции
- ▶ Имеется множество графических клиентов
- ▶ <http://www.cyclic.com/>

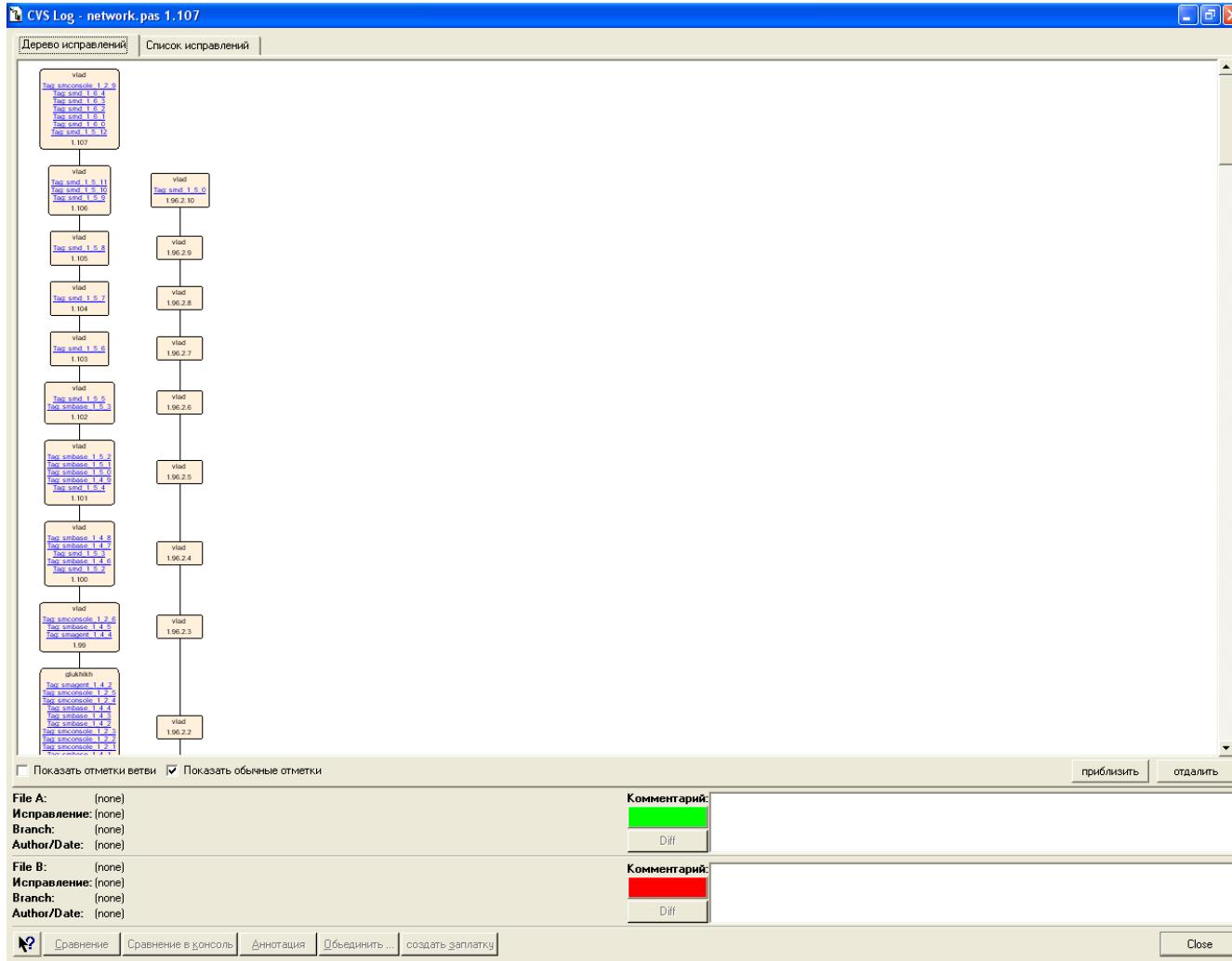
Система CVS



Система CVS



Система CVS



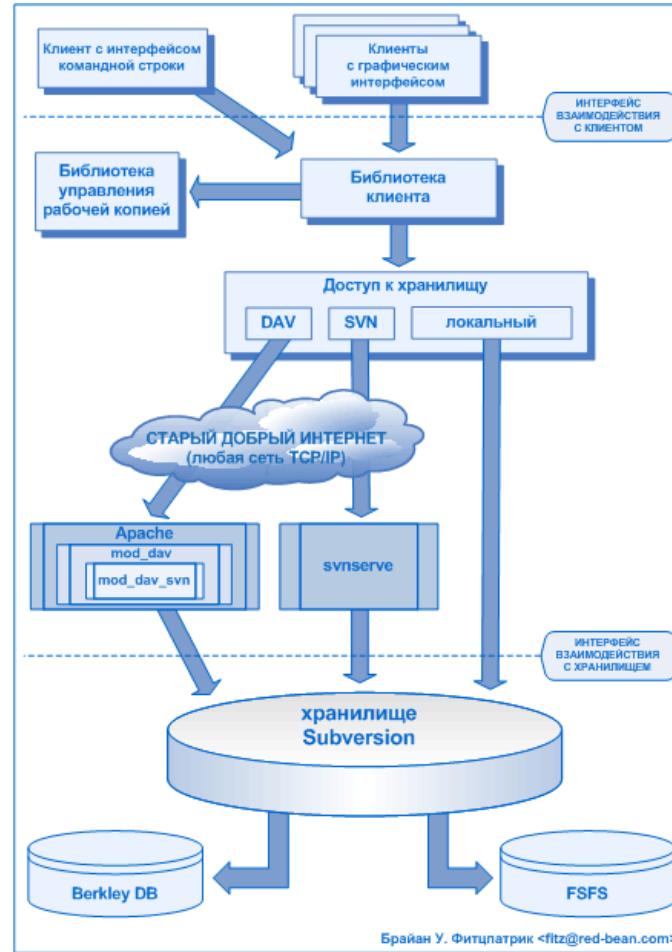
Система Subversion (SVN)

