



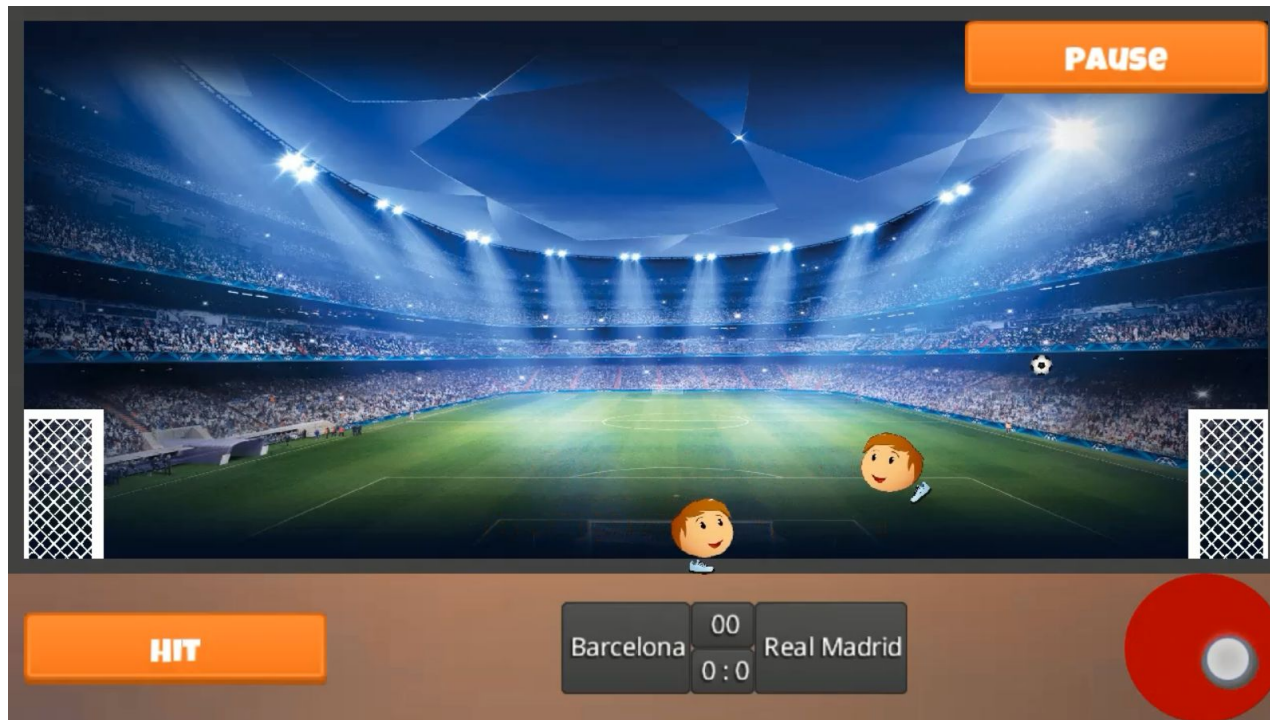
# HeadBall

Подгузов Никита  
Степанов Владимир

21 марта 2016

# Описание

Футбольная 2D-игра, вид сбоку





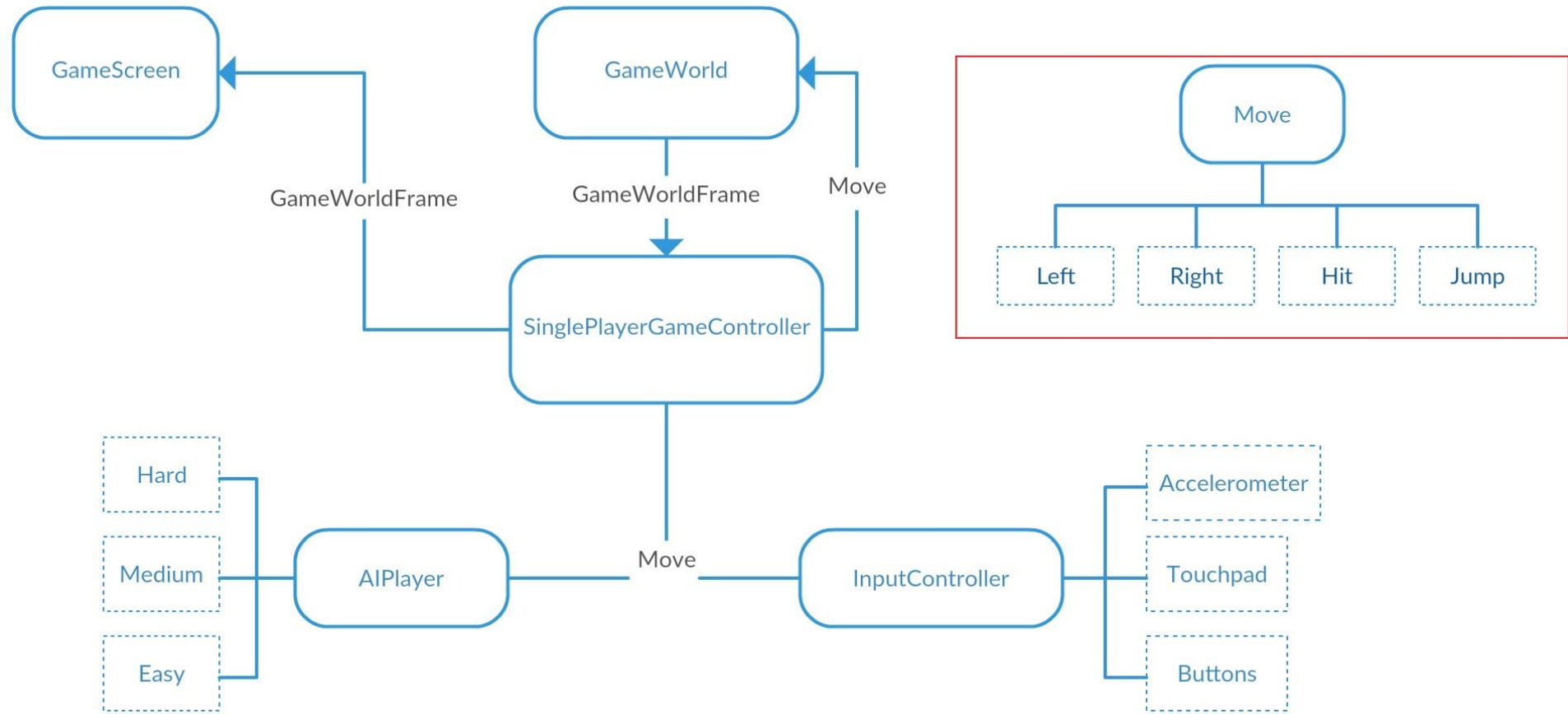
# Цели

- ◎ Режим игры по сети
- ◎ Умный AI
- ◎ Удобное управление

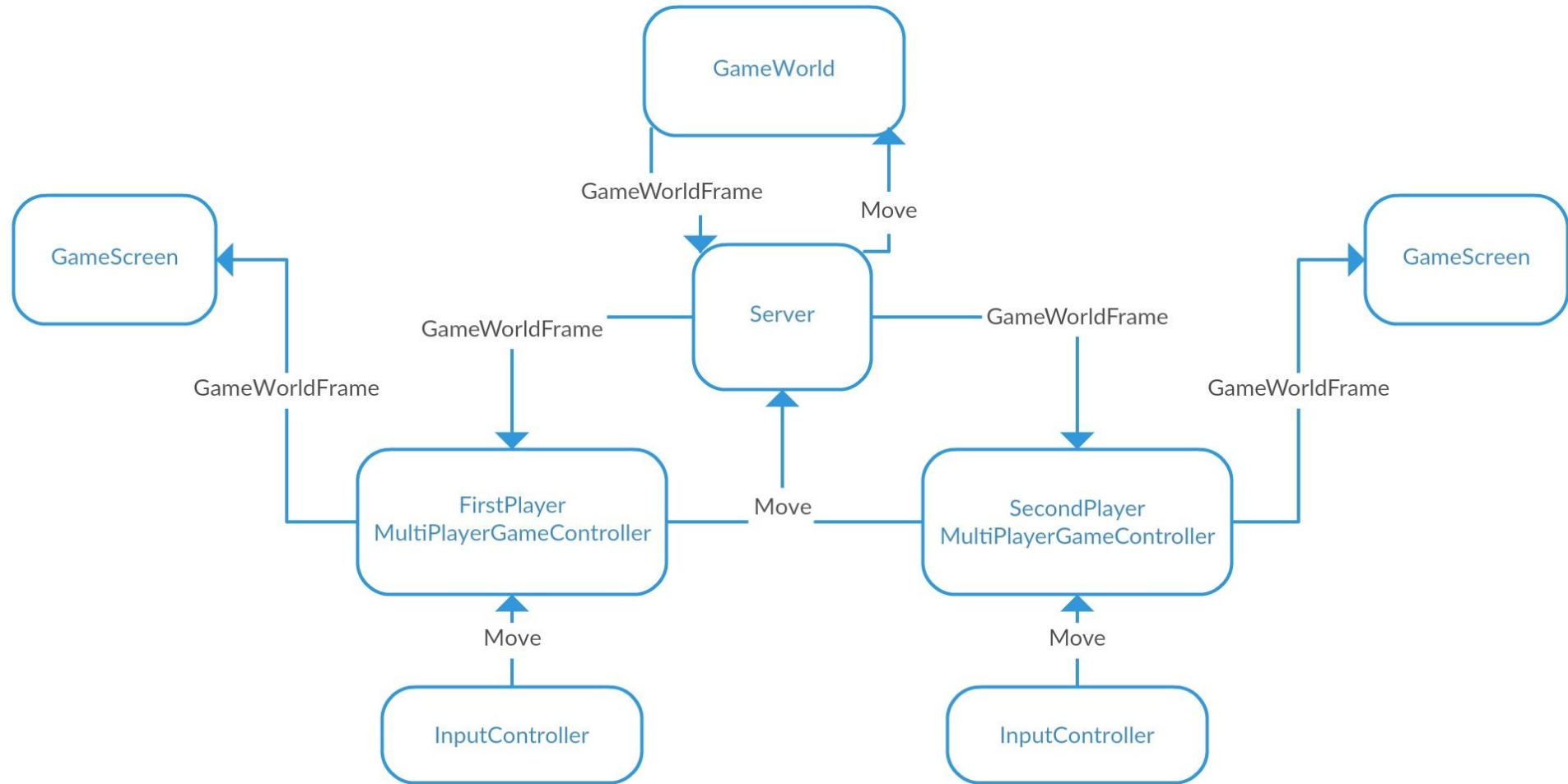
# Инструменты

- ◎ LibGDX
- ◎ Box2D
- ◎ Google Play Services
- ◎ JSON Simple
- ◎ JSON Schema validator
- ◎ JUnit
- ◎ Git

# Singleplayer



# Multiplayer





# Функциональность

- ◎ Базовый геймплей
- ◎ Три режима игры: Practice, Tournament и Multiplayer
- ◎ Два вида турниров
- ◎ Три уровня сложности AI
- ◎ Три доступных способа управления
- ◎ Выбор арены
- ◎ Achievements (Google Play Services)



# Что дальше?

- ◎ Реализация бонусов
- ◎ Реализация онлайн-турниров
- ◎ Реализация игры с определенным игроком



# Ссылка на репозиторий:

<https://github.com/Nikitosh/HeadBall>



A decorative network diagram in the top right corner, consisting of various sized circles (nodes) connected by thin lines (edges). Some nodes are solid grey, while others are hollow with a grey outline. The connections form a complex, interconnected web.

**Спасибо за внимание**

**Вопросы?**

A decorative network diagram in the bottom left corner, similar to the one in the top right, featuring a cluster of nodes and connecting lines.