

# **Обобщенное и генеративное программирование**

# Выделение доменов в приложении

Домен задачи:

концепты и  
свойства в  
терминах задачи

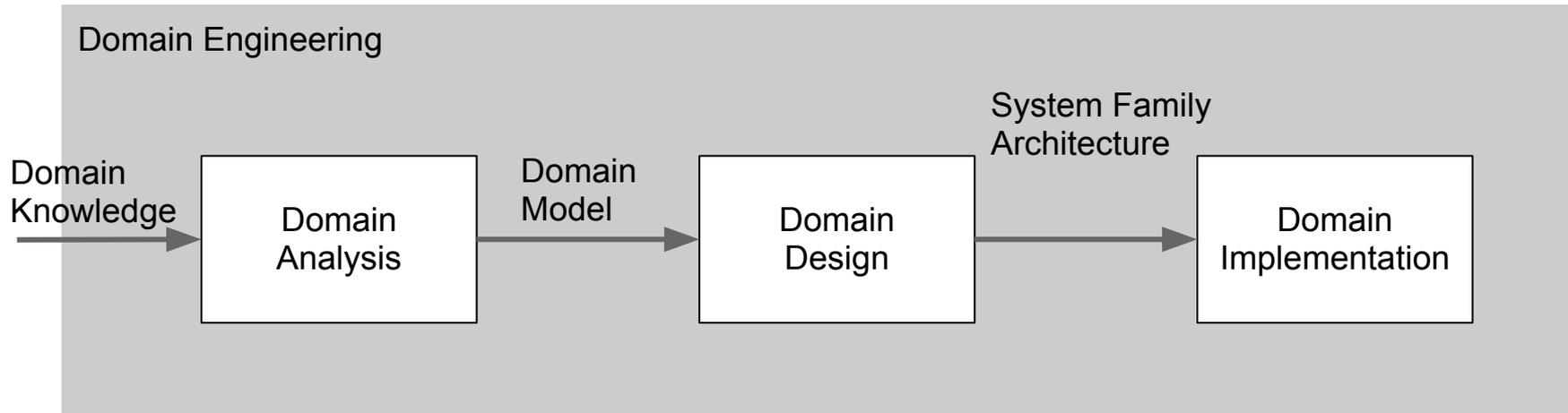
Конфигурация:

- ограничения на свойства
- зависимости
- умолчания
- правила посторения
- оптимизация

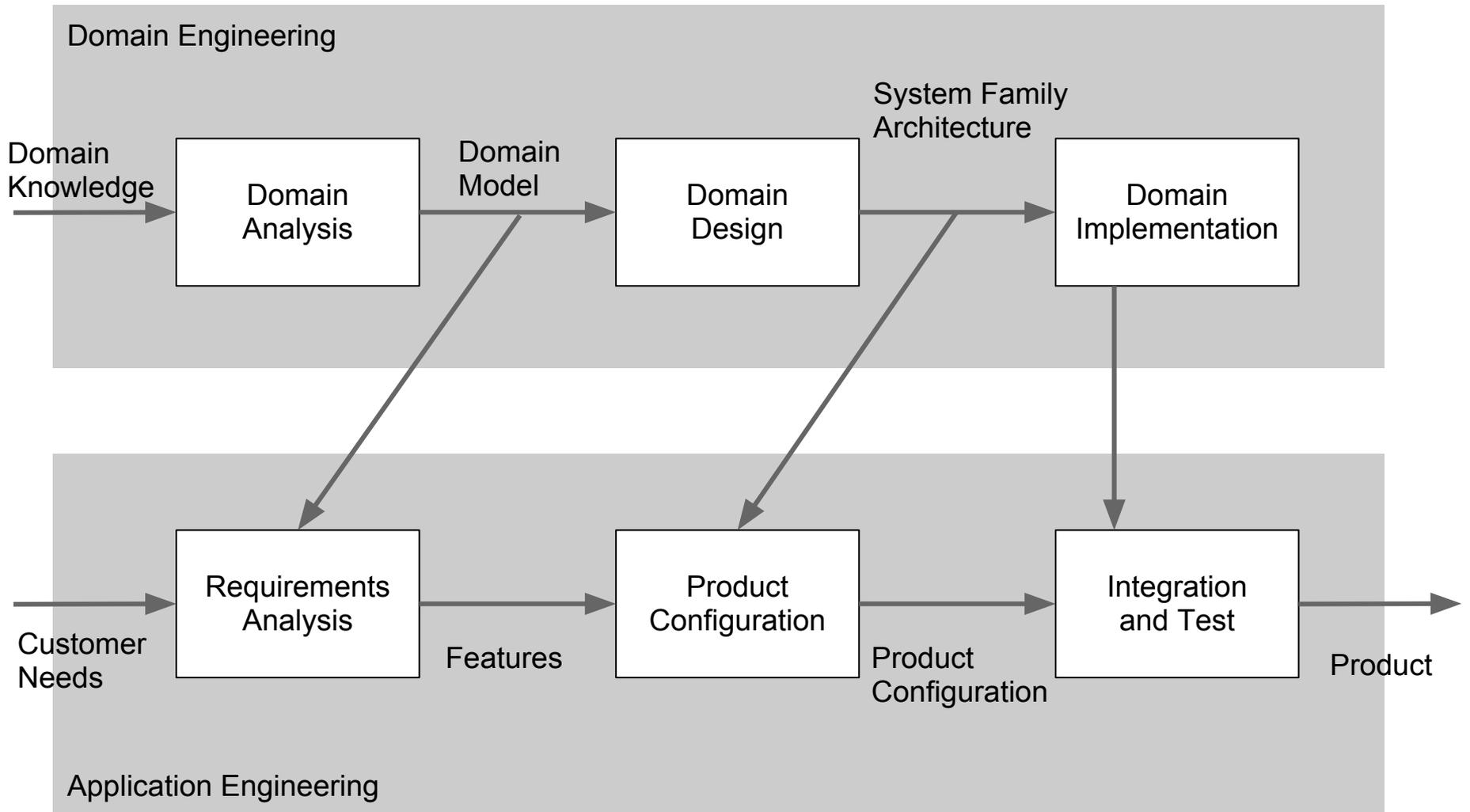
Домен решения:

