

Рис. 2

и матричной теоремы о деревьях подсчитать количество остовных деревьев в таком графе для произвольного значения параметра $m > 1$.



Рис. 3: Граф G_n

8.6 (1,5 балла). Используя рекуррентное соотношение (1), подсчитать количество остовных деревьев графа G_n “лестница” (рис.3), построенного на $2n$ вершинах и $3n - 2$ ребрах.

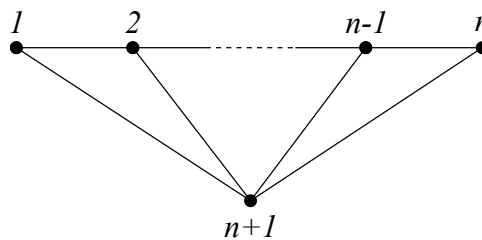


Рис. 4: Граф G_n

8.7 (1,5 балла). Используя рекуррентное соотношение (1), подсчитать количество остовных деревьев графа $K_1 \vee P_n$ “веер” (рис.4), полученного добавлением к P_n вершины, смежной с каждой из вершин пути P_n . Выразить ответ через числа Фибоначчи.

8.8 (2 балла). Используя рекуррентное соотношение (1), подсчитать количество остовных деревьев в графе W_n (колесе). Выразить ответ через числа Люка. Для тех, кто не знает, что такое числа Люка, почитать о них на Википедии.

8.9 (1,5 балла). Без использования рекуррентного соотношения (1) и матричной теоремы о деревьях доказать, что количество остовных деревьев графа $K_{2,n}$ равняется $n \cdot 2^{n-1}$.

8.10 (2 балла). Без использования рекуррентного соотношения (1) и матричной теоремы о деревьях доказать, что количество остовных деревьев графа $K_{3,n}$ равняется $n^2 \cdot 3^{n-1}$.

8.11 (1 балл). Используя матричную теорему о деревьях, подсчитать количество всех остовных деревьев полного двудольного графа $K_{m,n}$.

8.12 (1 балл). Используя формулу Кэли, доказать, что в графе $K_n - e$ имеется ровно $(n-2) \cdot n^{n-3}$ остовных деревьев.