

Тогда
если мы допустим только вращение - то ~~и~~ имеется $\lfloor 2$
4 различных треугольника; если же еще ~~и~~ ^{допускаем и} отражения -
то всего 3.

Там вот, ~~и~~ получение кова таких треугольников для неполигонных многоугольников при проведении n -задачи значительно более сложная. Ковы основная цель - построить общую теорию решения такого рода задач.

2. С формальной точки зрения \forall неполигонный объект можно рассматривать как ~~какое~~ некоторый объект эквивалентности на мнве всех неполигонных объектов данного типа. ~~Как правило,~~ При этом отношение эквивалентности на этом множестве X , как правило, индуцировано действием некоторой группы G на X .

1) Определение $\exists X$ - некоторое мнво, (G, \cdot) - группа с бинарной операцией \cdot ; (Левши) действием группы G на мнве X наз. бинарный оператор

$$\circ: G \times X \rightarrow X,$$

удовлетворяющий следующим 2-м аксиомам:

1) Ассоциативность:

$$(g \cdot h) \circ x = g \circ (h \circ x) \quad \forall g, h \in G, \forall x \in X.$$

2) Тождественность:

$$e \circ x = x \quad \forall x \in X, \text{ где } e - \text{нейтральный элемент группы } G.$$

2) Замечание Из определения следует, что при \forall фиксированном $g \in G$ оператор \circ задает некоторое биективное отображение $\circ: X \rightarrow X$, составленное

любой $x \in X$ единственный элемент $y \in X$ с.о.:

$$y = g \circ x.$$

Биективность этого отображения ^(заданного этим $g \in G$) следует из того факта, что для \forall такого отображения ^(заданное этим $g^{-1} \in G$) \exists единственное обратное ему, сопоставляющее элементу $y \mapsto$ элемент $g^{-1} \circ y = x$.

Но: \forall биективное отображение ~~каждого~~ конечного мн-ва в себя можно трактовать как некоторую перестановку σ мн-ва X , т.е. как некоторый элемент симметрической группы $S_{|X|}$ всех перестановок этого мн-ва $X \Rightarrow$ т.е. $\forall g \in G$: отвечает некоей перестановке $\sigma \in S_{|X|}$
 \Rightarrow Действие группы G на мн-ве X можно рассматривать как некий гомоморфизм группы G в некоторую подгруппу симметрической группы $S_{|X|}$. — т.к. группу перестановок мн-ва X .

3) Рассмотрим некоторые примеры.

а) Тривиальное действие: для $\forall x \in X, \forall g \in G$
 $g \circ x = x.$

Это соответствует гомоморфизму группы G в подгруппу $\{e\} \subset S_{|X|}$, состоящую из единственного нейтрального эл-та. ~~Этот пример~~ ^{Отсюда, кстати,} видно, что различные $g \in G$ не образуют различных перестановок мн-ва X , т.е. это ^{в общем случае} гомоморфизм, а не изоморфизм G на некоей подгруппе группы $S_{|X|}$.

Но: это скорее исключение, чем правило. ^{Каждый раз, как правило, мы имеем} изоморфизм G в некоей подгруппе группы $S_{|X|}$.

б) Действие группы G на самой себе:

(1): левое действие: $g \circ x = g \cdot x \quad \forall g \in G, \forall x \in G.$

(2): сопряжение: $g \circ x = g \cdot x \cdot g^{-1} \quad \forall g \in G, \forall x \in G.$

Будет пример: S_n действует на S_n в заданном порядке

в) Группа симметрич. многогранника, т.е.

группа ^{всех} движений евклидова пр-ва, переводящих многогранник в себя — она действует на множестве вершин (vertices), ребер (edges) и граней (faces) этого многогранника. (⇒ будут 3 примера геометрии: $D_n \rightarrow$ много вершин, $D_n \rightarrow$ много ребер, $D_n \rightarrow$ много граней \Rightarrow 3 регулярных $Z(D_n)$)

Вообще, группа симметрий V геометрического объекта действует на множестве точек этого объекта.

2) Группа автоморфизмов графа действует на множестве его вершин.

4) Оказывается, V действие G на X порождает на этом множестве X отношение эквивалентности с.о.:

$$x \sim y, \text{ если } \exists g \in G : g \circ x = y.$$

Докажем это.

