

ГОНКИ

[Исходный код проекта](#)

Авторы:
Гайдашенко Анастасия,
Малышева Александра

Мотивация

— — —

- Android-приложение
- Минималистичный UI
- Внешняя Java-библиотека
- Работа с БД
- Работа с сетью
- Использование возможностей Android

Реализация

- создание базового класса для похожих и наследование от него (в базовом классе всё то, что совпадало; в наследниках то, что различается)
- максимальное абстрагирование независимых классов друг от друга

Возникшие проблемы

— — —

- Bluetooth
- Отладка многопоточности
- API-зависимость
- Поиск подходящей БД

Выводы

- Документация
- Код-стайл
- Статьи (android-developer)
- БД (Google Games API -> Firebase)

Планы

- Wi-Fi (сравнить с Bluetooth: скорость и корректность)
- Наладить передачу данных для большего числа игроков (сравнить с двумя игроками)