

1 Домашнее задание (обязательное)

Задание 1.1. На заводе по производству лампочек наладчик настраивает станок на глаз. В результате λ — характеристика станка, влияющая на время безотказной работы лампочки, оказывается распределена случайно и имеет Гамма-распределение (плотность $f_\lambda(x) = \frac{1}{\theta^k \Gamma(k)} x^{k-1} e^{-x/\theta}$, Γ — гамма-функция Эйлера) с параметрами $k = 9, \theta = 1$. Считаем, что при фиксированной λ время работы лампы в минутах — случайная величина с экспоненциальным распределением с параметром λ .

Первую выпущенную лампочку проверяют на ОТК. Она сгорает ровно через минуту. Найти распределение, моду и матожидание величины λ . *Выводить матожидание и моду для Гамма-распределения не надо, можно посмотреть в таблице*

Задание 1.2. Бросаются два кубика. Чему равно математическое ожидание суммы выпавших очков? Произведения выпавших очков? Чему равна дисперсия суммы выпавших очков?

Задание 1.3. Найти корреляцию между числом выпадения единиц и шестерок при n бросаниях кости.

Задание 1.4. Привести примеры дискретного распределения, не имеющего дисперсии, но имеющего матожидание и распределения, не имеющего даже матожидания.

Задание 1.5. Найти матожидание и дисперсию для негативно-биномиального распределения $NB(r, p)$, т.е. распределение числа успехов до r -й неудачи в испытаниях Бернулли с вероятностью успеха p .

Задание 1.6. Найти дисперсию для распределения Пуассона с параметром λ и для нормального распределения с параметрами μ, σ^2 .

Задание 1.7. Привести примеры непрерывного распределения, не имеющего дисперсии, но имеющего матожидание и распределения, не имеющего даже матожидания.

Задание 1.8. Пусть случайная величина ξ имеет симметричное распределение (т.е. $\mathcal{L}\xi \equiv \mathcal{L} - \xi$). Найти $\text{cor}(\xi, |\xi|)$.

Задание 1.9. Пусть ξ, η, ζ — независимые случайные величины с ненулевой дисперсией. Могут ли быть независимы $\xi + \eta$ и $\xi + \zeta$?

Задание 1.10. Какое наименьшее и наибольшее значение может принимать дисперсия суммы двух случайных величин с дисперсиями s_1, s_2 ?

Задание 1.11. Картонный круг радиуса r бросают случайно на клетчатый лист бумаги (размер клетки 1×1). Найти математическое ожидание числа узлов клеток, накрытых кругом.

Задание 1.12. Пусть $\bar{\xi} = (\xi_1, \dots, \xi_d)^T$ — случайный вектор. Пусть все компоненты имеют ненулевую дисперсию. Матрицей корреляций для него будем называть матрицу $\mathbf{C} \in \mathbb{R}^{d \times d}$: $((\mathbf{C})_{i,j} = \rho(\xi_i, \xi_j))$. Покажите, что если матрица корреляций вырождена (т.е. $\text{rank } \mathbf{C} < d$), то компоненты линейно зависимы, т.е. существует способ выразить одну случайную величину как линейную комбинацию остальных (почти наверное). *Обращу внимание. Линейная зависимость и линейная независимость для случайных величин не исчерпывают всех возможных вариантов. Линейная зависимость в случае двух величин означает корреляцию 1 или -1 . Линейная независимость (некоррелированность) — корреляцию 0. Другие корреляции означают, что величины зависимы, но не строго линейно*

Задание 1.13. На разлинованную с шагом 1 плоскость бросают монету радиуса r . Описать распределение числе пересеченных монетой линий. Чему равно его матожидание и дисперсия? *Подумайте, как ответ согласуется с задачей про бросание спицы*

Задание 1.14. В лотерее имеется m_1 выигрышных билетов на сумму s_1, \dots, m_k билетов на сумму s_k . Какую цену билета надо установить, чтобы матожидание выигрыша равнялось половине его стоимости?

