

Функциональное программирование

Лекция 6. Классы типов

Денис Николаевич Москвин

СПбАУ, CSC

19.03.2015

- 1 Виды полиморфизма
- 2 Классы типов
- 3 Стандартные классы типов
- 4 Реализация классов типов

- 1 Виды полиморфизма
- 2 Классы типов
- 3 Стандартные классы типов
- 4 Реализация классов типов

Рассмотрим функцию

```
id    :: a -> a
id x  =  x
```

Её код универсален, то есть

- годеен для использования с параметром любого типа;
- не зависит ни от какой специфики этого типа.

```
id True    :: Bool
id "Hello" :: [Char]
id id      :: a -> a
```

Ограничения полиморфизма

Рассмотрим функцию, определяющую, имеется ли элемент в списке:

```
elem      :: a -> [a] -> Bool
elem _ [] = False
elem x (y:ys) = x == y || elem x ys
```

Для любого ли типа элементов она подходит?

Ограничения полиморфизма

Рассмотрим функцию, определяющую, имеется ли элемент в списке:

```
elem      :: a -> [a] -> Bool
elem _ [] = False
elem x (y:ys) = x == y || elem x ys
```

Для любого ли типа элементов она подходит?

Да, но только если оператор равенства универсален:

```
(==) :: a -> a -> Bool
```

Хорошо ли это?

Сравнимость выражений

Рассмотрим, например, две разные реализации функции – генератора цифр числа π

```
getNthPiDigit :: Integer -> Digit  
getNthPiDigit n = ...
```

```
getNthPiDigit' :: Integer -> Digit  
getNthPiDigit' n = ...
```

Можно ли утверждать, что

```
getNthPiDigit == getNthPiDigit'
```

Сравнимость выражений

Рассмотрим, например, две разные реализации функции – генератора цифр числа π

```
getNthPiDigit :: Integer -> Digit  
getNthPiDigit n = ...
```

```
getNthPiDigit' :: Integer -> Digit  
getNthPiDigit' n = ...
```

Можно ли утверждать, что

```
getNthPiDigit == getNthPiDigit'
```

Эти функции равны *экстенционально*, но не *интенционально*.

Специальный (ad hoc) полиморфизм

- Специальный (ad hoc) полиморфизм — вид полиморфизма, противоположный параметрическому (Кристофер Стрейчи, 1967).
- Интерфейс общий (полиморфный), но реализация специализирована для каждого конкретного типа:

Сессия GHCi

```
Prelude> (3::Integer)
3
Prelude> (3::Double)
3.0
Prelude> (3::Rational)
3 % 1
```

- 1 Виды полиморфизма
- 2 Классы типов**
- 3 Стандартные классы типов
- 4 Реализация классов типов

Класс типов — это именованный набор имён функций с сигнатурами:

```
class Eq a where
  (==) :: a -> a -> Bool
  (/=) :: a -> a -> Bool

infix 4 ==, /=
```

Имя класса типов задаёт ограничение, называемое *контекстом*:

```
(==)           :: Eq a => a -> a -> Bool

elem          :: Eq a => a -> [a] -> Bool
elem _ []     = False
elem x (y:ys) = x == y || elem x ys
```

Объявления представителей (Instance Declarations)

Тип a является *представителем* класса, если для него реализованы определения функций этого класса:

```
instance Eq Integer where
  (==) = eqInteger
  (/=) = neqInteger
```

```
instance Eq Char where
  (C# c1) == (C# c2) = c1 'eqChar#' c2
  (C# c1) /= (C# c2) = c1 'neChar#' c2
```

```
instance Eq Double where
  (D# x) == (D# y) = x ==## y
```

- Тип-представитель класса может быть полиморфным

```
instance (Eq a) => Eq [a] where
  []      == []      = True
  (x:xs) == (y:ys) = x == y && xs == ys
  _      == _      = False
```

- Контекст (в данном случае `(Eq a) =>`) можно использовать при объявлении представителя.
- Без указания контекста такое определение приведёт к ошибке при проверке типов.

- Выше мы могли определять перегрузку только (`==`), поскольку в определении класса типов `Eq` имеется реализация по умолчанию для метода (`/=`)

```
class Eq a where
  (==), (/=) :: a -> a -> Bool
  x /= y    = not (x == y)
```

- Методы по умолчанию могут быть перегружены в объявлениях представителя (например, из соображений эффективности).

