

# Домашнее задание 5. Горец.

Срок сдачи: 18 мая, 2014

## 1 Условие

Напишите программу, которая позволила бы проводить турниры по игре «Горец». Программа должна состоять из следующих интерфейсов и классов:

Game

- В качестве параметра конструктора принимает размер поля N, название каталога, в котором содержатся AI игроков, количество турниров, которые необходимо провести.
- При запуске должен запустить необходимое количество турниров (каждый в отдельном потоке), после чего выдать итоговую таблицу вида:  
(имя игрока) (очки в первом турнире) (во втором) ... сумма

Tournament – класс турнира

- Этот класс реализует Runnable
- Конструктор принимает на вход List<Class<? Extends Player>> - классы AI игроков
- Метод run() проводит турнир. По окончании турнира в классе Game должна появиться таблица с результатами. Игрок получает 2 очка за каждое убийство + 1 за каждое убийство в свой цепочке в конце игры + 5 за победу
- Каждый AI должен работать также в отдельном потоке! Не забывайте о том, что сначала все игроки принимают решение о том, как они ходят, после чего все ходят одновременно.
- При убийстве игрока соответствующий поток останавливается.

IPlayer – интерфейс AI игрока

- int move() – возвращающий -1 - идти налево, 0 – попытаться убить жертву, 1 – идти направо
- int getNumber()
- int getRoomNumber()
- int getNextVictim()
- List<PlayerInfo> getPlayersInfo()
- String getName() – выводит имя AI

PlayerInfo – класс с информацией об игроке

- int getRoomNumber()
- int getNumber()

Player – абстрактный класс AI игрока

- Реализуем методы интерфейса IPlayer
- При этом метод move – абстрактный