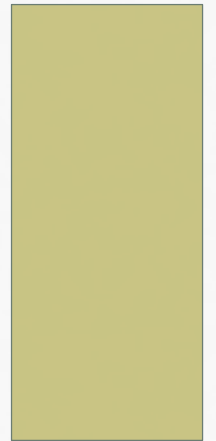


ВВЕДЕНИЕ В JAVA

СПБАУ 02.09.2015

ИСТОРИЯ И ЭВОЛЮЦИЯ JAVA

ВВЕДЕНИЕ В JAVA



ИСТОРИЯ И ЭВОЛЮЦИЯ JAVA

- 1991 внутренний проект Sun Microsystems по созданию платформы для разработки встраиваемых систем — Green Project; вместо C++ решили создать новый язык, названный Oak
- 1992 первое демонстрационное устройство на новой платформе — PDA Star7
- 1993 попытка занять нишу ТВ-приставок для кабельного телевидения
- 1994 фокус на разработке интерактивных приложений (апплетов) для веб-страниц; язык переименован в Java
- 1996 Java Development Kit 1.0

СОСТАВ ПЛАТФОРМЫ

- Виртуальная машина Java (JVM)
 - The Java Virtual Machine Specification
- Стандартная библиотека
 - Соответствует версии платформы
- Компилятор Java
 - The Java Language Specification (JLS)

ИСТОРИЯ И ЭВОЛЮЦИЯ JAVA

1996 Java Development Kit 1.0

JLS 1.0, JVM 1.0, минимальная стандартная библиотека

1997 JDK 1.1, JLS 2.0, ...для кофеварок...

1998 J2SE 1.2, «Java 2», разделение на SE/EE, JVM 2.0

2000 J2SE 1.3, выделена ME

2002 J2SE 1.4

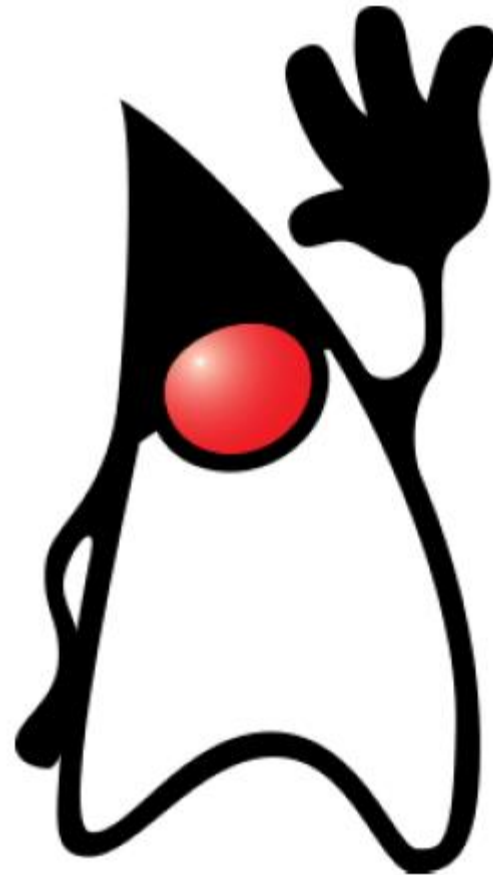
2004 J2SE 5.0, изменение нумерации, JLS 3.0

2006 Java SE 6, уход от понятия «Java 2»

2011 Java SE 7

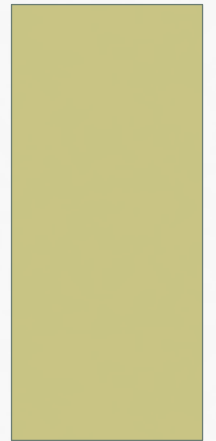
2014 Java SE 8





ПОЧЕМУ JAVA?

ВВЕДЕНИЕ В JAVA




```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3  int main()
4  {
```

```
5      char quote[] = "
```

```
6
7
8
9
10     Язык С позволяет выстрелить себе в ногу; с С++ это
11     сделать сложнее, но если вам это удастся, вы лишитесь
12                                     всей ноги разом.
```

```
13
14
15
16
17
18     ";
```

```
19         /* @ Бьярне Струоструп, разработчик С++ */
```

```
20     return 0;
```

```
21
22 }
23
```

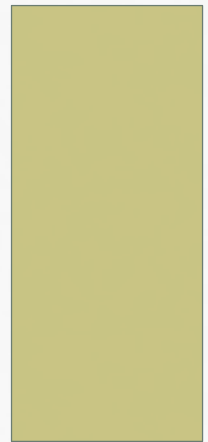
**WHY DO JAVA PROGRAMMERS
WEAR GLASSES?**



THEY CAN'T SEE SHARP.