- ▶ Создана с целью заменить CVS
- ▶ Исправляет большинство недостатков CVS
- ▶ <http://subversion.tigris.org>
- ▶ Имеется большое количество графических клиентов

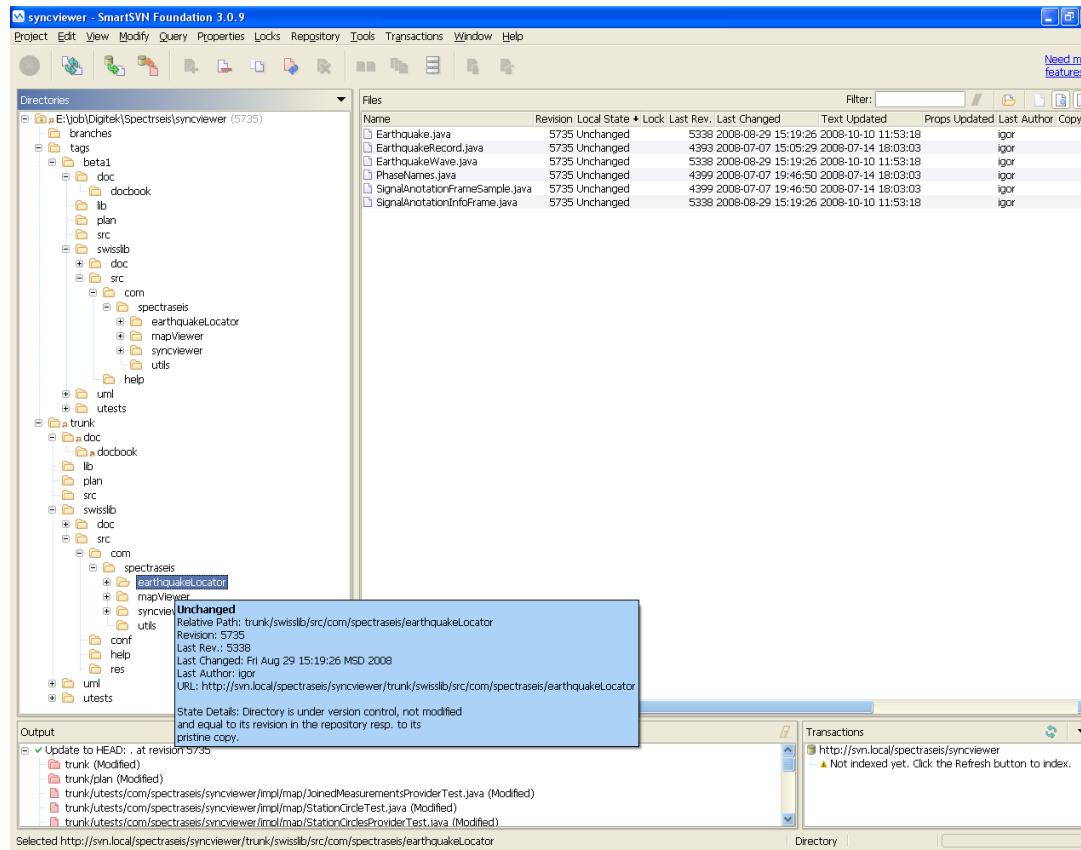
Система Subversion

- ▶ Основные особенности:
 - Замена тэгов и ветвей на виртуальные каталоги
 - Версионирование каталогов
 - Версионирование метаданных
 - Атомарная фиксация изменений
 - Полноценная история версий (удаления, переименования и т.п.)
 - Хранение файлов в сжатом виде
 - Выбор способа доступа к репозиторию
 - Интеграция с web-сервером

Система Subversion



Система SmartSVN



Распределенные СКВ

- ▶ Mercurial
- ▶ Git
- ▶ Bazaar
- ▶ Darcs
- ▶ Monotone
- ▶ GNU arch
- ▶ ...

Коммерческие системы контроля версий

- ▶ Microsoft Visual SourceSafe
- ▶ IBM Rational ClearCase
- ▶ Borland StarTeam
- ▶ Perforce
- ▶ Microsoft Team Foundation Server
- ▶ ...