- компоненты
- избыточность
- совместимость

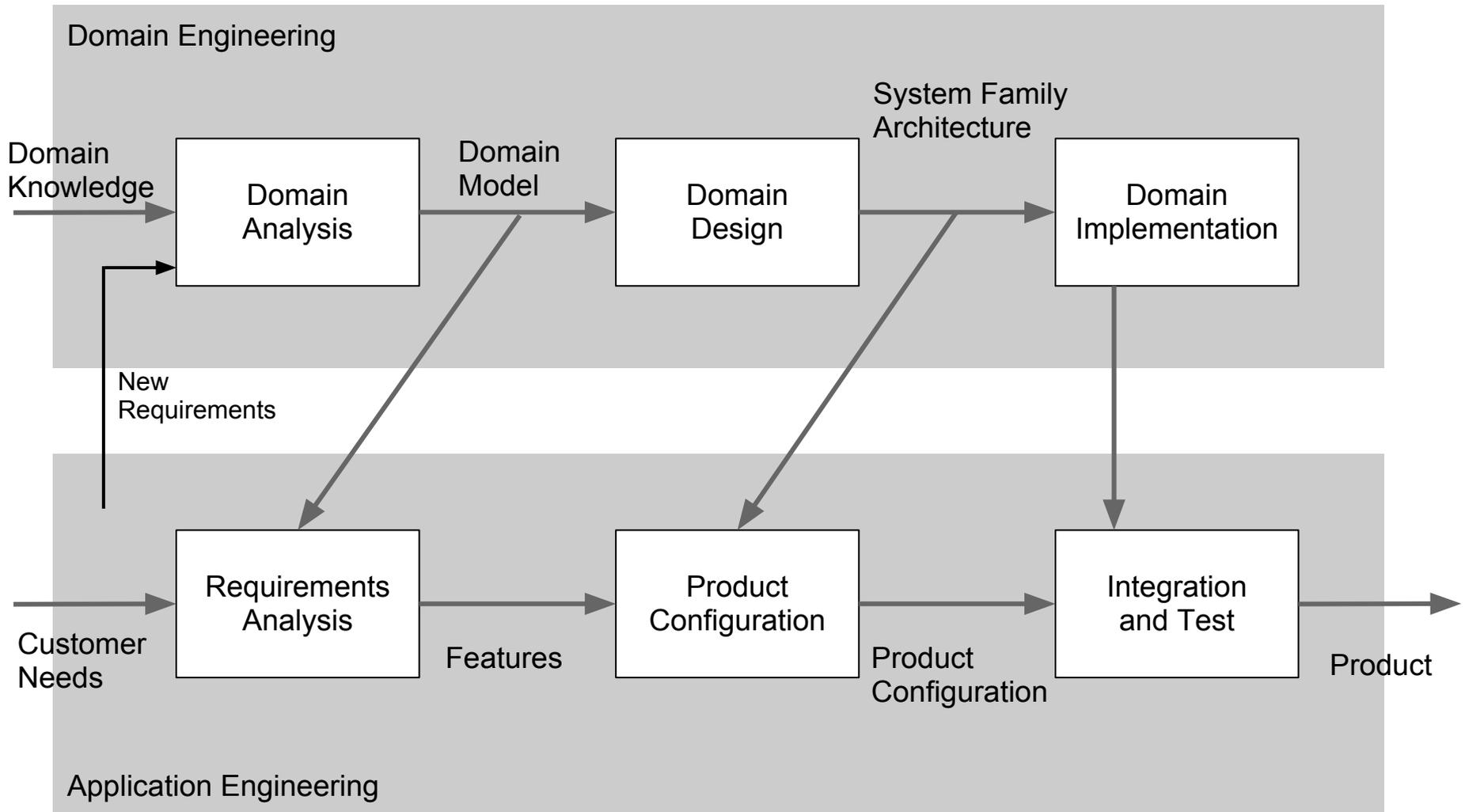
# Domain Engineering



# Application Engineering

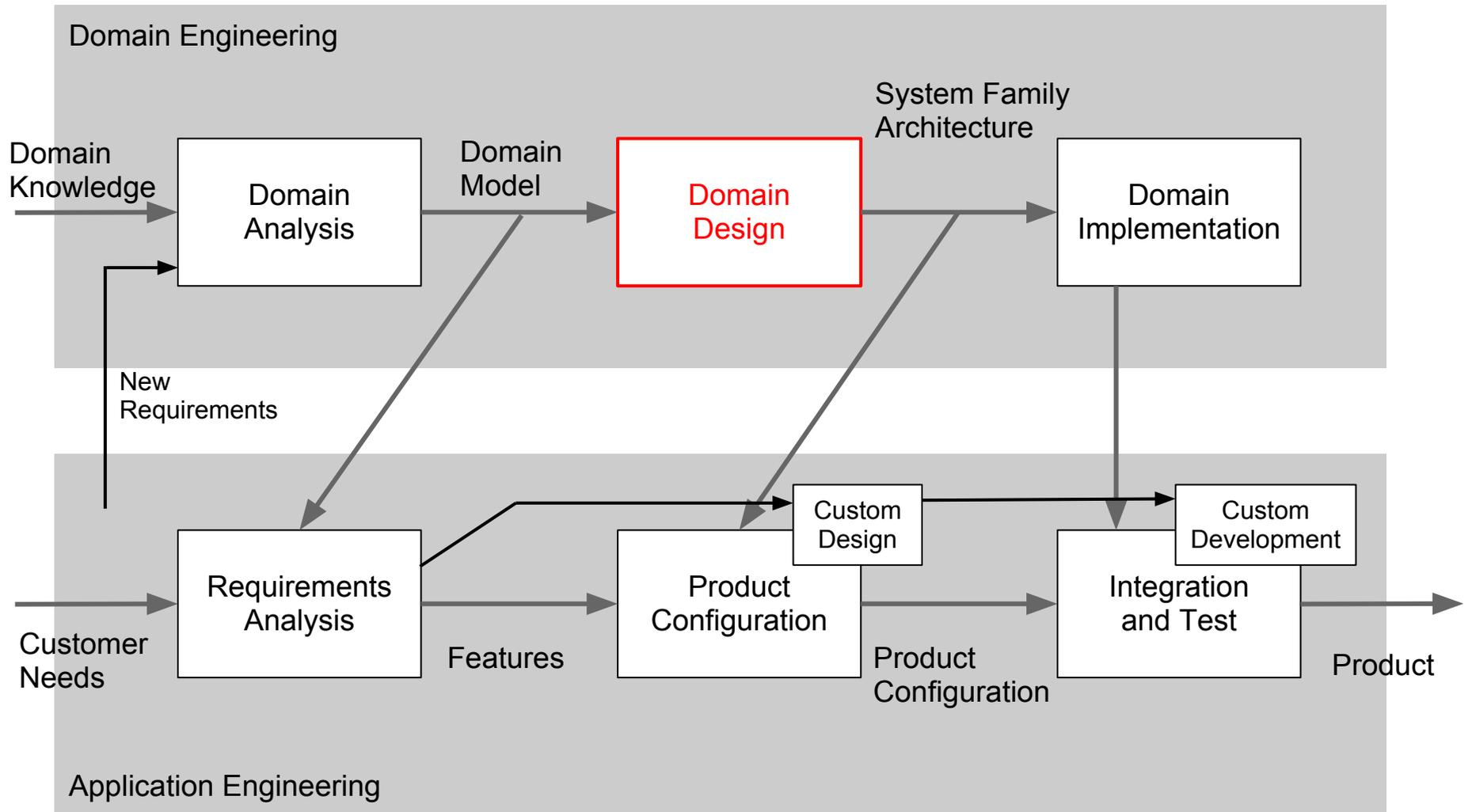


# Application Engineering





# Domain Engineering

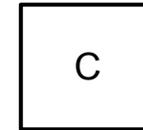


# Feature Modeling

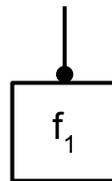
- FODA (Feature Oriented Domain Analysis)
- Concept
- Feature, Subfeature
  - количественные
  - сущностные
- Feature Diagram
  - features
  - constraints
  - semantic description

# Элементы диаграммы

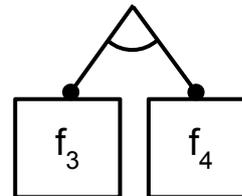
Concept - корневой элемент



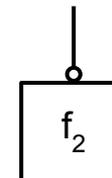
Feature:  
mandatory



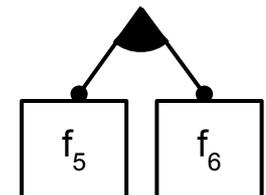
alternative



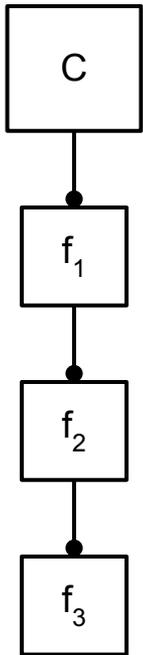
optional



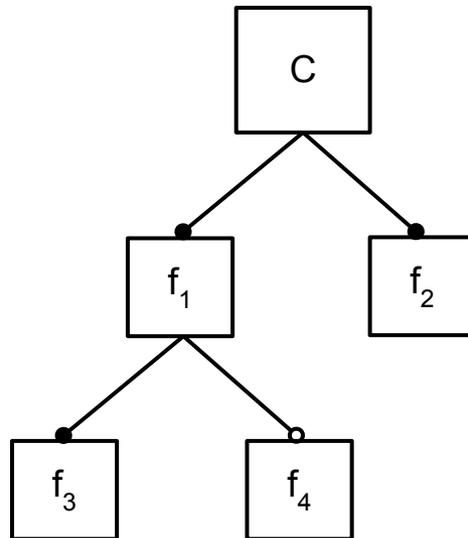
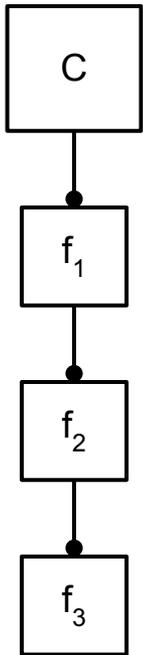
or-feature



