



Android Controller

Authors:

Kravchenko Yury(@XJIE6)

Bugakova Nadezhda(@N-buga)



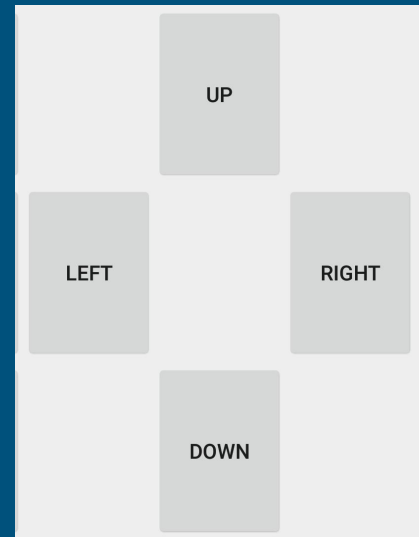
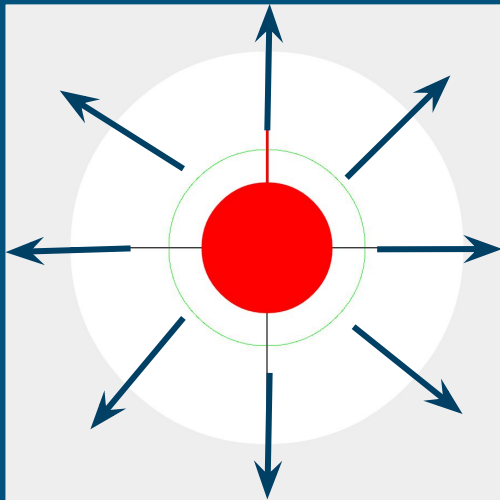
What's the idea?

- Удалённое управление компьютером
- Действия чаще всего простые, хватает нескольких действий с клавиатурой
- Для текущей задачи не требуется много различных действий (переключение слайдов, музыки, игра)