а) Рефлексивность: $x \sim x$ для $\forall x \in X$, т.к. для $\forall x \in X \exists e \in G$ — нейтральный элемент: $e \circ x = x$.

б) Симметричность: если $x \sim y$, т.е. $\exists g \in G : g \circ x = y$, то и $y \sim x$: $\exists h = g^{-1} \in G : h \circ y = x$.

в) Транзитивность: если $x \sim y$, т.е. $\exists g \in G : g \circ x = y$, и если $y \sim z$, т.е. $\exists h \in G : h \circ y = z$, то $\exists h \cdot g \in G : (h \cdot g) \circ x = z$, т.е. $x \sim z$.

5) Как следствие, множество X с пом. этого отношения разбивается на попарно непересекающиеся подмножества — классы эквивалентности, которые в данном случае наз. орбитами: (это $\{x \in X \text{ под действием групп } G\}$).

для $\forall x \in X \quad Gx := \{ \text{множество } g \circ x \in X \mid g \in G \} \subseteq X.$

Важно соответствующее фактор-множество, т.е. множество X/G всех таких орбит образует объект X/G .

3. С точки зрения комбинаторики интерес представляет поиск числа орбит, т.е. нахождения мощности описанного выше фактор-мнв. Там, если X - это мнво всех помеченных объектов, то X/G - это мнво непомяенных объектов, и ~~кажд~~ обычно хочется, зная, например, $|X|$, сосчитать $|X/G|$.

В простейших случаях это делается довольно легко.

• 1) Пример 1 Хоровод: \exists 6 девушек водят хоровод; сколько \exists различных способов его ~~разместить~~ ^{оборудовать}?

Эквивалентная задача: ошейерке: сколько \exists различных ошейерок, состоящих из 6-ти камней 6-ти же различных цветов?

• а) Если бы девушки стояли неподвижно: тогда \exists ровно 6! способов расставить их по местам на окружности, т.е. $X = S_6$ - мнво всех перестановок из 6-ти элементов; $|X| = 6!$.

б) Но: девушки в хороводе ходят по кругу, т.е. их расположение относительно окружающих их предметов не существенно: важно лишь ~~их~~ ^{их} взаимное расположение ~~девушек~~. Как следствие, \forall начальное размещение девушек, переходящее в себя при вращениях, следует считать эквивалентными, т.е. не различать.

в) С формальной т. зрения это означает, что на мнве $X = S_6$ всех перестановок 6-ти элементов действует группа $G = C_6$ вращений, и нас интересует ~~каково~~ количество орбит элементов мнвы X под действием группы G , т.е. мощность фактор-мнвы $|X/G|$.

2) Упрощающими фактом в данной ситу-
 ации является то, что количество элементов в
 V орбите оказывается одинаковым и равным ^{по правилу Лейбнера} шести.
 Действительно, ~~для~~ V начальной расстановки
 девушек в караване можно сопоставить некоторую
 перестановку $(i_1 i_2 i_3 i_4 i_5 i_6)$ шести различных шеек
 $1, 2, \dots, 6$. В результате действия группы $G = S_6$ на
 V такой перестановки получаем еще 5 различных
 перестановки вида $(i_2 i_3 \dots i_6 i_1) \neq (i_3 i_4 \dots i_6 i_1 i_2) \neq \dots \neq (i_6 i_1 i_2 \dots i_5)$.
 Поэтому $|Gx| = 6$ для $\forall x \in X$ и мы имеем простую
 орбу для подгруппы ~~и~~ ^{когда} $|X/G| = \frac{|X|}{|Gx|} = \frac{6!}{6} = 5!$
 колва всех орбит.

2) Пример 2 - браслет из 6-ти бусинок 6-ти раз-
 ных цветов. Отличие от предыдущего примера:
 браслет мы можем перевернуть, а ошейник - нет.

а) Единственное отличие от предыдущего при-
 мера состоит в том, что теперь на множестве $X = S_6$
 действует группа $G = D_6$ симметрии правильного
 шестиугольника, $|G| = 2 \cdot 6 = 12$.

б) Все остальные рассуждения остаются в силе
 $\Rightarrow |X/G| = |X| / |G| = 6! / 12 = 3 \cdot 4 \cdot 5 = 60$.

3) Более сложный пример 3: подсчитать колва
 комбинаторных различных способов раскраски 6-ти
 граней куба в 6 различных цветов.