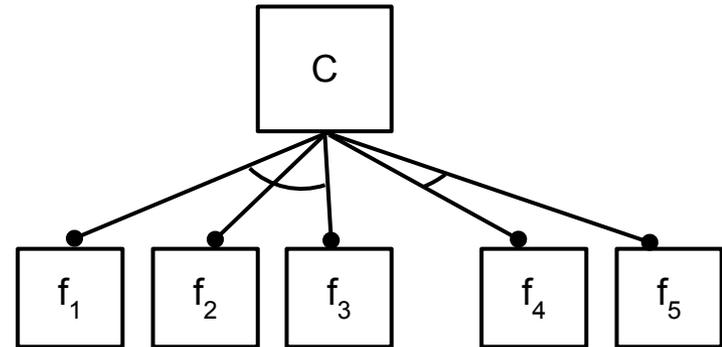
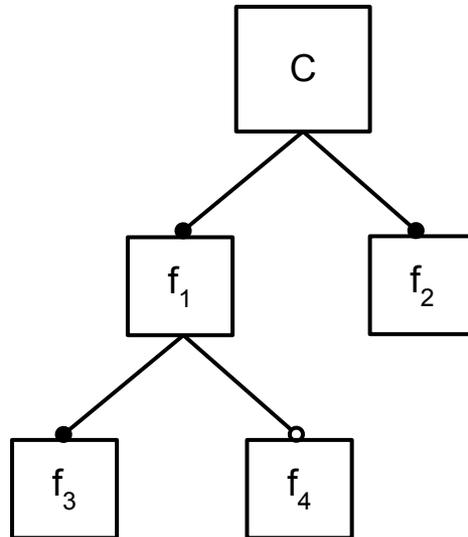
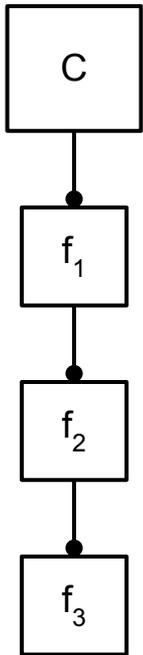
# Примеры диаграмм



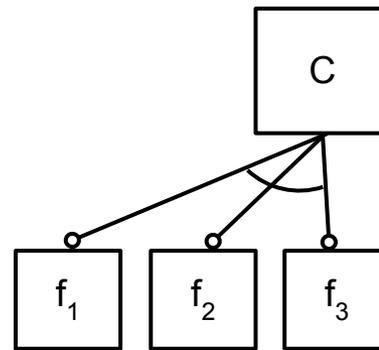
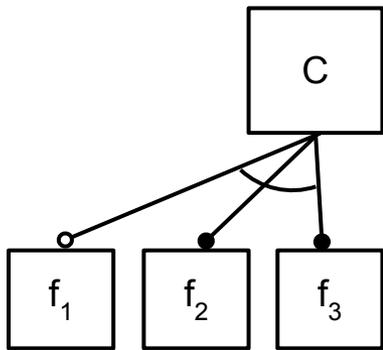
# Примеры диаграмм