ОСОБЕННОСТИ JAVA

ВВЕДЕНИЕ В JAVA



ВИРТУАЛЬНАЯ МАШИНА И БАЙТКОД

- **Подход C/C++:**

ИСХОДНЫЙ КОД → МАШИННЫЙ КОД → ПРОЦЕССОР

программа работает только на той платформе, под которую она скомпилирована

- **Подход Java:**

ИСХОДНЫЙ КОД → БАЙТКОД ВИРТУАЛЬНОЙ МАШИНЫ
→ ВИРТУАЛЬНАЯ МАШИНА → ПРОЦЕССОР

программа работает на любой платформе, где есть виртуальная машина Java

ВИРТУАЛЬНАЯ МАШИНА И БАЙТКОД

- Как быстро работает виртуальная машина?
- Интерпретация байткода на порядок (10–20 раз) медленнее исполнения аналогичного машинного кода. . .
- но есть Just-In-Time компиляция
 - виртуальная машина компилирует байткод в машинный код
 - используется с JDK 1.2
- а также HotSpot (основная виртуальная машина Java для настольных компьютеров и серверов, выпускаемая корпорацией Oracle)
 - адаптивный оптимизирующий JIT-компилятор
 - используется с JDK 1.3
- в результате Java 7 всего в 1.5–2 раза медленнее C, а в некоторых тестах не хуже или даже быстрее!

СБОРКА МУСОРА

- Подход C/C++:

выделил память → поработал → освободил память
всё управление памятью в руках программиста

- Подход Java:

выделил память → поработал → забыл
виртуальная машина считает ссылки на объекты
освобождает память, когда ссылок больше нет



Это не правда! :)

БЕЗОПАСНОСТЬ

- **Верификация байткода**
 - некорректный байткод будет отвергнут перед исполнением
- **Автоматическое управление памятью**
 - нет арифметики указателей
 - невозможно испортить память
- **Встроенный механизм управления правами**
 - можно запустить код в «песочнице» без доступа к файлам, к сети, без возможности создавать потоки и т. п.

МНОГОПОТОЧНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- **Многопоточность**
 - встроенная поддержка потоков
 - богатая библиотека примитивов синхронизации
- **Распределенность**
 - встроенные сетевые возможности
 - пересылка данных и объектов по сети
 - работа с удаленными объектами (RMI)

РАЗНОВИДНОСТИ JAVA

ВВЕДЕНИЕ В JAVA



JRE/JDK

- Java Runtime Environment (JRE)
 - виртуальная машина и стандартная библиотека классов для запуска скомпилированных программ
- Java Development Kit (JDK)
 - набор инструментов для разработчиков (компилятор), включает в себя JRE
- Документация
 - на JVM
 - на Стандартную библиотеку

РЕДАКЦИИ JAVA

- Standard Edition (SE)
- Micro Edition (ME)
 - подмножество SE + специфические библиотеки
- Enterprise Edition (EE)
 - SE + дополнительные библиотеки и возможности
- Java Card
 - сильно урезанная версия SE,
изменения в виртуальной машине

РЕАЛИЗАЦИИ JAVA

- Oracle Java
 - <http://java.oracle.com/>
- OpenJDK
 - <http://openjdk.java.net/>
- IcedTea
 - <http://icedtea.classpath.org/>
- IBM J9
- еще несколько десятков

АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ ЯЗЫКИ

На Java машине можно запускать программы на любом языке, компилируемом в байт-код JVM

- Groovy, Kotlin, Scala
- Clojure

Диалект LISP

- JRuby

Реализация Ruby на JVM

- Jython

Реализация Python на JVM

ЯЗЫК JAVA

ВВЕДЕНИЕ В JAVA



HelloWorld.java

```
public class HelloWorld {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello, flower");  
    }  
}
```

- Java Coding Conventions
 - <http://www.oracle.com/technetwork/java/codeconv-138413.html>

HelloWorldComments.java

```
/**
 * Created by AntonK on 03.09.15.
 * @author Anton Kuznetsov
 */
public class HelloWorldComments {
    /* Example program */
    public static void main(String[] args) {
        // Make some magic
        System.out.println("Hello, flower");
    }
}
```


HelloUsers.java

```
/**
 * @author Anton Kuznetsov
 */
public class HelloUsers {
    public static void main(String[] args) {
        if (args.length == 0) {
            System.out.println("Use: java HelloUsers <user1>...");
        }
        System.out.printf("Hello");
        for (int i = 0; i < args.length; i++) {
            System.out.printf(", %s", args[i]);
        }
        System.out.println("!");
    }
}
```