а) "Геометрически различных": Возьмем 2 одинаковых кубика, как-то раскрасим грани каждого в 6 различных цветов, положим кубики в мешок и в этом мешке их перемешаем. Если в результате этих операций ~~каждый~~ мы не сможем отличить один кубик от другого, то говорят, что способы их раскраски геометрически одинаковы.

б) Теперь, как и в 2^х предыдущих примерах, имеем X раскраски 6^{ти} граней кубика в 6 различных цветов ~~каждый~~ ^{любого из 6-ти составов} либо S_6 всех перестановок 6-ти элементов. Но: теперь на этом множестве действует группа G всех симметрий куба. Далее, как и в 2^х предыдущих примерах, и равно по тем же соображениям, каково число в V орбит одинаково и = порядку $|G|$ группы. Однако в данном случае легче даже считать не порядок $|G|$ группы, а число орбит в V орбите.

в) Действительно, V грань, окрашенную в один из 6 цветов, можно либо оставить на месте, либо перевести в V из оставшихся 5-ти граней \Rightarrow всего имеем 6 вариантов. При этом, для V из этих вариантов: \exists 4 различные окраски граней, принадлежащих к данной, попарно лежащих друг из друга поворотами ~~каждый~~ относительно осей, проходящих через центр выбранной грани и центр грани, противоположной ей $\Rightarrow |G \times| = 6 \cdot 4 = 24 \Rightarrow |X/G| = \frac{6!}{24} = 30$

г) Каковы, имеющие только вращения на 180° относительно осей, проходящих через центры противоположных ребер куба; таких осей 6 штук \Rightarrow 6 вращений, ~~образующих~~ ^{образующих} ~~6-ти~~ ^{6-ти} ~~элементов~~ ^{элементов} вида a_2^3 в $Z(G)$.

е) Т.о. окончательно

$$Z(G) = (a_1^6 + 6a_1^2a_4 + 3a_1^2a_2^2 + 6a_3^2 + 6a_2^3) \frac{1}{|G|}$$

$$|G| = Z(1, \dots, 1) = 1 + 6 + 3 + 6 + 6 = 24.$$

4. ~~Итак~~ Итак, во всех разобранных примерах кол-во этов $x \in X$, принадлежащих \forall орбите Gx , было одинаково и равно порядку $|G|$ группы G . Однако это - скорее исключение, чем правило: в большинстве содержательных переиспытанных задач кол-во этов в ~~разных~~ различных орбитах различно.

г) Пример 4. Найти количество симметричных различных способов раскраски вершин Δ -ка $6 \leq 2$ цвета. не более 2-х!

а) Группы переборами несложно получить, что Z сим. Δ 4 симметрически различные способы раскраски:



б) Формально: \forall из 3^x вершин м.б. покрашена либо в белый, либо в черный цвет $\Rightarrow |X| = 2^3 = 8$.

Далее, группа G , действующая на X - это группа D_3

делится \Rightarrow ?

в) Причина этого ^{неустойчивости} заключается в следующем: в данном примере \exists такие $x \in X$, $\in G$, имеет место ^{а также другие} ~~тоже~~ $g_1 \neq g_2, g_1 g_2 \neq g_2 g_1$ _{группы в}

$g_1 \circ x = g_2 \circ x$

Иными словами, \exists такие $x \in X$, образ которых под действием разных элементов группы совпадают.
Как следствие, число этих в орбите этих элементов $x \in X$ уменьшается, \Rightarrow \Rightarrow число самих орбит увеличивается.

Ну действительно, $\exists x_1$ отвечает разному всех 3^x вершин в белом цвете \Rightarrow очевидно это

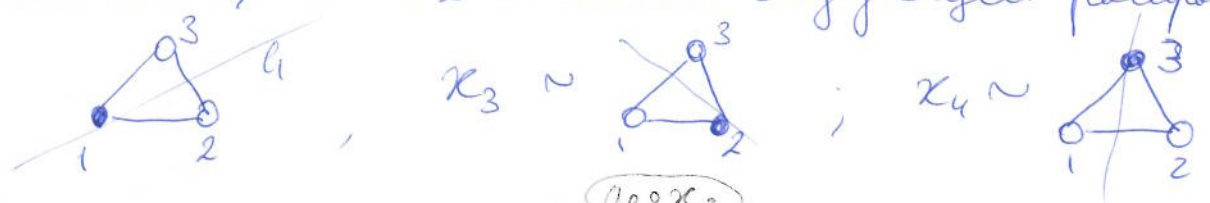
$\forall g \in G \quad g \circ x_1 = x_1$ т.о. орбита этого элемента x_1 под действием G состоит из одного элемента $\{x_1\}$ - следовательно $|Gx_1| = 1$

Тот же факт выполняется и для $x_2 \in X$, отвечающего образу всех 3^x вершин в черном цвете.

