

Практика в проекте

cilk.com



Что такое Clilk?

Web приложение для создания анимированных историй с нетрадиционным, простым интерфейсом

Пример профиля пользователя:

<https://app.clilk.com/user/55d3985e7b3b8de44c097ad0>

Истории также можно сохранять в виде КОМИКСОВ и видео

Screenshot редактора

CLiLk

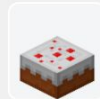
Edit

Preview

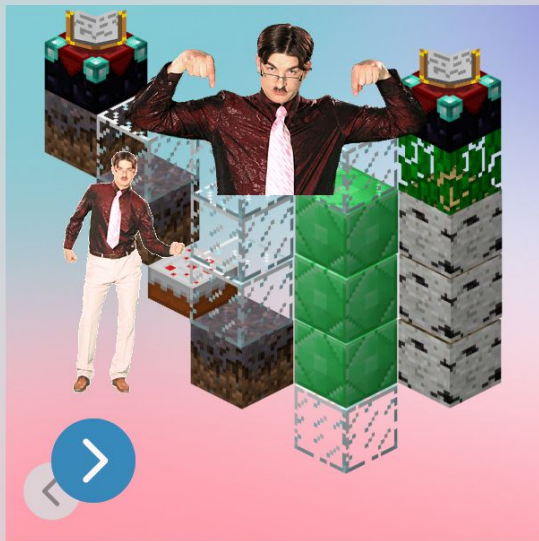
?

Save as

Save



Drop files or click to upload.



Новая сцена



Инструменты, используемые в проекте

JavaScript, Phaser game engine, AngularJS, AJAX, HTML5, CSS, NodeJS, ExpressJS, WebStorm, Grunt, Brunch, NPM, Browserify, MongoDB, Mongoose.

Для прохождения практики необходимо знание JavaScript хотя бы на начальном уровне.

Задачи на практику

Предварительная загрузка звука в плеер
маленькими частям

Кросс-платформенная поддержка touch
устройств

Реализация Zoom Out в редакторе
колесиком мышки

Задачи на практику

Разработка CI&CD системы для проекта

Упаковка компонентов приложения в контейнеры, управление запуском, остановкой, обновлением, связыванием контейнеров, запуском тестов, деплоем

Доп.: используя контейнеры, реализовать возможность горизонтального масштабирования проекта

Задача может делаться как дипломная работа

Задачи на практику

Исследование и разработка поддержки
CDN в проекте

Реализация приложения для Facebook

Поддержка браузерного fullscreen в плеере

Встроенный простой редактор звука

Организационные вопросы

Контакты: Евгений, eabatalov89@gmail.com

Можно выбрать несколько задач

Можно встречаться почти в любое время в

Таймс или в Skype

Встреча/созвон раз в неделю + по
необходимости

Готов взять на практику до 3-х человек



CLILK