2 Задачи, разобранные в классе

Задание 2.1. Установить следующие факты:

1. $E(c\xi) = cE\xi$
2. $\xi \geq 0 \Rightarrow E\xi \geq 0$
3. $E(\xi_1 + \xi_2) = E\xi_1 + E\xi_2$
4. $E(\xi_1\xi_2) = E\xi_1 \cdot E\xi_2$, если ξ_1, ξ_2 независимы
5. $D(c\xi) = c^2D\xi$
6. $D\xi = 0 \Rightarrow \xi \equiv c$
7. $D\xi = E(\xi^2) - (E\xi)^2$
8. $D(\xi_1 \pm \xi_2) = D\xi_1 + D\xi_2$, если ξ_1, ξ_2 независимы

Можно ли ослабить условия независимости в утверждениях?

Задание 2.2. Привести пример зависимых случайных величин, имеющих, тем не менее, нулевую корреляцию.

Задание 2.3. Найти матожидание и дисперсию следующих распределений:

1. Бернулли $B(p)(p, pq)$
2. Биномиальное $Bin(n, p)(np, npq)$
3. Геометрическое $G(p)(1/p, q/p^2)$
4. Пуассона $Pois(\lambda)(\lambda, *)$
5. Экспоненциальное $Exp(\lambda)(1/\lambda, 1/\lambda^2)$
6. Нормальное $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)(\mu, *)$
7. Равномерное $U[a, b]((a+b)/2, (a-b)^2/12)$

Задание 2.4. По монете ударяют молотком, в результате орел начинает выпадать с вероятностью $p \sim U[0, 1]$. Монету подбрасывают пять раз, орел выпал трижды. Какое значение p наиболее вероятно? Какой вид имеет распределение p и чему равны его матожидание и мода (наиболее вероятное значение)?

Задание 2.5. По монете ударяют молотком, в результате орел начинает выпадать с вероятностью $p \sim U[0, 1]$. Монету подбрасывают n раз, орел выпал k раз. Какое значение p наиболее вероятно? Какой вид имеет распределение p и чему равны его матожидание и мода?

Задание 2.6. На заводе по заточке булавок был нарушен техпроцесс, в результате была выпущена партия булавок с потенциально высоким процентом брака. Известно, что доля бракованных булавок p имеет распределение с плотностью $f_p(x) = 3(1-x)^2$. На складе хранится 1000 булавок из этой партии и их решают проверить, для чего из них случайно проверяют 100 и все оказываются заточенными неправильно. Какой процент брака наиболее вероятен? *Да, 1000 в этой задаче — для отвода глаз*

Задание 2.7. Пусть вероятность купить в магазине просроченную кильку составляет 2%. Сколько в среднем банок кильки надо купить, чтобы отравиться? Считаем, разумеется, что события результата разных покупок независимы.

Задание 2.8. Показать, что $|\text{cov}(\xi, \eta)| \leq \sqrt{D\xi D\eta}$.

Задание 2.9. Пусть $\bar{\xi} = (\xi_1, \dots, \xi_d)^T$ — случайный вектор с матрицей ковариаций Σ . Найти дисперсию $\langle \bar{c}, \bar{\xi} \rangle$ для некоторого вектора $\bar{c} \in \mathbb{R}^d$.

Задание 2.10. Пусть $\bar{\xi} = (\xi_1, \dots, \xi_d)^T$ — случайный вектор с матрицей ковариаций Σ . Найти матрицу ковариаций вектора $A\bar{\xi}$ для некоторой матрицы $A \in \mathbb{R}^{k \times d}$.

Задание 2.11. Пусть $\bar{\xi} = (\xi_1, \dots, \xi_d)^T$ — случайный вектор. Пусть все компоненты имеют ненулевую дисперсию. Матрицей ковариаций для него будем называть матрицу $\Sigma \in \mathbb{R}^d$: $(\Sigma_{i,j} = \rho(\xi_i, \xi_j))$. Покажите, что если матрица ковариаций вырождена (т.е. $\text{rank } \Sigma < d$), то компоненты линейно зависимы, т.е. существует способ выразить одну случайную величину как линейную комбинацию остальных (почти наверное). *Обращу внимание. Линейная зависимость и линейная независимость для случайных величин не исчерпывают всех возможных вариантов. Линейная зависимость в случае двух величин означает корреляцию 1 или -1 . Линейная независимость (некоррелированность) — корреляцию 0. Другие корреляции означают, что величины зависимы, но не строго линейно*