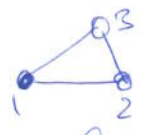
Таким образом, мощность орбит этих 2^x элементов $|Gx_1| = |Gx_2| = 1$.

Оставшееся подмножество способов окрашивания вершин Δ -ка разбивается под действием группы G на 2 орбиты; попадает из них ~~каждое~~ $= 3$ (и такие $\neq |G|$)

Действительно, $\exists x_2$ отвечает следующему раскрашиванию вершин:



Тогда: отображение $g_1 \circ x_2$ переводит x_2 в себя:
(цифры не движутся, вершины меняются)



То же - относит вращениями $g_2 \circ x_3, g_3 \circ x_4$. Далее,

$g_2 \circ x_2 = x_4, g_3 \circ x_2 = x_3, g_{120^\circ} \circ x_2 = x_3, g_{240^\circ} \circ x_2 = x_4 \Rightarrow$

Аналогично с $x_5 \sim x_6 \sim x_2 \Rightarrow$

2) Пример 5 Найти число неизоморфных q - 1 мных способов раскраски вершин квадрата в 2 цвета.

а) Ручной перебор ^{дает} 6 вариантов:



б) Формально: $|X| = 2^4 = 16$; $|G| = |D_4| = 8$; однако число различных вариантов $\neq 16/8 = 2$, а равно 6.

в) Прогноз - та же: различное число эттов в различных вершинах.

2) Например, $\exists x_1 \sim$ $\Rightarrow |Gx_1| = 1$

$x_2 \sim$ $\Rightarrow |Gx_2| = 4$

$x_3 \sim$ $\Rightarrow |Gx_3| = 4$

$x_4 \sim$ $\Rightarrow |Gx_4| = 2$

3) Итак, подводя итог:

а) В простейшем случае, когда $|Gx| = |G|$ для $\forall x \in X$, имеем

$$|X/G| = |X|/|G|$$

б) Если же это не так, то

$$|X| \geq |X/G| \Rightarrow |X|/|G|$$

Как же нам найти $|X/G|$? Часто ^{для} подсчета числа орбит в этом случае используется т.н.

лемма Бернсайда

5. Прежде всего, введем следующее важное

Опре Стабилизатором $St(x) \equiv G_x$ для $x \in X$ называется мно этого группы G , состоящая из x на месте:

$$St(x) \equiv G_x \stackrel{\text{def}}{=} \{g \in G \mid g \circ x = x\}.$$

1) Можно проверить, что это мно ^{образует} ~~некоторую~~ подгруппу группы G . Ну действительно,

а) $e \in G_x: e \circ x = x$

б) для $\forall g \in G_x \quad g^{-1} \in G_x: \exists g \circ x = x \Rightarrow$
 $\Rightarrow (g^{-1} \circ g) \circ x = g^{-1} \circ x \Leftrightarrow x = g^{-1} \circ x.$

в) $\exists g \in G_x, h \in G_x \Rightarrow g \cdot h \in G_x:$
 $(g \cdot h) \circ x = g \circ (h \circ x) = g \circ x = x.$

2) Оказывается, имеется тесная связь между орбитой и стабилизатором. Именно, справедлива следующая

Th. Для $\forall x \in X$ имеется вз-одно-значное соответствие между мно всех элементов орбиты для x , т.е.

$$Gx = \{y \in X \mid \exists g \in G: g \circ x = y\}$$

(=) и фактор-мно G/G_x , т.е.

мно смежных классов G по стабилизатору G_x , при котором \forall точке $y = g \circ x$ орбиты Gx обозначает некоторый смежный класс $g \cdot G_x$ (т.е. это фактор-мно G/G_x). В частности, если стабилизатор состоит из единственного нейтрального элемента, т.е. $G_x = \{e\}$, то имеет место вз-одно-значное соответствие между всеми элементами орбиты Gx и всеми элементами группы G .

