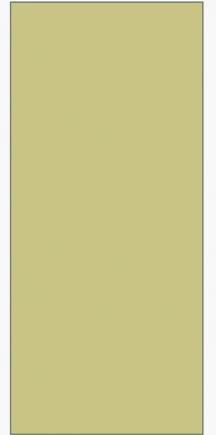


Java 8



Java 7

```
Collections.sort(list,  
    new Comparator<String>() {  
        @Override  
        public int compare(String a, String b) {  
            return b.compareTo(a);  
        }  
    });
```



Java 8

```
Collections.sort(list, (String a, String b)-> {  
    return b.compareTo(a);  
});
```

```
Collections.sort(list, (a, b) -> b.compareTo(a));
```

DON'T KNOW IF JOKE

OR JUST JAVA



НЕЛЬЗЯ ТАК ПРОСТО ВЗЯТЬ

**И ДОБАВИТЬ ЛЯМБДЫ В
JAVA**

memegenerator.net

Интерфейсы

JAVA 8



Статические методы

Ключевое слово `static`

```
public interface Function<T, R> {  
    R apply(T t);  
    static <T> Function<T, T> identity() {  
        return new Function<T, T>() {  
            public T apply(T t) {  
                return t;  
            }  
        }  
    }  
}
```

Методы по-умолчанию

Ключевое слово default

```
public interface Function<T, R> {  
    default <V> Function<V, R> compose(  
        Function<? super V, ? extends T> before) {  
        return new Function<V, R>() {  
            public R apply(V v) {  
                return apply(before.apply(v));  
            }  
        }  
    }  
}
```

Не доступны для

`equals()`, `hashCode()`, `toString()`

Default methods: multiple inheritance?

```
interface Foo {  
    default int f(int x) { return x + 42; }  
}
```

```
interface Bar {  
    default int g(int x) { return x * x; }  
}
```

```
class FooBar implements Foo, Bar {} // OK
```

Default methods: multiple inheritance?

```
interface Foo {  
    default int f(int x) { return x + 42; }  
}
```

```
interface Bar {  
    default int f(int x) { return x * x; }  
}
```

```
class FooBar implements Foo, Bar {} // FAIL
```

Default methods: multiple inheritance?

```
interface Foo {  
    default int f(int x) { return x + 42; }  
}
```

```
interface Bar {  
    default int f(int x) { return x * x; }  
}
```

```
class FooBar implements Foo, Bar {  
    @Override // is required  
    public int f(int x) { return x * x; }  
}
```

Default methods: multiple inheritance?

```
interface Foo {  
    default int f(int x) { return x + 42; }  
}  
interface Bar {  
    default int f(int x) { return x * x; }  
}  
class FooBar implements Foo, Bar {  
    @Override // even better  
    public int f(int x) {  
        return Bar.super.f(x);  
    }  
}
```

Default methods: multiple inheritance?

```
interface Foo {  
    default int f(int x) { return x + 42; }  
}
```

```
class Bar {  
    int f(int x) { return x * x; }  
}
```

```
class FooBar extends Bar implements Foo {  
    // OK, implementation from Bar wins  
}
```

Функциональные интерфейсы

- Один метод без умолчания
 - *Function*<T, R> / R *apply*(T t)
 - *BiFunction*<T, U, R> / R *apply*(T t, U u)
 - *Consumer*<T> / void *accept*(T t)
 - *Runnable* / void *run*()
 - *Callable*<T> / T *call*()
- Аннотация
 - *@FunctionalInterface*
 - Интерфейсы с единственным абстрактным методом называются функциональными и помечаются аннотацией - **Не обязательная**

Лябмда





Лямбда-функции

- Новый компактный синтаксис для инстанцирования функциональных интерфейсов
- `List < User > users = getAllUsers ();`
`Collections.sort(users, (u1, u2) -> u1.getName().compareTo(u2.getName()));`
- Компилятор сам выводит типы
- Фигурные скобки не нужны, если внутри одно выражение

Лямбда-функции

- Реализация функционального интерфейса
 - `BiFunction<String, Long, String> f = (String s, Long v) -> s + v;`
 - `BiFunction<String, Long, String> f = (s, v) -> s + v;`
 - `Function<String, String> f = s -> s + s;`
 - `Callable<String> f = () -> "!";`
 - `Consumer<String> c = s -> { System.out.println(s); }`