Производные представители (Derived Instances)

```
data Point a = Point a a deriving Eq
```

```
*Fp06> Point 3 5 == Point 3 2  
False  
*Fp06> Point 3 5 == Point 3.0 5.0  
True  
*Fp06> Point 3 5 == Point 'a' 'b'  
<interactive>:1:9:  
  No instance for (Num Char) ...
```

Задав ключ `-XStandaloneDeriving` в прагме `OPTIONS_GHC` можно использовать отдельностоящие объявления

```
deriving instance Show a => Show (Point a)
```

Расширение класса (Class Extinsion)

- Класс `Ord` наследует все методы класса `Eq` плюс содержит собственные методы

```
class (Eq a) => Ord a where
  (<), (<=), (>=), (>) :: a -> a -> Bool
  max, min :: a -> a -> a
```

```
sort :: (Ord a) => [a] -> [a]
```

- Допустимо и множественное «наследование»

```
class (Eq a, Show a) => MyClass a where
  ...
```


Типовые операторы в объявлениях класса

Переменная типа, параметризующая класс, может иметь кайнд отличный от *

```
class Functor f where
  fmap :: (a -> b) -> f a -> f b
```

```
instance Functor [] where
  fmap = map
```

```
instance Functor Maybe where
  fmap _ Nothing      = Nothing
  fmap f (Just a)    = Just (f a)
```

- В ООП-языках классы содержат и данные и методы; в Haskell'е их определения разнесены.
- Методы классов в Haskell'е напоминают виртуальные функции в C++.
- Классы типов похожи на интерфейсы в Java. Они определяют протокол использования объекта, а не сам объект.

- 1 Виды полиморфизма
- 2 Классы типов
- 3 Стандартные классы типов**
- 4 Реализация классов типов

Минимальное полное определение: compare или <=.

```
class (Eq a) => Ord a where
  compare          :: a -> a -> Ordering
  (<), (<=), (>), (>=) :: a -> a -> Bool
  max, min        :: a -> a -> a

  compare x y = if x == y then EQ
                else if x <= y then LT
                else GT

  x <  y = case compare x y of { LT -> True;  _ -> False }
  x <= y = case compare x y of { GT -> False; _ -> True }
  x >  y = case compare x y of { GT -> True;  _ -> False }
  x >= y = case compare x y of { LT -> False; _ -> True }
  max x y = if x <= y then y else x
  min x y = if x <= y then x else y
```

Минимальное полное определение: toEnum и fromEnum.

```
class Enum a where
  succ, pred      :: a -> a
  toEnum          :: Int -> a
  fromEnum        :: a -> Int

  enumFrom        :: a -> [a]           -- [n..]
  enumFromThen    :: a -> a -> [a]      -- [n,n'..]
  enumFromTo      :: a -> a -> [a]      -- [n..m]
  enumFromThenTo  :: a -> a -> a -> [a] -- [n,n'..m]
```

```
class Bounded a where
  minBound, maxBound :: a
```

Минимальное полное определение: все, кроме `negate` и `(-)`.

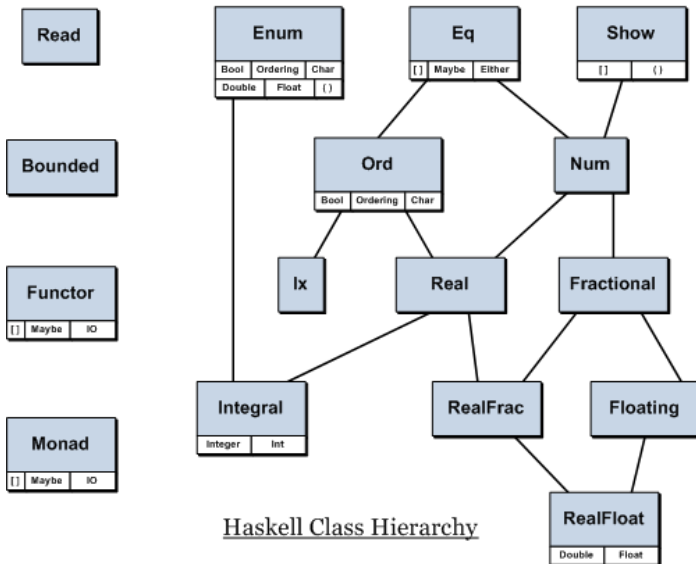
```
class (Eq a, Show a) => Num a where
  (+), (-), (*)      :: a -> a -> a
  negate            :: a -> a
  abs, signum       :: a -> a
  fromInteger       :: Integer -> a

  x - y = x + negate y
  negate x = 0 - x
```

Контекста `Ord` нет — для комплексных, например, он лишний.