а) По сути, нам нужно это очень просто
 фронт, а именно, если g_1 и g_2 принадлежат одно-
 му и тому же смежному классу, то они пере-
 водят x в один и тот же $y \in X$, и наоборот.
 (т.е. это \Leftrightarrow)

б) А это доказывается элементарно:

$$\exists g_2 \in g_1 \cdot G_x \Leftrightarrow g_1^{-1} \cdot g_2 \in G_x \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow (g_1^{-1} \cdot g_2) \circ x = x \Leftrightarrow g_2 \circ x = g_1 \circ x =: y \in X$$

в) ~~Функциональное соответствие как доказано~~ Как следствие (т.е. $G_x \Leftrightarrow$)
 точкам $y \in Gx$ ordine отвечают различные смежные
 смежные классы \Rightarrow ~~имеем~~ $\forall x \in X$ имеем \forall одн. соответ. вида $g \cdot G_x \leftrightarrow g \circ x = y$

3) Теперь, известно, что количество элементов в
 \forall смежном классе одинаково и равно $|G_x|$ в
 подгруппе. Действительно, ~~если~~

$$\exists g_1, g_2 \in g \cdot G_x, g_1 \neq g_2, \text{ тогда } h_1 = g_1^{-1} \cdot g_2 \in G_x,$$

$$\Leftrightarrow g_1^{-1} \cdot g_2 = h_1 \neq h_2 = g_1^{-1} \cdot g_2 \in G_x,$$

и, наоборот, $h_1 \neq h_2 \Leftrightarrow g_1 \neq g_2$ (т.е. только различные g_1, g_2 дадут $h_1, h_2 \in G_x$).

Как следствие, $|G| = |G/G_x| \cdot |G_x|$ (\Rightarrow Тл Лангса)

порядок группы делится на порядок \forall ее подгруппы).

Но: мы доказали биекцию-однозначное соот-
 ветствие между этими G/G_x и $Gx \Rightarrow$

$$\Rightarrow |G/G_x| = |Gx| \Rightarrow \boxed{|G| = |Gx| \cdot |G_x|} \text{ где } \forall x \in X.$$

4) Теперь мы можем, наконец, сформулировать
 и дать лемму Бернсайда.

Лемма. Зафиксируем элемент $g \in G$; пусть X^g — это подмножество элементов множества X , остающихся неподвижными под действием этого $g \in G$.

$$X^g := \{x \in X \mid g \circ x = x\}$$

Тогда количество орбит, т.е. мощность $|X/G|$ фактор-множества X/G , может быть вычислена по формуле

$$|X/G| = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |X^g|$$

а) Считаем количество всех пар $(g, x), g \in G, x \in X$, таких, что $g \circ x = x$. : $|\{(g, x) \in G \times X \mid g \circ x = x\}|$

б) С одной стороны, количество всех таких пар равно $\sum_{g \in G} |X^g|$.

в) С другой стороны, оно, ~~равно~~ по опции стабилизатора G_x для $x \in X$, равно $\sum_{x \in X} |G_x|$.

г) Но: $\left. \begin{matrix} \sum_{x \in X} |G_x| \\ |G_x| = \frac{|G|}{|Gx|} \end{matrix} \right\} \Rightarrow \sum_{g \in G} |X^g| = |G| \cdot \sum_{x \in X} \frac{1}{|Gx|}$

д) Теперь: все множество X разбито на $k = |X/G|$ ^{попарно непересекающихся} множеств эквивалентности $Gx_i, i=1, \dots, k \Rightarrow$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \sum_{x \in X} \frac{1}{|Gx|} &= \sum_{i=1}^k \sum_{x \in Gx_i} \frac{1}{|Gx_i|} = \sum_{i=1}^k \frac{1}{|Gx_i|} \cdot \sum_{x \in Gx_i} 1 \\ &= \sum_{i=1}^k \frac{|Gx_i|}{|Gx_i|} = \sum_{i=1}^k 1 = k = |X/G| \Rightarrow \dots \end{aligned}$$

е) Следствие Если для $\forall x \in X$ \exists лишь один элемент группы G , оставляющий его неподвижным, а именно, тождественный элемент e группы G то: $|X^e| = |G| \Rightarrow |X/G| = |X|$

6. Практический смысл леммы Бернсайда состоит в следующем: количество элементов в группе G всегда меньше количества элементов в множестве X , на котором эта группа действует. Поэтому, как правило, легче перебрать все элементы $g \in G$ и посмотреть, какие точки $x \in X$ остаются неподвижными, чем перебрать все $x \in X$ и ~~считать~~ считать для каждого такого x сколько точек в орбите Gx .