Применение лямбда-функций

- Композиция

```
default <V> Function<V, R>  
    compose(Function<V, T> before) {  
        return (V v) -> apply(before.apply(v));  
    }
```

- Обратная композиция

```
default <V> Function<V, R>  
    andThen(Function<V, T> after) {  
        return (V v) -> after.apply(apply(v));  
    }
```

Применение лямбда-функций

- `Iterable.forEach()`

```
List <User> users = getAllUsers ();  
list.forEach(( u ) -> System.out.println (u.getName()));
```

- `Collection.removeIf()`

```
void removeUserByName ( String userName ) {  
    List <User> users = getAllUsers ();  
    users.removeIf((u)-> u.getName().equals(userName));  
}
```

- `List.replaceAll()`

```
List <String> list = getList ();  
list.replaceAll ((s) -> {  
    StringBuilder sb = new StringBuilder (s );  
    return sb . reverse (). toString ();  
});
```

Ссылки на методы

- Метод класса

```
Function<String, Integer> f1 = Integer::parseInt;  
// x -> Integer.parseInt(x);
```

- Метод экземпляра

```
Function<Integer, Float> f2 = Integer::floatValue;  
// x -> x.floatValue();
```

- Метод экземпляра объекта

```
Integer i = 2;  
Supplier<String> f3 = i::toString; // () -> i.toString();
```

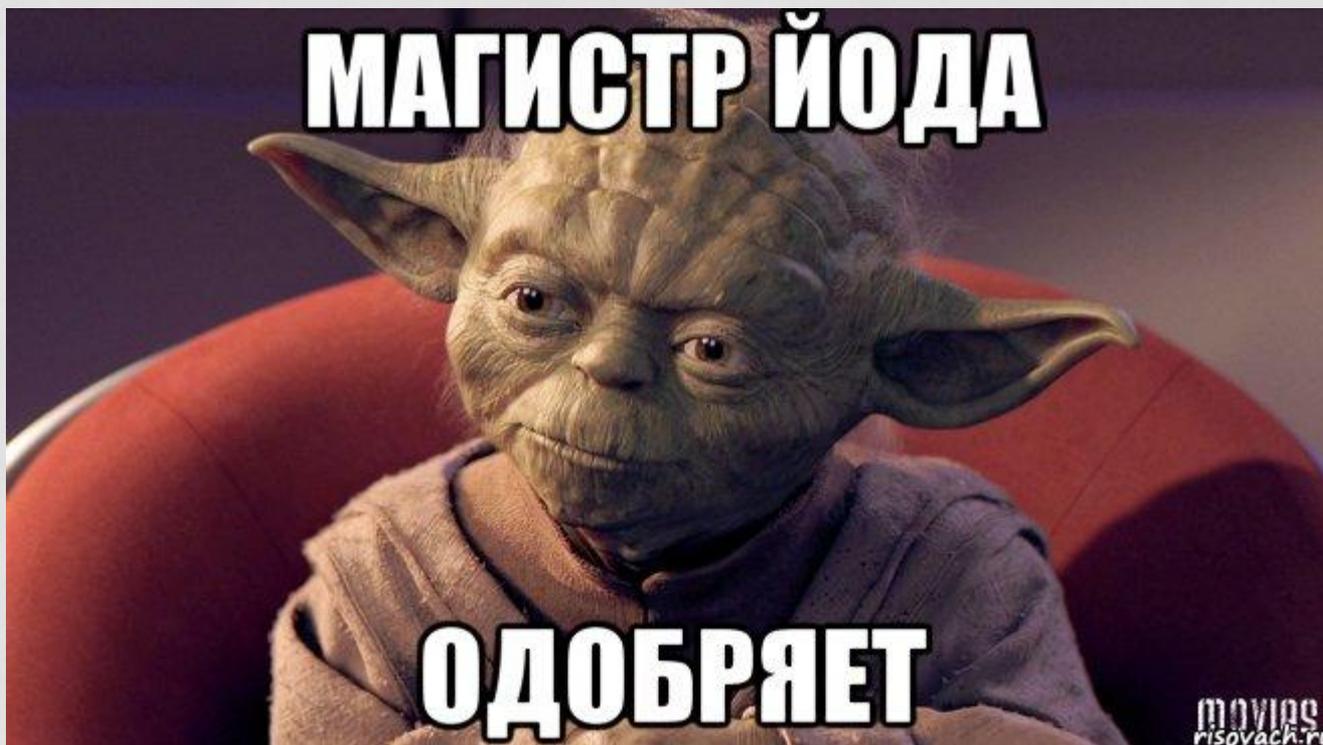
- Конструктор

```
Function<String, Integer> f = Integer::new;  
// s -> new Integer(s);
```

