

Замена классов, загруженных в JVM, на лету

студент: Лепенькин Я.А.
руководитель: Жданов Д.Ю.

СПБАУ НОЦ ИТ

Цикл разработки ПО



Замена кода на лету

```
public int getInt(int x) {  
    x += 4;  
    x *= 12;  
    return x;  
}
```



```
public int getInt(int x) {  
    return compute(x) + 5;  
}  
private int compute(int x){  
    x += 4;  
    x *= 12;  
    return x;  
}
```

Стандартные средства Java не позволяют производить такую замену.

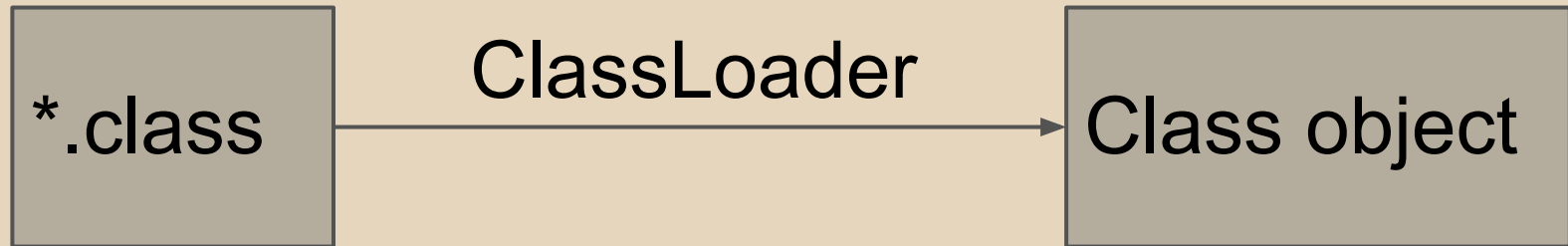
Цель

Предоставить пользователям виртуальной машины Java удобную возможность добавлять методы, поля загруженных классов.

Задачи

- изучение возможностей и ограничений HotSpot JVM по переопределению классов;
- анализ существующих решений;
- выбор оптимального подхода;
- реализация выбранного подхода в виде плагина для IntelliJ IDEA.

Загрузка классов



Не существует способа внутри приложения переопределить уже загруженный класс.

Переопределение классов

технология Java HotSwap

- появилась в Java 1.4
- использует Java Debug Interface
- поддерживается всеми современными IDE
- заменять можно лишь тела методов

```
public int getInt() {  
    return 13;  
}
```



```
public int getInt() {  
    return 42;  
}
```

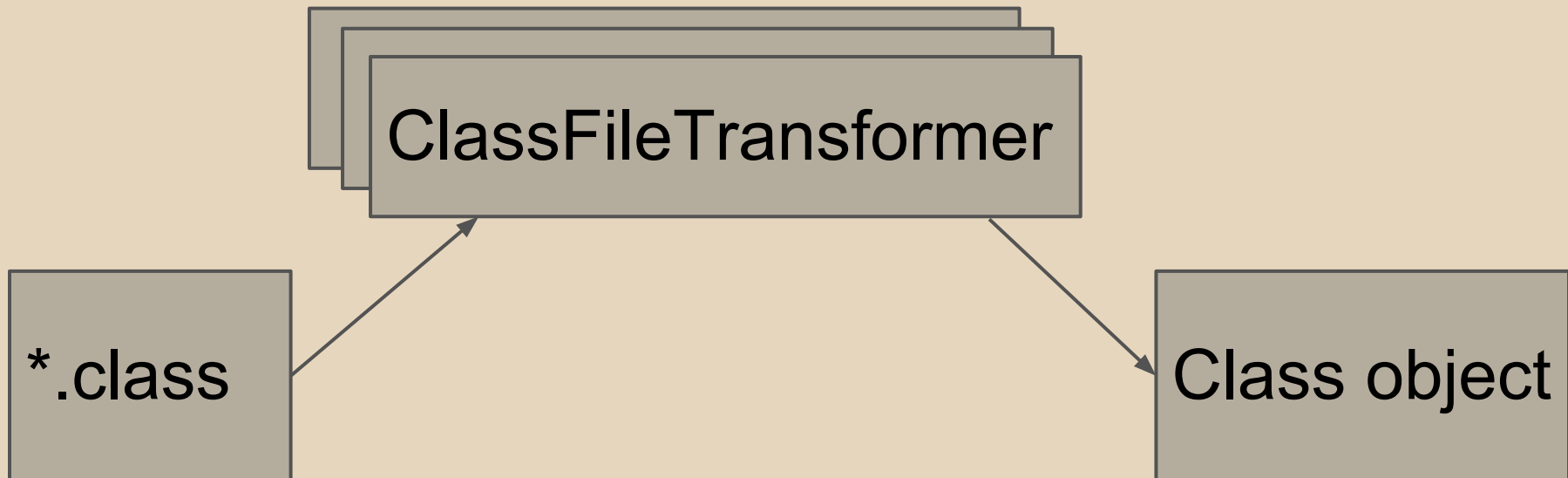
Возможные подходы

- модифицировать класс при загрузке таким образом, чтобы последующие изменения не затрагивали его структуру (JRebel, Javadaptor);
- использовать альтернативные виртуальные машины, поддерживающие полноценную замену классов (DCE VM, Jvolve).

ClassFileTransformers

java.lang.instrument

Instrumentation.addClassFileTransformer(...)



Инструментирование байткода

При загрузке класса:

```
class Test {  
    void foo() {}  
}
```




```
class Test {  
    void foo() {}  
    Object dispatch(int, Object[]) {}  
}
```

Инструментирование байткода

При добавлении метода:

```
class Test {  
    void foo() {}  
    Object getObj() {  
        return new Object();  
    }  
}
```



```
class Test {  
    void foo() {}  
    Object dispatch(int id, Object[] as) {  
        if (id == 1) {  
            return new Object();  
        }  
    }  
}
```

Дальнейшие вызовы `getObj` заменяются вызовом метода `dispatch` с соответствующими параметрами.

Dynamic Code Evolution VM

Поддерживает:

- добавление и удаление методов, полей;
- изменение иерархии наследования.

Модификация HotSpot JVM. Изменения не затрагивают подсистем выполнения.

Подход, основанный на инструментировании байткода

достоинства:

платформено-независимость

недостатки:

длительность первоначальной загрузки,
появление дополнительных методов в стек-трейсе, использование Reflection API,
необходимость дополнительных средств интеграции с отладчиком

Подход с использованием DCE VM

достоинства:

расширение стандартного Java HotSwap, не требует дополнительной интеграции со средствами разработки, доступный исходный код

недостатки:

платформено-зависимость

Плагин для IntelliJ IDEA

- установка Dynamic Code Evolution VM;
- автоматическое обновление DCEVM;
- изменение конфигураций запуска проектов пользователей.

Результаты

- изучен механизм Java HotSwap;
- изучены решения, использующие инструментирование байткода;
- собран JDK, DCE VM на linux/macos/windows;
- написан плагин для IntelliJ IDEA.

Спасибо за внимание!