Проиллюстрируем это утверждение на примерах.

1) Пример 1 Раскраска вершин правильного Δ -ка в ≤ 2 цвета.

a) $|X| = 2^3 = 8$; $|G| = |D_3| = 6$.

б) Тождественная перестановка (~~цикловый тип (1)~~ ^{перестановки в орбите $e \in G$ на множестве X не имеют G на X}) любая из 2^3 точек множества X остается неподвижной под действием такой перестановки $\Rightarrow |X^e| = 2^3$.

в) Вращения ^{a, b} на 120° и 240° (~~цикловый тип (3)~~ ^{цикловый тип (3)}): только 2 точки множества X остаются неподвижными под действием таких перестановок - это, обменявшие местами вершины либо только в черной, либо только в белой цвета $\Rightarrow |X^a| = |X^b| = 2 \Rightarrow$ имеем $2 \cdot 2 = 4$ цвета

г) Отражения c, d, f относительно осей, прох. через V и 3^x вершин и центр противоположного ей ребра (~~цикловый тип (2)~~ ^{цикловый тип (2)}): для V такой перестановки: к $2^{\text{мн}}$ точкам X отменяющим в а. (в), добавляются еще 2 точки вида  \Rightarrow имеем $3 \cdot 2 = 6$ цвета

индекс

$$Z_X(G) = \frac{1}{|G|} \sum a_i^{l_i} a_n^{l_n},$$

где $n=|X|$, $1 \cdot l_1 + 2 \cdot l_2 + \dots + n \cdot l_n = n$; $|G|$ — порядок группы.

Кстати, Π в этой формуле наз. степенной формулы G при действии G на X .

~~Теперь~~ В лемме Бернсайда рассматривается действие G на более широком множестве X орбитальных подмножеств, $|X|=k^n$ и ~~иногда~~ подмножества орбит этого множества X под действием группы G .

~~Теперь~~ Так вот, Лабэ и Родригос показали, что все, что нужно знать для подсчета числа орбит $|X/G|$ — это цикловой индекс G , действующий на исходном множестве X , т.е. на самой geom. фигуре.

Почему? Рассмотрим элемент $\sigma \in S_n, n=|X|$

\forall фиксированного элемента $g \in G$; ~~формула~~ формула циклового индекса этого элемента циклового индекса этого элемента σ $a_i^{l_i} a_n^{l_n}$; эта перестановка м.б. записана в виде произведения m циклов:

$$(i_1 \dots i_{j_1}) (i_{j_1+1} \dots i_{j_2}) \dots (i_{j_{m-1}+1} \dots i_n)$$

~~Теперь заметим, что если σ имеет m циклов, то все эти X принадлежат к одному цвету, ~~будут~~ будут однородными в однородный цвет.~~

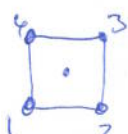
Теперь ~~определим~~ определим все элементы этого цикла следующим образом и введем в действие этого элемента цикла

$$j, j=1, \dots, m,$$

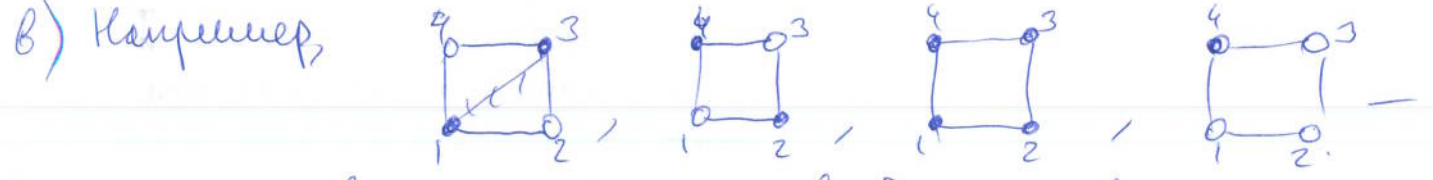
в однородный цвет (k и k цветов). Тогда: ~~то~~ то определенные элементы этого множества остаются неподвижными под действием этого элемента цикла. Очевидно, что верно и обратное: если эти же X остаются неподвижными

под действием этих $g \in G$, то все его ^(напр. вершины) узлы, должны быть окрашены в один и тот же цвет.