Ссылки на методы

```
public void example () {  
    List <String> names = Arrays.asList ("John", "Frank", "Sam");  
    List <User> users = map (names, User::new );  
}
```

```
public <S, T> List <T> map (List <S> list, Function <S, T> function) {  
    List <T> result = new ArrayList <T>(list. size());  
    list.forEach ((s) -> result.add (function.apply(s)));  
    return result;  
}
```



МАГИСТР ЙОДА

ОДОБРЯЕТ

movies
risovach.ru

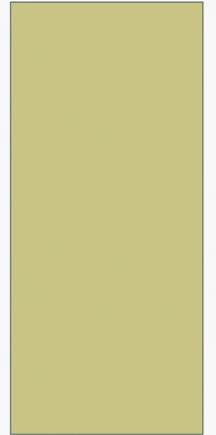
Замыкания

- Effectively final переменные
 - Ровно одно присваивание
 - Может быть без модификатора final
 - Могут использоваться в лямбда-выражениях
- Замыкание → объект в куче
 - Разные вызовы → разные объекты

Ограничения лямбда-выражений

- Захват не-final переменных
- Прозрачный проброс исключений
`// Не работает, так как write бросает IOException`
`Consumer<String> c = writer.write(c);`
- Изменение потока управления
`collection.forEach(e -> {`
 `if (e.equals("done")) {`
 `// Что делать?`
 `}`
`});`
- Реализация классов
Лямбды — не классы

java.lang.*



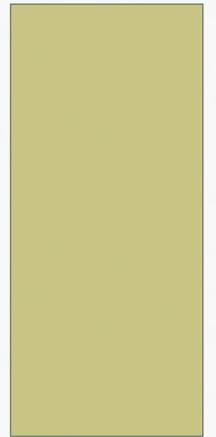
Типы-обертки над примитивными

- Преобразования
 - *toString(T)*
 - *hashCode(T)*
- Агрегация
 - *sum(T, T)*
 - *max(T, T)*
 - *min(T, T)*

Беззнаковые целые

- Методы
 - *toUnsignedString(T)*
 - *parseUnsignedT(String)*
 - *toUnsignedX(T)*
 - *divideUnsigned(T, T)*
 - *remainderUnsigned(T)*
 - *compareUnsigned*

`java.util.function`



Основные интерфейсы

- **Функции**

- $Function<T, R> :: T \Rightarrow R$
- $Predicate<T> :: T \Rightarrow boolean$
- $Supplier<T> :: () \Rightarrow T$
- $Consumer<T> :: T \Rightarrow void$

- **Операторы**

- $UnaryOperator<T> — T \Rightarrow T$
- $BinaryOperator<T> — T \Rightarrow T \Rightarrow T$

- **Удвоенные интерфейсы**

- $BiFunction<T, U, R> :: T \Rightarrow U \Rightarrow R$
- $BiConsumer<T, U> :: T \Rightarrow U \Rightarrow void$
- $BiPredicate<T, U> :: T \Rightarrow U \Rightarrow boolean$

Специализации для примитивов

- Типы
 - *Int*
 - *Long*
 - *Double*
- Примеры
 - *IntPredicate*
 - *IntBinaryOperator*
 - *IntToDoubleFunction*
 - *ObjIntConsumer*
 - *ToIntBiFunction*

java.util.collection

Необязательные значения

- Класс *Optional*<T>
- Фабрики
 - *empty()* — без значения
 - *of(T)* / *ofNullable(T)* — из значения
- Операции
 - *get()* — получить значение или исключение (если null)
 - *isPresent()* — есть ли значение
- Комбинаторы
 - *filter(Predicate)* / *map(Function)* / *flatMap(Function)*
 - *orElse(T)* / *orElseGet(Supplier)* / *orElseThrow(Supplier)*