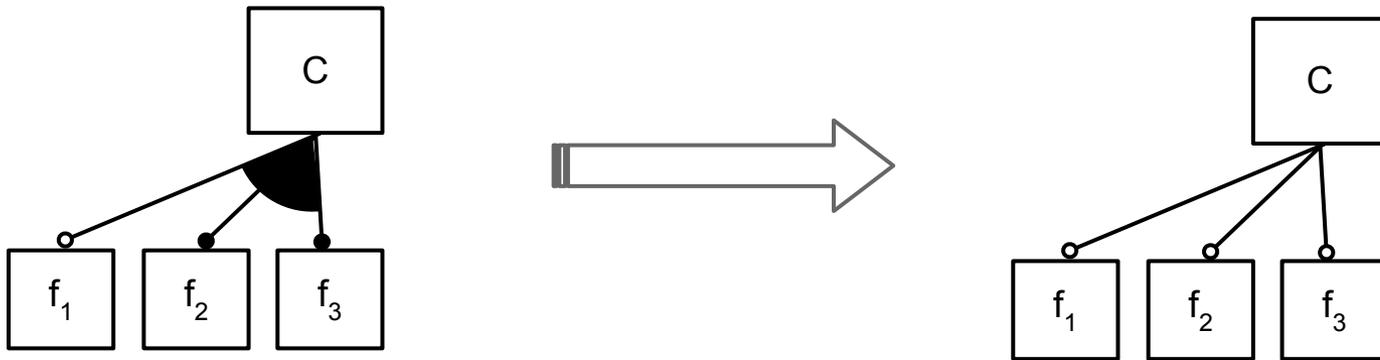
# Примеры диаграмм



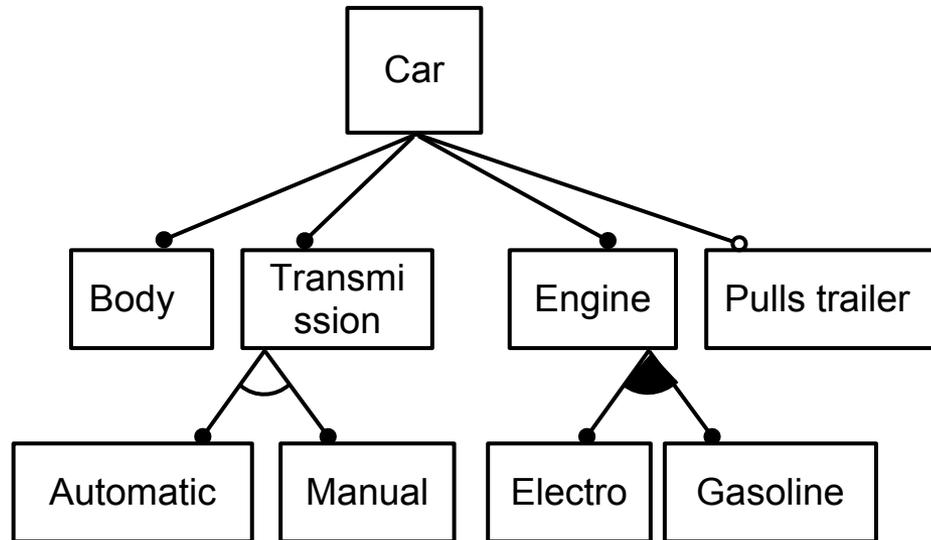
# Нормализация диаграмм



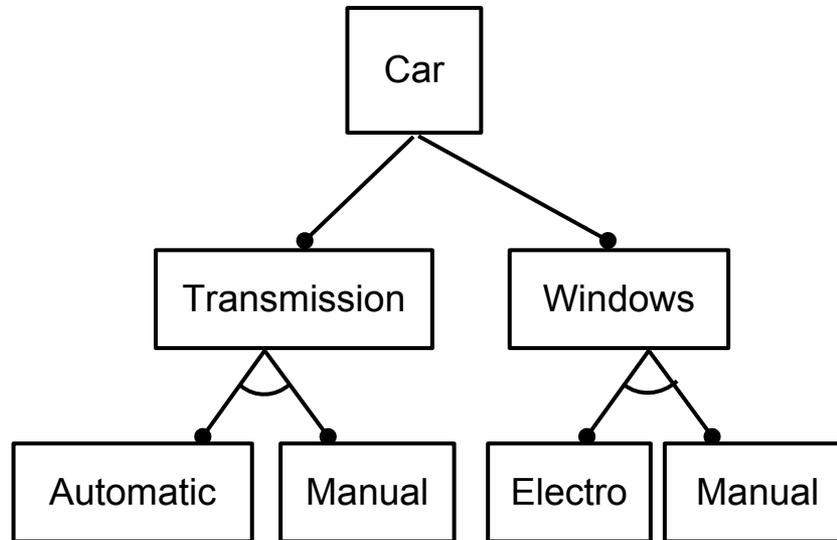
# Нормализация диаграмм



# Пример моделирования



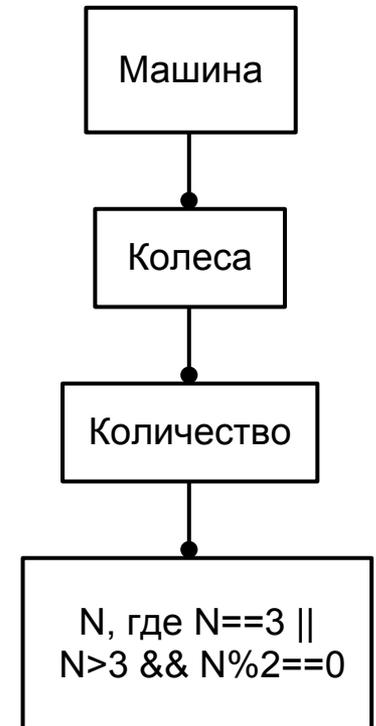
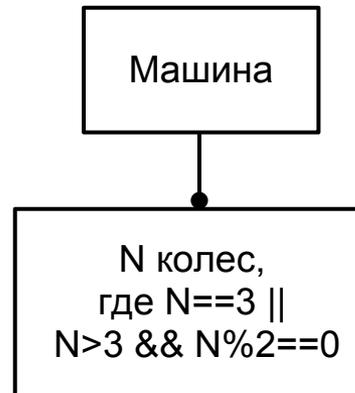
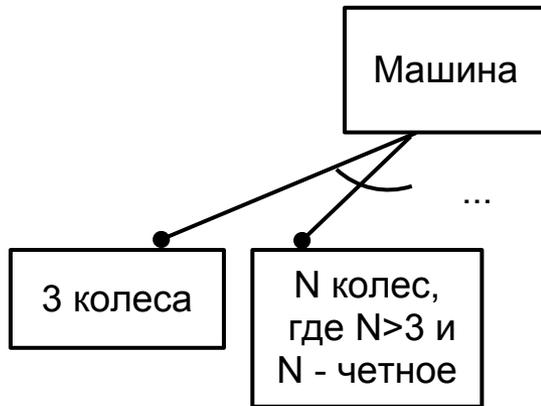
# Пример моделирования



# Представление модели

Разные системы: UML, XML, DSL

# Многообразие представлений



# **MPS - structure language**

concept

concept extension

abstract concept

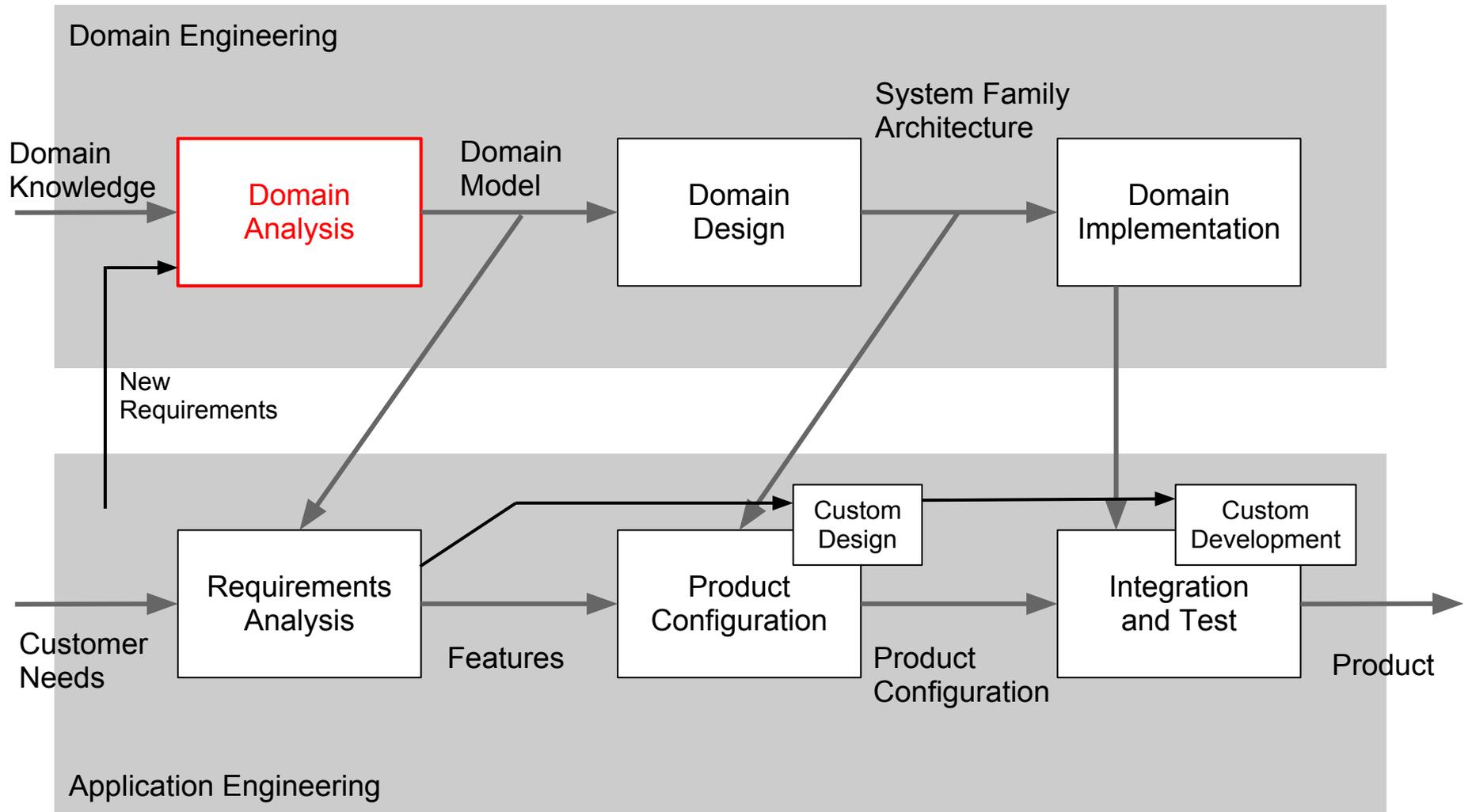
children

properties

# Редактирование модели

- Графические редакторы (UML)
- Текстовые редакторы
  - XML
  - редактор + парсер DSL
- Проекционный редактор MPS
  - Model-View-Controller
  - Ячейка (editor cell)
  - Преобразование модели по вводу
  - Набор стандартных ячеек