Пример: Рассмотрим квадрат, вершины кот. м.б. окрашены в ≤ 2 цвета.

а) $\exists g \in D_4$ - это вращение квадрата на 180° ;
образ этого  эта при гом-изме $G \rightarrow S_4$ есть $\sigma_g = (13)(24)$.

б) Теперь: если вершины 1 и 3 ~~также~~ будут окрашены в одинаковый цвет, \oplus вершины 2 и 4 будут окрашены в один и тот же цвет, то:
Квадрат, две вершины будут окрашены такими образы, перейдет в себя под действием этих $g \in G$:



все такие квадраты перейдут в себя при вращении квадрата на 180° .

г) А сколько всего таких квадратов? \forall из 2^4 узлов м.б. окрашены в \forall из 2^2 возможных цветов \Rightarrow \Rightarrow имеем $2 \cdot 2 = 4$ различных этих X ; остальных неподвижными под действием $g \in G$.

То же самое мы имеем и в общем случае, а именно: если у нас ~~есть~~ перестановка $\sigma_g \in S_n$ содержит m узлов, то: \forall из m узлов м.б. окрашены в \forall из k цветов \Rightarrow имеем k^m этих м.б. X , остальных неподвижными под действием этих $g \in G$.

4) Итак, основная догадка, сделанная Поля, состоит, по-видимому, в следующем: нам не надо рассмотреть действие группы G на всех листах X - листе помеченных объектов, или листе определенных вершин и т.д. (например, $|X| = 2^3$ в задаче об окрашен вершин правильного Δ -на). Достаточно брать листы \tilde{X} , $|\tilde{X}| = n$, непомеренных объектов и рассмотреть действие G на этом листе \tilde{X} .

Но: в цикловом индексе $Z_{\tilde{X}}(G)$ все раз и собрана информация о цикловой структуре \forall перестановки $\sigma_g \in S_n$, $g \in G$, $n = |\tilde{X}| \Rightarrow$

$$|X/G| = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |X^g| = \frac{1}{|G|} \sum k^{i_1 + \dots + i_n}, \text{ т.ч.}$$

$$\forall g \in G \quad |X^g| = k^m, \text{ где } m - \text{ число циклов в перестановке } \sigma_g \in S_n.$$

Пример: группа ~~квадратов~~ вершин квадрата $\theta \leq 2$ угла

а) Цикловый тип:

$$Z_{\tilde{X}}(D_4) = \frac{1}{|D_4|} [a_1^4 + 2a_2 + a_2^2 + 2a_1^2 a_2 + 2a_2^2]$$

б) Тогда: $|X/D_4| = \frac{1}{|D_4|} [2^4 + 2 \cdot 2 + 2^2 + 2 \cdot 2^2 \cdot 2 + 2 \cdot 2^2] = 6.$

Именно на этом замечательном наблюдении Рэддинг (1927) и, независимо от него, Лойб^а (1937) построили свою теорию перемещения неполимерных объектов. При этом работа Рэддинга долгое время оставалась незамеченной, тогда как на работу Лойб^а сразу обратили внимание. Более того, Лойб^а очень удачно ободрил теорию на случай объектов с разными весами. В результате теории перемещения Лойб^а стала одним из наиболее мощных инструментов современной перемещательной комбинаторики. К ее изучению мы и перейдем в следующих §-ах.

②. Теория перемещения Лойб^а

1. Прежде всего, давайте ответим на следующий вопрос: а как формализовать понятие расширения графа куба или вершин и квадрата?

• 1) Лойб^а предложил следующий, довольно естественный способ формализации этих понятий. Пусть X - это некоторая конечная n -многообразие $(|X|=n)$ - много вершин n -угольника, много граней куба, и т.д. Далее, Y - это некоторая k -многообразие $(|Y|=k)$ много цветов. Тогда f отображение

$$f: \tilde{X} \rightarrow Y$$

задает нам некоторую окраску этого много \tilde{X} цветом из Y . При этом много X всех элементов этого \tilde{X} , окрашенные в $\leq k$ цветов, - это много Y^k всех отображений $f: \tilde{X} \rightarrow Y$ $(|Y^k| = |Y|^{|X|})$