Разбиваемые итераторы

- *interface Spliterator<T>*
 - *boolean tryAdvance(Consumer)* — обработать один элемент
 - *forEachRemaining(Consumer)* — обработать все элементы
 - *Spliterator<T> trySplit* — разбить на две части
 - *long estimateSize() / getExactSizeIfKnown()* — размер
 - *int characteristics() / hasCharacteristics(int)* — свойства

Свойства Spliterator

- Свойства элементов
 - *ORDERED* — линейный порядок на элементах
 - *SORTED* — элементы отсортированы
 - *DISTINCT* — все элементы различны по *equals*
 - *NONNULL* — не содержит *null*
- Изменения
 - *IMMUTABLE* — источник неизменяем
 - *CONCURRENT* — изменения безопасны
- Размеры
 - *SIZED* — знает свой размер
 - *SUBSIZED* — дети будут знать свой размер

Специализации для примитивов

- *PrimitiveIterator*<T, T_CONSUMER>
- *Optional*/Int/Long/Double
- *Splitterator.Of*/Int/Long/Double/Primitive

Сравнения

- Методы интерфейса `Comparator`
`comparing(f, cmp?)` — сравнивать значения `f(o)`
`nulls/First/Last(cmp)` с порядок для `null`
`cmp.thenComparing(f, cmp?)` — лексикографический порядок

- Пример

```
students.sort(  
    Comparator.comparingInt(Student::getAge)  
        .thenComparing(  
            Student::getName,  
            CASE_INSENSITIVE_ORDER  
        )  
)
```

`java.util.stream`



Потоки значений

- Классы *Stream*, *Int/Long/Double/Stream*
- Набор элементов, обрабатываемый оптом
 - Может не хранить элементы
 - Может быть ленивым
 - Может быть бесконечным
- Получение
 - Из коллекций и массивов
 - Генераторы
 - Строки из файлов и наборы файлов
 - Случайные потоки

Примеры использования потоков

- `collection.stream()`
 `.filter(s -> s.endsWith("s"))`
 `.mapToInt(String::length)`
 `.max();`
- `collection.parallelStream()`
 `.filter(s -> s.contains("a"))`
 `.sorted(String.CASE_INSENSITIVE_ORDER)`
 `.limit(3)`
 `.reduce((s1, s2) -> s1 + ", " + s2);`

Операции над потоками

- Промежуточные
 - Порождают поток
 - Ленивые
- Завершающие
 - Порождают значения
 - Жадные
- Как отличить?
 - Промежуточные возвращают Stream.
 - Терминальные возвращают что-то еще (или ничего).
- Получение элементов
 - *iterator()*
 - *spliterator()*

Типы операций

- Без состояния
 - Не зависят от других элементов
 - *map*
 - *filter*
- С состоянием
 - Зависят от других элементов
 - *sort*
 - *distinct*
- Обрывающие (short-circuit)
 - Могут прочесть часть потока
 - *limit*

Создание потоков

- С нуля
 - *empty()* — пустой
 - *of(...)* — из элементов
 - *builder()* — поэлементно
 - *generate(s)* — из производителя
 - *iterate(init, next)* — генерация
- Из других потоков
 - *limit(n)* — первые n элементов
 - *skip(n)* — без первых n элементов
 - *concat(s1, s2)* — конкатенация
 - *distinct()* — удаление дубликатов
 - *sorted(comp?)* — сортировка

Комбинаторы

- Фильтр по предикату
 - *filter(p)*
- Преобразование элементов
 - *map(f)*
 - *mapTo/Int/Long/Double(f)*
- Преобразование со схлопыванием (bind)
 - *flatMap(f)*
 - *flatMapTo/Int/Long/Double(f)*

Получение результата

- Завершающие операции
- Предикаты
 - *allMatch(p) / anyMatch(p) / noneMatch(p)*
- Поиск
 - *findFirst() / findAny()*
- Статистика
 - *count, min(comparator), max(comparator)*

Обобщенные свертки

- Завершающие операции
- Произвольная с состоянием
 - *collect(initial, step, combiner)*
- Ассоциативная
 - *reduce(f)*
 - *reduce(zero, f)*
- Итерация
 - *forEach / forEachOrdered*

Параллельное исполнение

- Невмешательство (non-interference)
 - Нельзя изменять обрабатываемые данные
- Отсутствие состояния
 - Нельзя сохранять данные между вызовами
- Без побочных эффектов
 - Нельзя изменять контекст
- Упорядоченность
 - Результат — упорядоченные
 - Вызовы — нет