# Domain Engineering

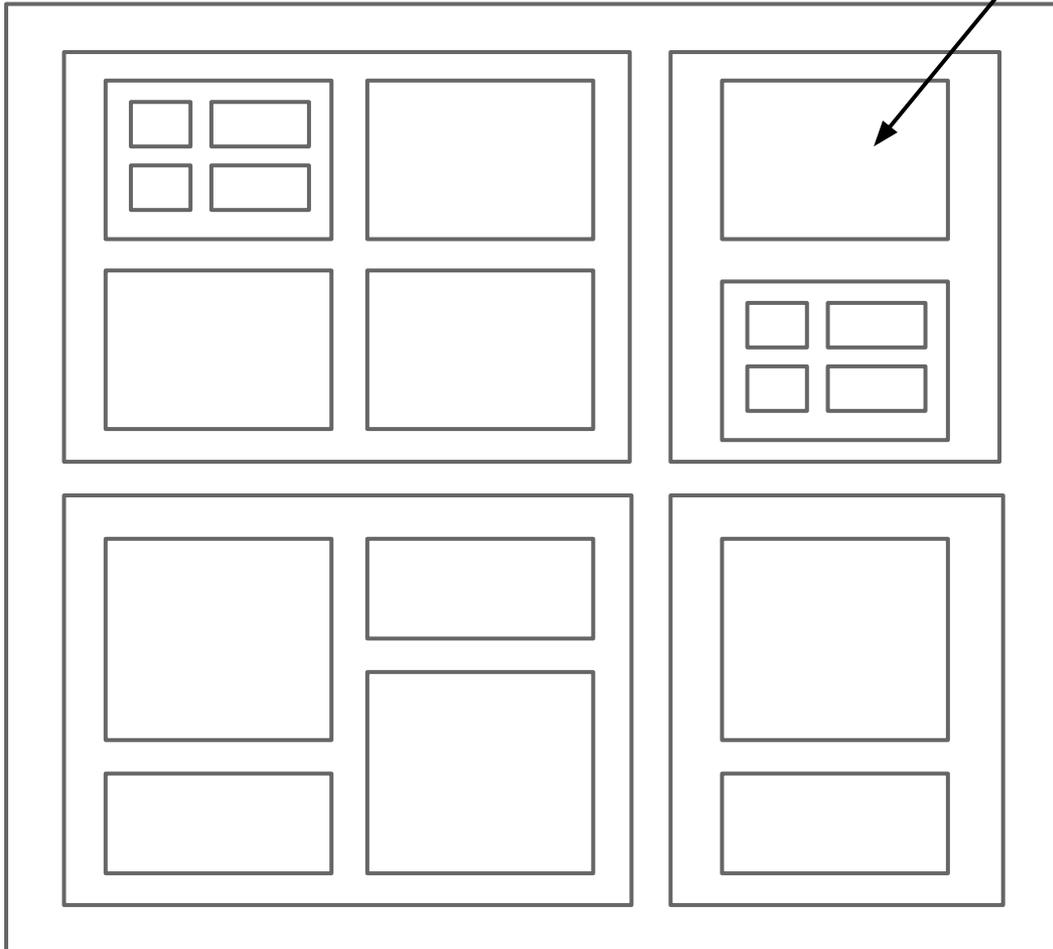


# Процесс построения модели

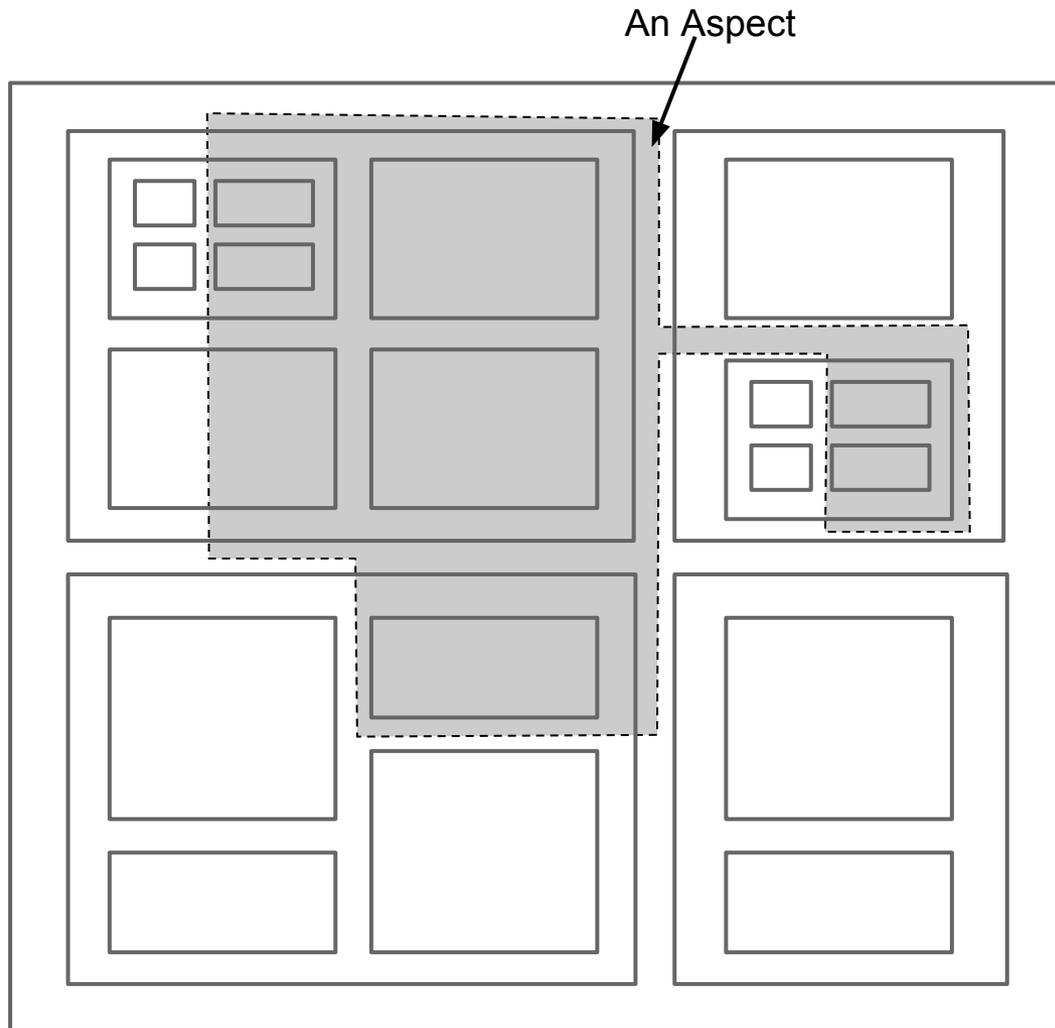
- Как определить структуру модели
  - Заинтересованные лица (пользователи)
  - Эксперты в данной области
  - Уже работающие системы
  - Примеры
  - Концепты и фичи
  - основные термины в терминологии пользовательской области - концепты (обычно существительные)
  - переменные значения, отличия между терминами (сущностями), варианты
  - возможность обобщения