HelloWorld2.java

```
public class HelloWorld2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        for (String str : args) {  
            System.out.println("Hello, " + str);  
        }  
    }  
}
```

- Java Coding Conventions
 - <http://www.oracle.com/technetwork/java/codeconv-138413.html>

ИНСТРУМЕНТЫ JAVA

ВВЕДЕНИЕ В JAVA



javac

- Java Compiler
- Компилирует исходный код (*.java) в байткод (*.class)
- `javac MyClass.java YetAnotherClass.java`
- `javac -d classes MyClass.java`
- `javac -classpath library.jar -d classes MyClass.java`
- `javac -version`

CLASSPATH

- Все используемые классы должны быть доступны в путях, содержащихся в classpath
- Всегда содержит классы стандартной библиотеки (jre/lib/rt.jar)
- По умолчанию содержит текущую директорию «.»
- Задается как список директорий и/или JAR-файлов
- Разделитель списка
 - « : » в Unix/Linux/Mac OS X
 - « ; » в Windows

java

- Java Virtual Machine

- Исполняет байткод

- **Главный класс должен иметь метод**
`public static void main(String [] args)`

Этот метод – точка входа в программу

- `java MyClass`
- `java -classpath classes_dir;library.jar MyClass`
- `java -jar library_with_main_class.jar`
- `java -version`

ПРИМЕРЫ

ВВЕДЕНИЕ В JAVA

Parser.java

```
package ru.spbau.kuznetsov.test01.parser;

public class Parser {
    public int parse (String str) {
        int result = 0;
        for (int i = 0; i < str.length(); i++) {
            result = result*10 + str.charAt(i)-'0';
        }
        return result;
    }
}
```


Parser.java

```
package ru.spbau.kuznetsov.test01.parser;
```

Название
пакета. В
чем-то
сходство с
namespace

```
public class Parser {
```

```
    public int parse (String str) {
```

```
        int result = 0;
```

```
        for (int i = 0; i < str.length(); i++) {  
            result = result*10 + str.charAt(i) - '0';
```

```
        }
```

```
        return result;
```

```
    }
```

```
}
```

К каждому
методу нужно
писать
модификатор
доступа

AdvancedParser.java

```
package ru.spbau.kuznetsov.test01.parser;

public class AdvancedParser extends Parser {
    private int num;

    public AdvancedParser (int num) {
        this.num = num;
    }

    public int parse (String str) {
        int result = super.parse(str);
        return result*num;
    }
}
```

AdvancedParser.java

```
package ru.spbau.kuznetsov.test01.parser;
```

```
public class AdvancedParser extends Parser {
```

```
    private int num;
```

private поле

```
    public AdvancedParser (int num) {
```

```
        this.num = num;
```

```
    }
```

```
    public int parse (String str) {
```

переопределение
метода

```
        int result = super.parse(str);
```

```
        return result*num;
```

```
    }
```

```
}
```

Наследование.
Множественного
наследования
нет.

конструктор

ВЫЗОВ
родительской
реализации
метода

```
package ru.spbau.kuznetsov.test01;

//import ru.spbau.kuznetsov.test01.parser.*;
import ru.spbau.kuznetsov.test01.parser.Parser;
import ru.spbau.kuznetsov.test01.parser.AdvancedParser;

public class ParserTest {
    public static void main(String[] args) {
        //ru.spbau.kuznetsov.test01.parser.Parser p =
        new ru.spbau.kuznetsov.test01.parser.AdvancedParser(3);
        Parser p = new AdvancedParser(3);

        for (int i = 0; i < args.length; i++) {
            System.out.println(
                p.parse(args[i])+1);
        }
    }
}
```


```
package ru.spbau.kuznetsov.test01;
```

```
//import ru.spbau.kuznetsov.test01.parser.*;
```

```
import ru.spbau.kuznetsov.test01.parser.Parser;
```

```
import ru.spbau.kuznetsov.test01.parser.AdvancedParser;
```

для использования
классов из других
пакетов их
необходимо
импортировать



```
public class ParserTest {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

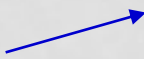
```
        //ru.spbau.kuznetsov.test01.parser.Parser p =  
        new ru.spbau.kuznetsov.test01.parser.AdvancedParser(3);
```

или использовать
полное имя



```
        Parser p = new AdvancedParser(3);
```

создание
экземпляра класса



```
        for (int i = 0; i < args.length; i++) {
```

```
            System.out.println(  
                p.parse(args[i])+1);
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```