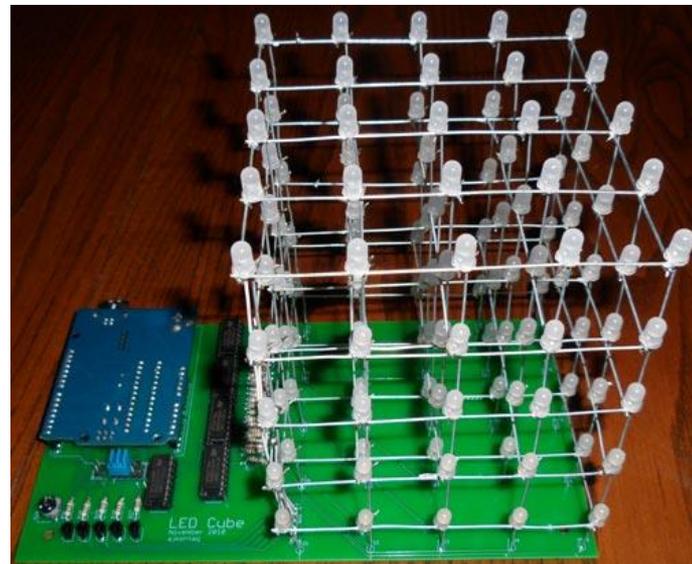


# Светодиодный куб

# Что это?

Видео: <http://www.youtube.com/watch?v=03bkigwYOx0>



Реализовать эту штуку программно - 3d модель + возможность программировать анимации

# Фичи

- 1) “Светодиоды” произвольных оттенков.
- 2) Поддержат возможность программировать анимации (то есть не как на видео, а какую захочется).
- 3) Поддержат возможность менять размер куба (увеличивать число “светодиодов” в каждой стороне). Чтобы при этом менялся размер анимации, можно реализовать алгоритм изменения размера пиксельных картинок [https://en.wikipedia.org/wiki/Image\\_scaling#Pixel\\_art\\_scaling\\_algorithms](https://en.wikipedia.org/wiki/Image_scaling#Pixel_art_scaling_algorithms)
- 4) Сцену можно поворачивать и смотреть на куб с любых сторон.
- 5) Написать игру “Змейка”, где змейка будет ползать по кубу.
- 6) И т.д. (произвольные эксперименты с кубом, какие захочется).

## Выполнение проекта

Для начала можно реализовать графическую часть в виде 3D графика. Когда будет готово переделать в нормальную 3D модель через OpenGL.

Технологии: OpenGL + любой язык, но предпочтительно Haskell.

# Контакты

- Марат Хабибуллин
- [maratx387@gmail.com](mailto:maratx387@gmail.com)