# Modular decomposition

A Modular Unit



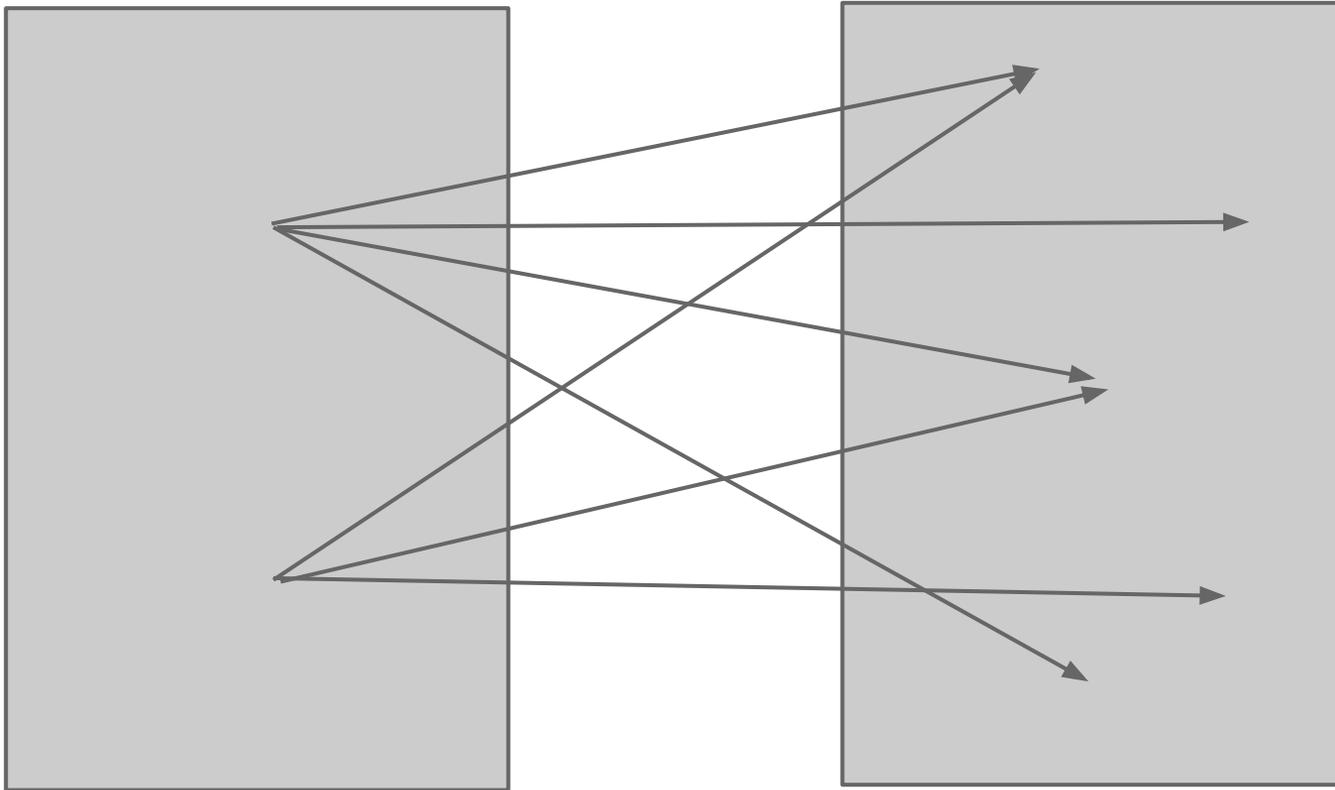
# Aspectual decomposition



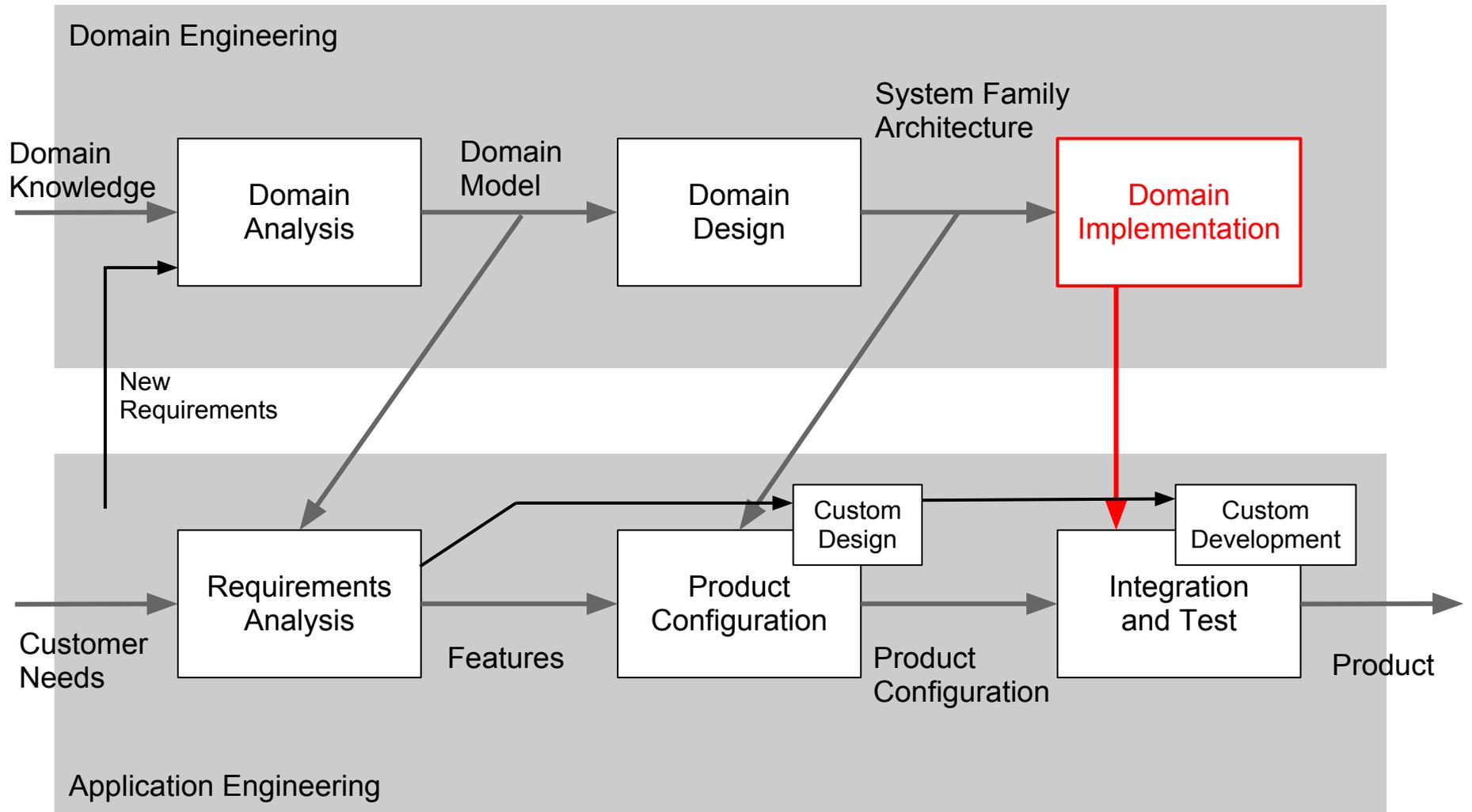
# Aspectual decomposition

Model A

Model C



# Domain Engineering



# Generation

- Macro
- Text -> Text transformation
- Model -> Model transformation
- Model -> Text transformation

# Macro

- simple macro

```
#define MY_COLOR 0x45678A
```

- parameterized macro

```
#define square(x) x*x
```

```
#define max(a, b) a>b ? a : b
```

# Macro problems

square(a+b) -> a+b\*a+b

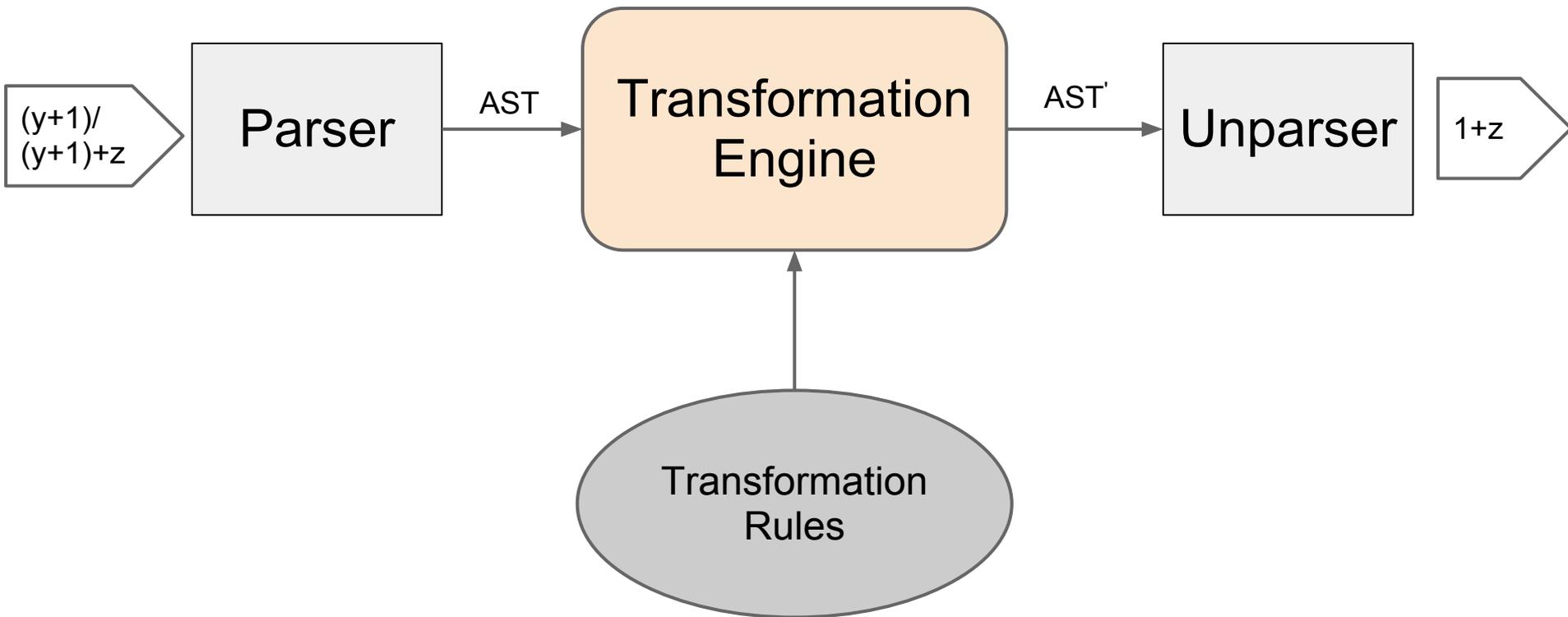
square(++a)

```
#define sum(a, len, result) \
```

```
    for (int i=0; i<len; ++i) result += a[i];
```

```
sum(a, 5, i);
```

