

Транзакционное хранилище типа "ключ-значение" на базе событийно-ориентированной архитектуры

Студент:
Мария Давыдова
Руководитель:
Вадим Гуров, JetBrains

СПбАУ, 2012

Определения

- **Встраиваемые СУБД** – СУБД, которые поставляются как часть программного обеспечения и чаще всего представляют собой подключаемые библиотеки.
- **Событийно-ориентированная архитектура** – шаблон архитектуры программного обеспечения, позволяющий создание, определение, потребление и реакцию на события.

Введение в Node.js

Callback

```
object.asyncAction args, (error, result) =>  
    someCallbackOperation
```

Этот механизм ограничен размером стека вызовов и позволяет добавлять только одного обработчика на событие.

Event

```
object.on 'event', (result) =>  
    someCallbackOperation  
object.asyncAction
```

Цели

- Проверить гипотезу о возможности написания транзакционного хранилища типа "ключ-значение" на базе событийно-ориентированной архитектуры.
 - Разработать соответствующие паттерны.

Exodus

- **Log**
 - виртуальное адресное пространство
 - взаимодействие с библиотекой ввода-вывода
- **BTree**
 - логическая структура данных
- **Environment**
 - внешний интерфейс
 - транзакции
 - восстановление

Java vs JavaScript (on Node.js)

Структурное программирование
vs
Событийно-ориентированное
программирование

Архитектурные
паттерны

Статическая типизация
(=> перегрузка функций есть)
vs
Динамическая типизация
(=> перегрузки функций нет)

Языковые
паттерны

Класс-ориентированное ООП
vs
Прототипно-ориентированное ООП

Пример архитектурного паттерна с чисто асинхронной функцией

1. `res = obj.syncOp()`

2. `result = nextInstr res`

3. `return result`

1. `onAsyncOp = (res) =>`

2. `result = nextInstr res`

3. `@emit 'newEvent', result`

4. `obj.once 'asyncOp', onAsyncOp`

5. `obj.asyncOp()`

Примеры языковых паттернов

- **ФУНКЦИИ:**

- `foo()` → `foo()`
- `foo(int v)` → `foo$int(v)`
- `foo(int v, String s)` → `foointString(v, s)`

- **Конструкторы:**

- `A(T1 v1, T2 v2)` → `@create$T1$T2: (v1, v2, o) ->`
 `# initialization` `if !o? then o = new A`
 `# initialization`
 `return o`

- **Вызов родительского конструктора:**

- `super(...)` → `o = ParentClassName.create$...(..., o)`

Exodus on Node.js

- В качестве уровня структуры данных – связный список.
- Интерфейс эквивалентен Exodus.
- Поддержка множественных хранилищ, транзакций и курсоров.
- [git://github.com/mariyafomkina/test_db.git](https://github.com/mariyafomkina/test_db.git)
- **npm install exodus**

Спасибо за внимание!

Встраиваемые БД

- Снижение стоимости проектирования (одна БД, а не несколько версий).
- Устранение стоимости БД из общей стоимости продукта.
- Нет сложной логики запросов к внешней БД.
- Высокая производительность + *относительно* небольшой объём данных + хранение данных на одной машине.

Событийно-ориентированная модель

- Программа состоит из блоков.
- Блок состоит из выполняемых независимо (параллельно) однотипных операций, которые могут принимать параметры.

- Одна операция:

```
result = operation : case result
                        value1: goto Block1
                        value2: goto Block2
                        ...
                        default: goto BlockN
```

- Переход от блока к блоку осуществляется путём создания и обработки событий (event).

Модель машины Тьюринга

BlockReadSI :

result = read -> case result :

value1 : move to BlockWriteS1

with value1, D1

value2 : move to BlockWriteS2

with value2, D2

BlockWriteSI :

result = write valuei, Di -> case result :

true : move to

BlockReadSI

Пример архитектурного паттерна с частично асинхронной функцией

```
1. res = obj.syncOp()
```

```
2. result = nextInstr res
```

```
3. return result
```

```
1. emit = false
```

```
2. onAsyncOp = (res) =>
```

```
3.   result = nextInstr res
```

```
4.   if emit then @emit 'newEvent', result
```

```
5.   else return result
```

```
6. res = obj.asyncOp()
```

```
7. if res?
```

```
8.   result = onAsyncOp res
```

```
9.   return result
```

```
10.else
```

```
11.  emit = true
```

```
12.  obj.once 'asyncOp', onAsyncOp
```

```
13.  return undefined
```