- У Num два субкласса:
 - Integral — целочисленное деление (через Real);
 - Fractional — обычное деление.
- Integer и Int — представители класса Integral.
- Float и Double — наследники Fractional через довольно длинную иерархию со множественным наследованием.
- Автоматического приведения чисел от одного типа к другому в Haskell'е нет.

Стандартная иерархия классов типов




```
*Fp06> :t fromIntegral
fromIntegral :: (Num b, Integral a) => a -> b
*Fp06> :t sqrt
sqrt :: Floating a => a -> a
*Fp06> sqrt 4
2.0
*Fp06> sqrt (4::Int)
<interactive>:1:1:
  No instance for (Floating Int) ...
*Fp06> sqrt $ fromIntegral (4::Int)
2.0
```

В обратную сторону

```
ceiling, floor, truncate, round
  :: (RealFrac a, Integral b) => a -> b
```

Преобразования к рациональным дробям

```
data Ratio a = !a :% !a deriving (Eq)
(%)          :: (Integral a) => a -> a -> Ratio a
numerator, denominator :: (Integral a) => Ratio a -> a

type Rational = Ratio Integer
```

```
*Fp06> :t toRational
toRational :: Real a => a -> Rational
*fP06> toRational 2.5
5 % 2
*fP06> 10 % 5
<interactive>:1:4: Not in scope: '%'
*fP06> :m +Data.Ratio
*fP06 Data.Ratio> 1 % 3 + 1 % 6
1 % 2
```

Числа с плавающей точкой лучше, конечно, не преобразовывать, а аппроксимировать:

Сессия GHCi

```
*Fp06 Data.Ratio> toRational 4.9
2758454771764429 % 562949953421312
*Fp06 Data.Ratio> approxRational 4.9 0.1
5 % 1
*Fp06 Data.Ratio> approxRational 4.9 0.01
49 % 10
```

- 1 Виды полиморфизма
- 2 Классы типов
- 3 Стандартные классы типов
- 4 Реализация классов типов

Реализация классов типов: словари

- Классы типов реализуются через механизм передачи словарей (Dictionaries).
- Словарь для класса — это запись из его методов

```
data Eq' a = MkEq (a -> a -> Bool) (a -> a -> Bool)
```

- Функции-селекторы выбирают методы равенства и неравенства из этого словаря

```
eq      :: Eq' a -> a -> a -> Bool
eq (MkEq e _) = e
ne      :: Eq' a -> a -> a -> Bool
ne (MkEq _ n) = n
```

Реализация объявлений представителей

- Объявления представителей транслируются в функции, возвращающие словарь...

```
dEqInt :: Eq' Int
dEqInt = MkEq eqInt (\x y -> not $ eqInt x y)
```

- ... или в функции, принимающие некоторый словарь и возвращающие более сложный словарь

```
dEqList          :: Eq' a -> Eq' [a]
dEqList (MkEq e _) = MkEq el (\x y -> not $ el x y)
  where el []      []      = True
        el (x:xs) (y:ys) = x 'e' y && xs 'el' ys
        el _       _      = False
```

Использование словаря вместо контекста

elem теперь принимает словарь в качестве явного параметра

```
elem'      :: Eq' a -> a -> [a] -> Bool
elem' _ _ []      = False
elem' d x (y:ys) = eq d x y || elem' d x ys
```

GHCi

```
*Fp06> elem' dEqInt 2 [3,5,2]
True
*Fp06> elem' dEqInt 2 [3,5,7]
False
*Fp06> elem' (dEqList dEqInt) [3,5] [[4],[1,2,3],[3,5]]
True
*Fp06> elem' (dEqList dEqInt) [3,5] [[4],[1,2,3],[3,8]]
False
```