# Text to Text transformation



# Пример XML-XSLT XSL - XSLT

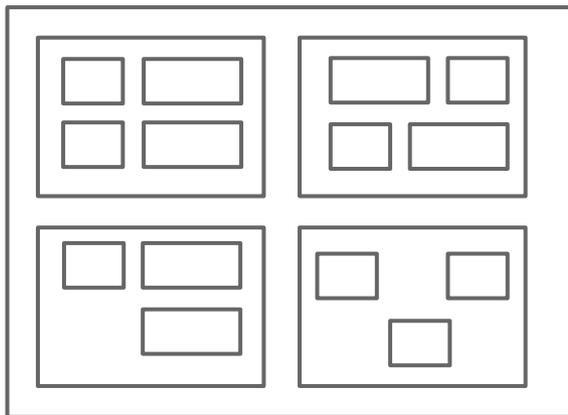
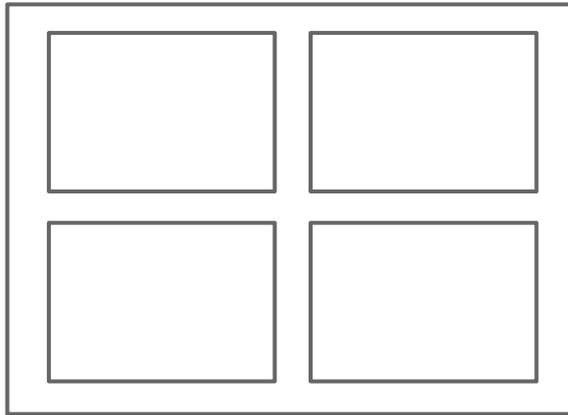
```
<?xml version="1.0"?>
<persons>
  <person username="MP123456">
    <name>Иван</name>
    <surname>Иванов</surname>
  </person>
  <person username="PK123456">
    <name>Пётр</name>
    <surname>Петров</surname>
  </person>
</persons>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<transform>
  <record>
    <username>MP123456</username>
    <fullname>Иван Иванов</fullname>
  </record>
  <record>
    <username>PK123456</username>
    <fullname>Пётр Петров</fullname>
  </record>
</transform>
```

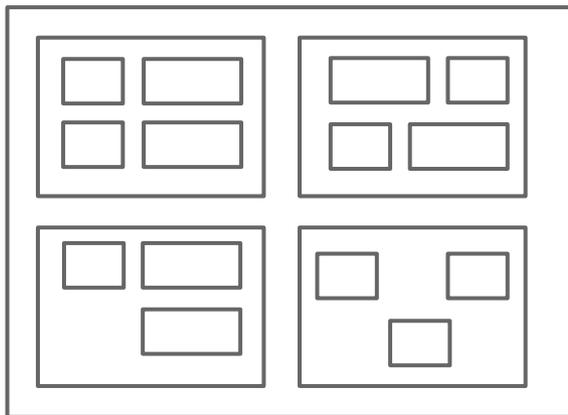
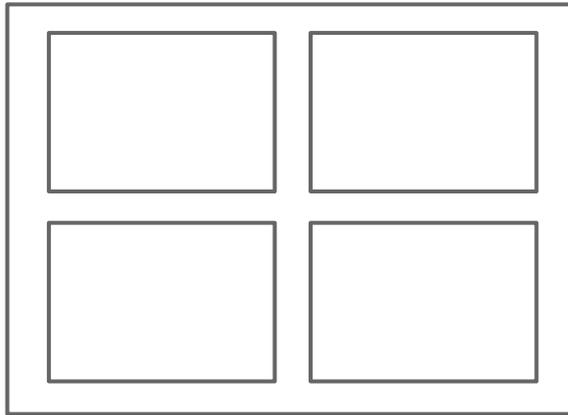
# Пример XML-XSLT XSL - XSLT

```
<?xml version="1.0"?>
<xsl:stylesheet xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" version="1.0">
  <xsl:output method="xml" indent="yes"/>
  <xsl:template match="persons">
    <transform>
      <xsl:apply-templates/>
    </transform>
  </xsl:template>
  <xsl:template match="person">
    <record>
      <xsl:apply-templates select="@*|*" />
    </record>
  </xsl:template>
  <xsl:template match="@username">
    <username>
      <xsl:value-of select="."/>
    </username>
  </xsl:template>
  <xsl:template match="name">
    <fullname>
      <xsl:apply-templates/>
      <xsl:apply-templates select="following-sibling::surname" mode="fullname" />
    </fullname>
  </xsl:template>
  <xsl:template match="surname" />
  <xsl:template match="surname" mode="fullname">
    <xsl:text> </xsl:text>
    <xsl:apply-templates/>
  </xsl:template>
</xsl:stylesheet>
```

