

# Обработка и исполнение запросов в СУБД (Задание 2)

## ToyDBMS

v1

Георгий Чернышев

Академический Университет

*chernishev@gmail.com*

23 октября 2017 г.

# Задания, вторая партия I

В игрушечной “СУБД”, выданной на паре:

- сделать поблочную обработку, система должна параметризовываться максимальным размером блока (в записях), который может “ходить” между операторами;
  - то есть, все операторы с этого момента должны быть блочными (совет: используйте конечный автомат).
- реализовать три различных физических оператора экви-соединения: block nested loop join, block sort-merge join, hash join. Пока что выбор хардкодить в логическом дереве, сделать так, чтобы мета-информация генерировалась корректно.
- сделать оператор UNION (подготовка к сложным предикатам);
- реализовать сбор статистики на уровне оператора: сколько записей пришло снизу, сколько записей ушло наверх, сколько накоплено (для  $h_j$ ), какая оказалась селективность предикатов в select-е (хотелось бы уметь вызывать его в любой момент времени) и другое что посчитаете разумным.