Задание 2.12. Пусть $\bar{\xi} = (\xi_1, \dots, \xi_d)^T$ — случайный вектор с матрицей ковариаций Σ . Пусть Σ невырождена. Найти такую невырожденную матрицу $O \in \mathbb{R}^{d \times d}$, что компоненты вектора $O\bar{\xi}$ линейно независимы.

Задание 2.13. С.к.о. для каждой из n независимых случайных величин равно σ . Найти с.к.о. для суммы и среднего арифметического этих случайных величин. *Почему существенна независимость с.в? Достаточно ли попарной независимости в этом случае или задача станет неопределенной? Можно ли как-то ослабить условие независимости?*

Задание 2.14. Показать, что для любых случайных величин ξ, η : $|\text{cor}(\xi, \eta)| \leq 1$.

Задание 2.15. Произведено четыре выстрела по мишени с вероятностями попадания 0.6, 0.4, 0.5 и 0.7 соответственно. Найти матожидание и дисперсию общего количества попаданий.

Задание 2.16. Спицу длины l бросают случайно на случайно повернутую разлинованную с шагом 1 плоскость. Найти математическое ожидание числа пересечений спицей линий.

Задание 2.17. Аналогично предыдущей задаче, но бросают согнутую в виде ломаной спицу длины l . Изменится ли ответ, если в местах сгибов спица будет свободно (случайно) сгибаться-разгибаться?

3 Дополнительные задачи

Задание 3.1. Пусть $(\xi, \eta)^T$ — случайный вектор, распределение которого сосредоточено на некоторой прямой. Найти корреляцию $\text{cor}(\xi, \eta)$.

Задание 3.2. Стрелок бьет по мишени радиуса 1. Найти дисперсию и матожидание расстояния до центра мишени.

Задание 3.3. Стрелок бьет по мишени радиуса 1. Известно, что расстояние до центра мишени лежит в интервале $[a, b]$. Найти распределение, дисперсию и матожидание расстояния до центра мишени.

Задание 3.4. На заводе по производству лампочек наладчик настраивает станок на глаз. В результате λ — характеристика станка, влияющая на время безотказной работы лампочки, оказывается распределена случайно и имеет Гамма-распределение (плотность $f_\lambda(x) = \frac{1}{\theta^k \Gamma(k)} x^{k-1} e^{-x/\theta}$, Γ — гамма-функция Эйлера) с некоторыми параметрами k, θ . Считаем, что при фиксированной λ время работы лампы в минутах — случайная величина с экспоненциальным распределением с параметром λ .

Первые выпущенные n лампочек проверяют на ОТК. Они сгорают через t_1, t_2, \dots, t_n минут соответственно. Найти распределение, моду и матожидание величины λ . *Выводить матожидание и моду для Гамма-распределения не надо, можно посмотреть в таблице*

Задание 3.5. Фигуру некоторой формы площади S , вырезанную из картона, бросают случайно на клетчатый лист бумаги (размер клетки 1×1). Найти математическое ожидание числа узлов клеток, накрытых фигурой.

Задание 3.6. Какое наименьшее и наибольшее значение может принимать дисперсия случайной величины, сосредоточенной на интервале $[a, b]$? *Рассуждение было начато на паре, нужно провести его до конца*

Задание 3.7. Вам предложили сыграть в игру: берется колода на 36 карт, перетасовывается. Затем карты по очереди открываются, и вам нужно угадывать цвет открываемой карты. Если угадали, то вам платят 100 рублей. Если не угадали, то вы платите в первый раз одну копейку, во второй раз две, затем четыре и так далее (*в геометрической прогрессии*). Согласитесь ли вы играть? При какой плате за правильно названную карту игра станет справедливой (т.е. матожидание выигрыша равно нулю)? *Для решения этой задачи может оказаться полезно что-то запрограммировать*