# Vertical transformation (refinement)

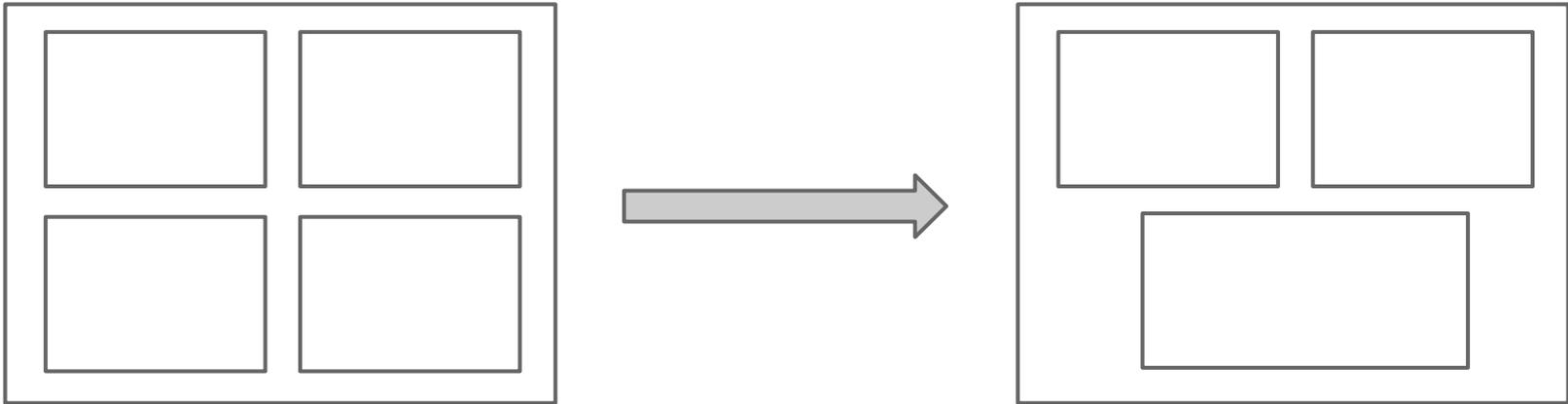


# Vertical transformation (refinement)

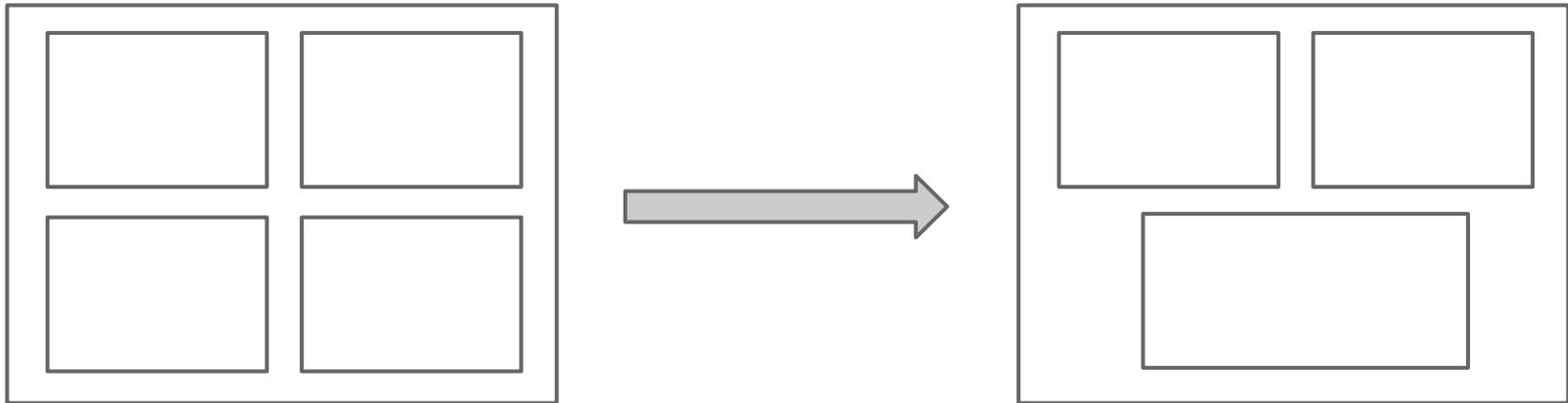


Развертывание  
Выбор представления  
Выбор алгоритма  
Специализация

# Horizontal transformation



# Horizontal transformation



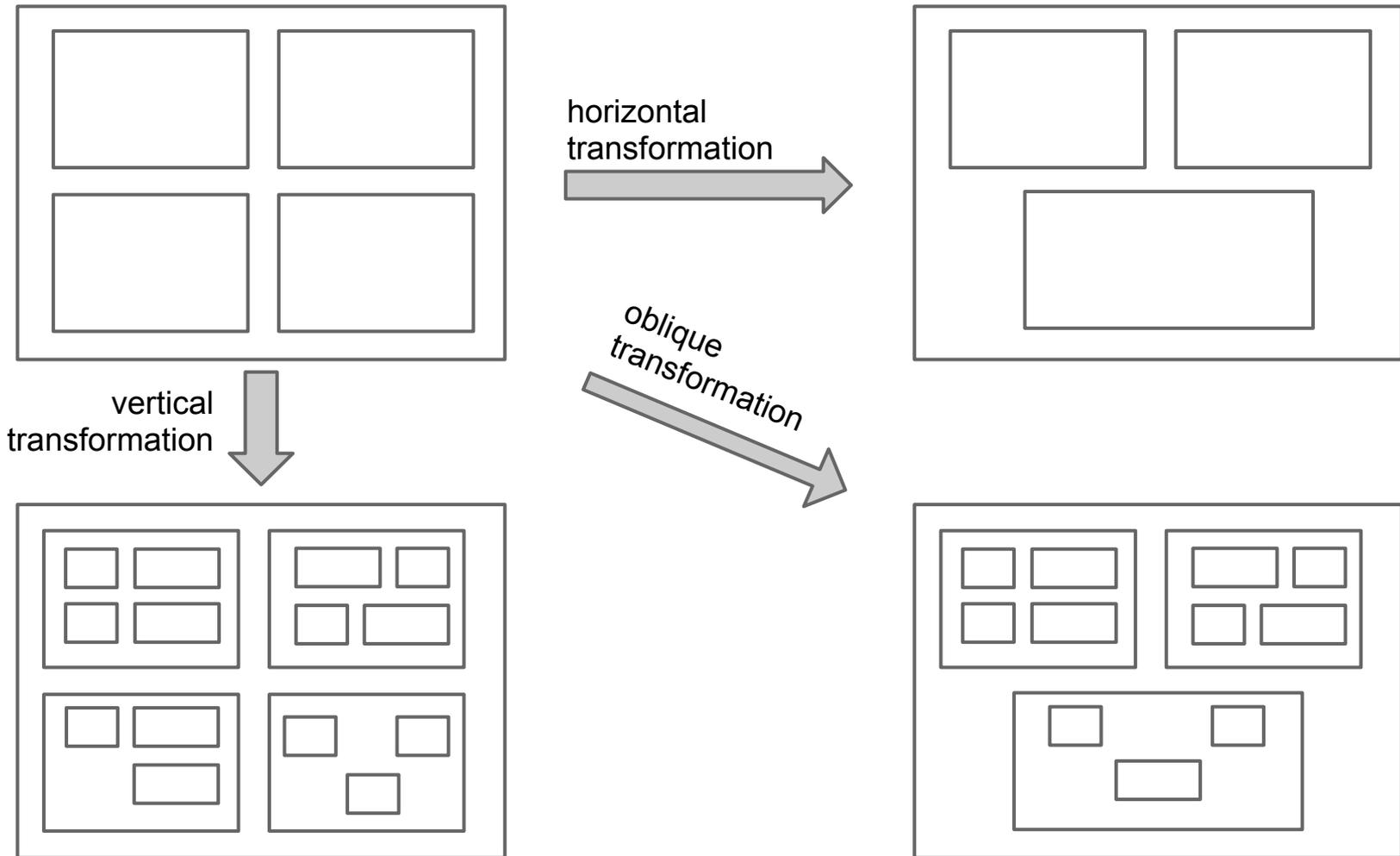
Оптимизации:

объединение нескольких концептов  
распространение с верхнего уровня на  
нижние (дочерние узлы получают  
уточнения)

# Примеры оптимизаций

- Подстановка (inlining)
- Вычисление констант (constant folding)
- Кеширование
- Объединение циклов
- Развертывание цикла
- Выделение инварианта цикла
- ...
- Специфичные для домена оптимизации
  - $a^x a^y == a^{x+y}$ ,  $a^1 == a$
- Глобальные оптимизации

# Transformations



# MPS - generator

- модуль генератора
- конфигурации (mapping configuration) и приоритеты
- правила
- шаблоны и макросы
- скрипты (preprocess, postprocess)
- метки и ссылки (внутри модели)

# MPS - generator

правила

root mapping rule

conditional root rule

reduction rule

pattern rule

abandon root rule

weaving rule

# MPS - generator

макросы

property macro

reference macro

COPY\_SRC

COPY\_SRCL

IF

LOOP

SWITCH

CALL

MAP\_SRC

# Примеры

# Литература

- Generative Programming: Methods, Tools, and Applications  
Krzysztof Czarnecki, Ulrich Eisenecker  
Addison-Wesley Professional; 1 edition (June 16, 2000)  
Перевод: Чернецки К., Айзенекер У. Порождающее программирование: методы, инструменты, применение / Пер. с англ. СПб: Питер, 2005.
- Domain-Specific Languages  
Martin Fowler  
Addison-Wesley; 2011