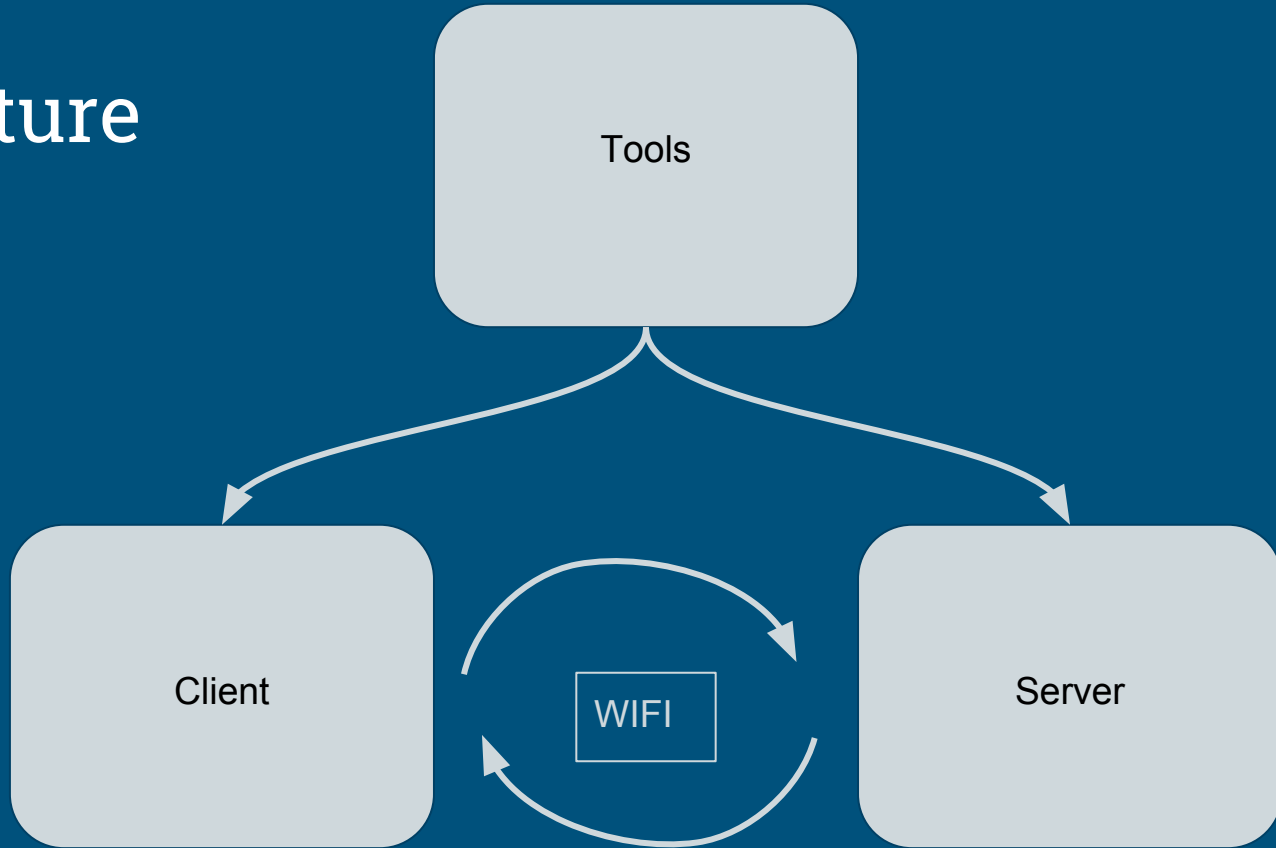
Android Controller

Собственно наше приложение позволяет делать это, используя удобный интерфейс.

Мы решили использовать три типа инструментов для этого взаимодействия - кнопки, джойстик и акселерометр.



