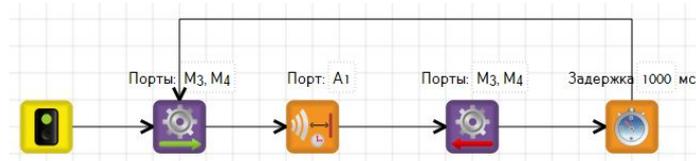


Темы курсовых и дипломов

Юрий Литвинов
yurii.litvinov@gmail.com

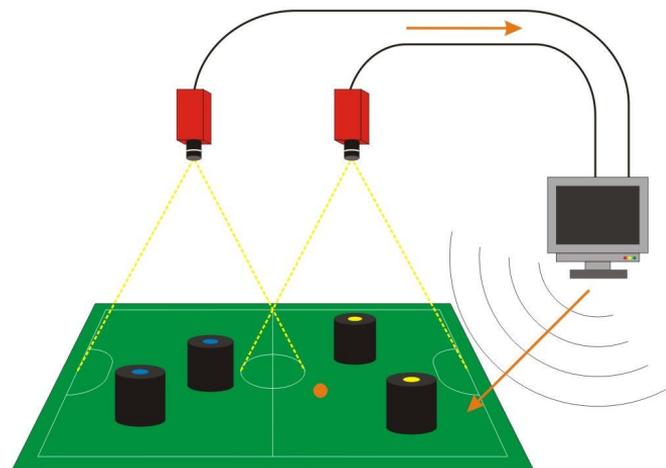
“Танчики роботов”

- Среда времени выполнения на работе
- Набор библиотек:
 - SLAM
 - Движение в точку
 - Formation movement
 - Коммуникация
 - Высокоуровневые мультиагентные штуки
- Визуальный язык для программирования тактики команды



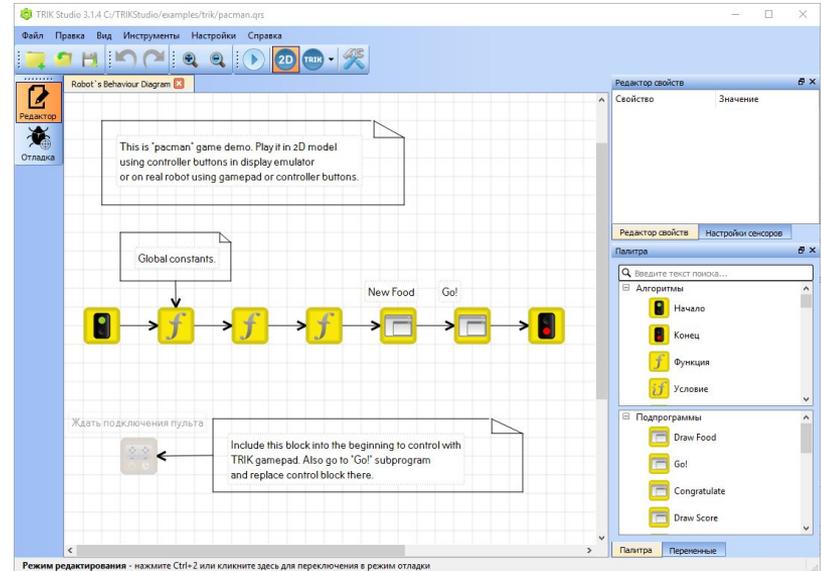
Робофутбол

- Поддержка и доработка SSL Vision
- Перереализация на C++ алгоритмов
 - Компьютерного зрения (позиционирование роботов, сопряжение камер)
 - Синтеза управления (движение в заданную точку, formation movement)
 - Лёгкая в переиспользовании библиотека
- Визуальный язык программирования действий команды
- Сделать городские соревнования к 2017 году



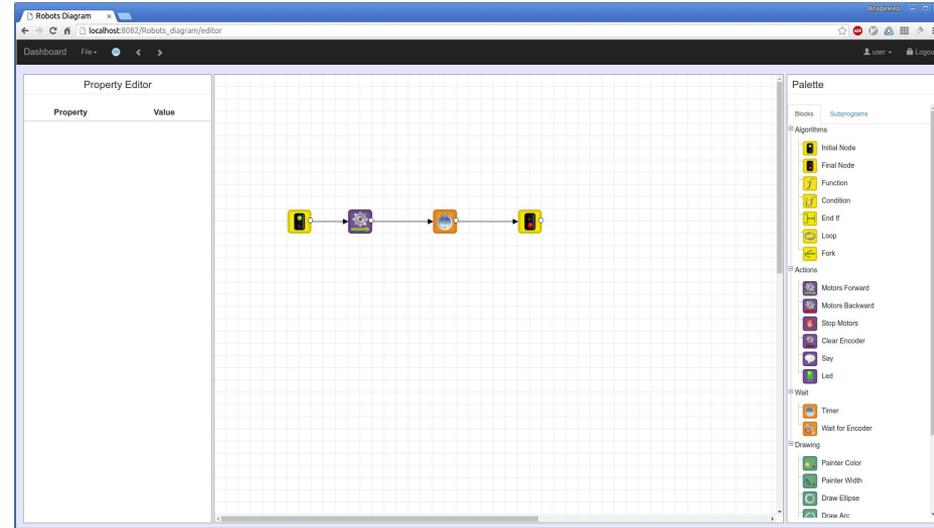
Real.NET

- Средство для быстрого создания визуальных языков под .NET
- DSM-подход
- Задачи:
 - Внутреннее представление, редактирование и отображение графов (GraphX, MS AGL)
 - Поддержка метамоделирования
 - Генерация кода по модели
 - Описание ограничений
 - Описание исполнимой семантики
 - ...
- C#/F#



Web Modeling Project

- То же средство создания визуальных языков, только в вебе
- Задачи:
 - “Метамоделирование на лету”
 - Описание ограничений
 - Описание исполнимой семантики
- TypeScript, Java



Плагин для Kerbal Space Program

- Образовательной может быть не только робототехника
- Программировать можно не только роботов
- Предметно-ориентированные языки для внутриигрового программирования