Structure

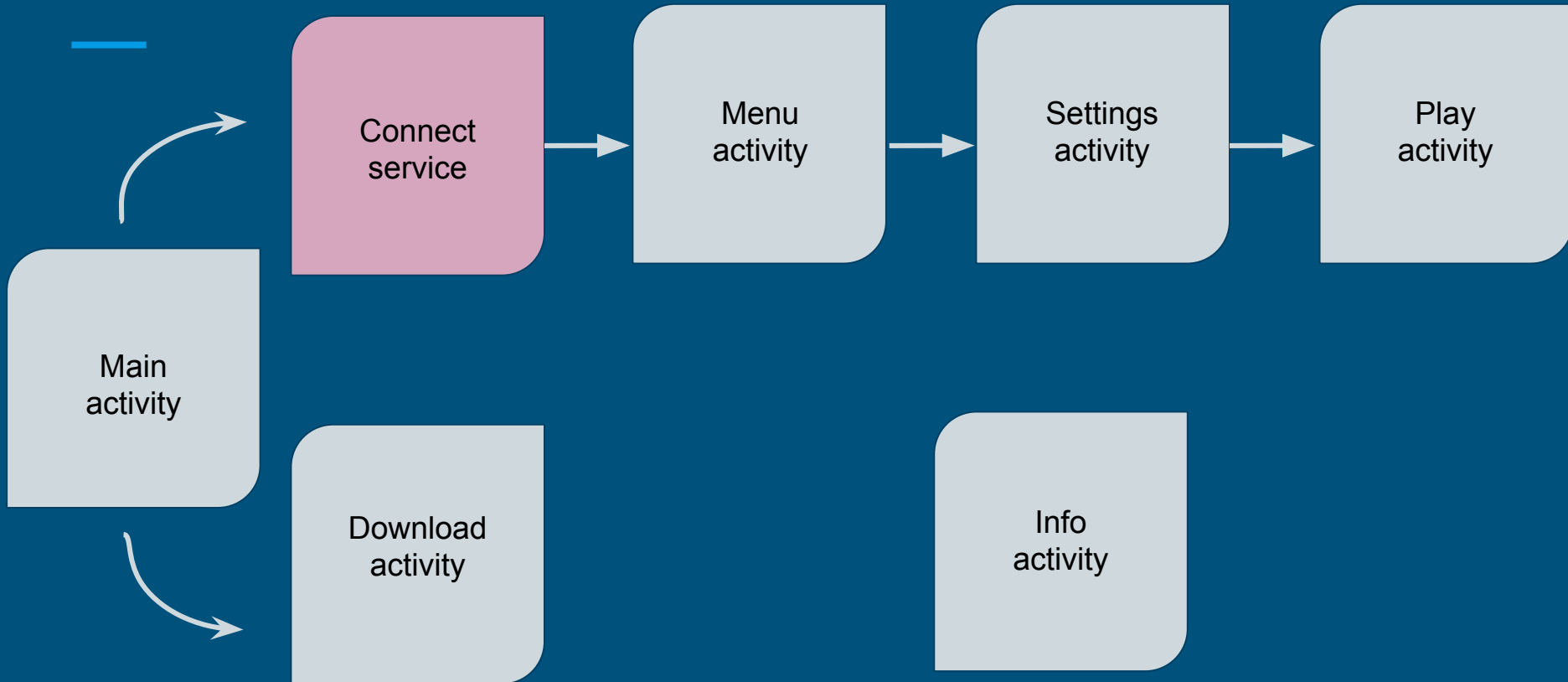


Structure

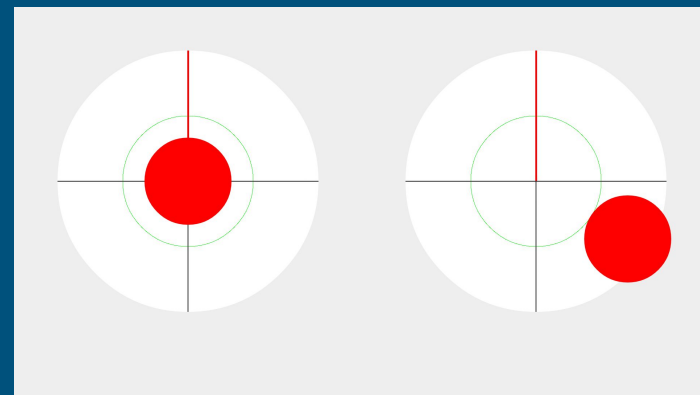
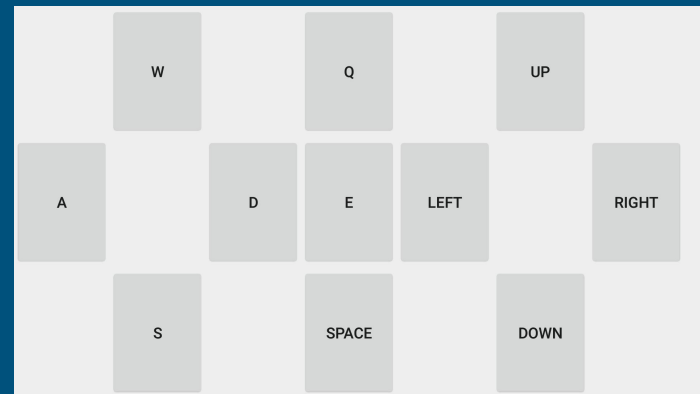
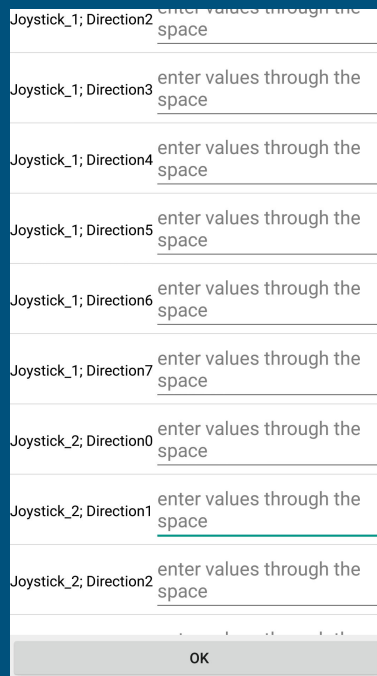
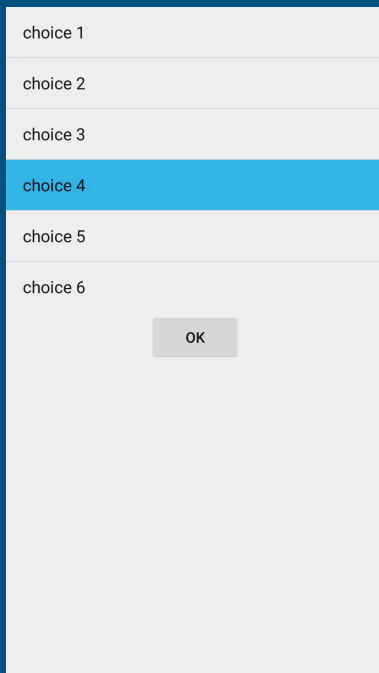
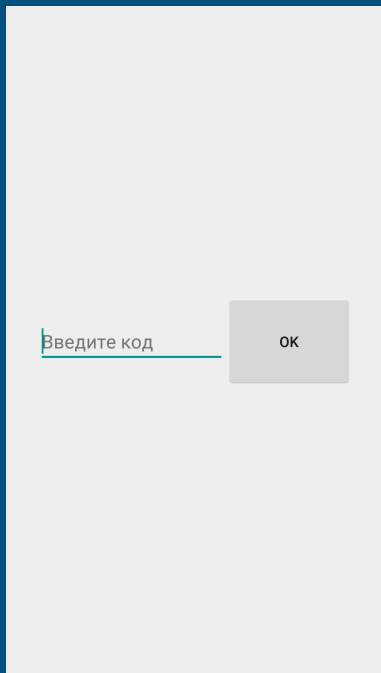
- Main работает с пользователем
- Clicker обрабатывает одно соединение
- Внутренний класс Command выполняет команды



Structure



Demonstration



Result

- Git
- Gradle
- Connection
- Activity, Server и инструменты работы с ними
- Xml-файлы
- Сторонние библиотеки(java.awt)

Спасибо за внимание!

https://github.com/XJIE6/Android_Controller.git