

Линейное программирование

Пример:

A, B - два товара

Спрос на A и B:

A популяризи не более 200 шт/день
B — " — — — — — — — — — 300 шт/день

Мы не можем производить более 400 шт/день

Товар B стоит в 6 раз больше A
(применит в 6 раз больше материалов).

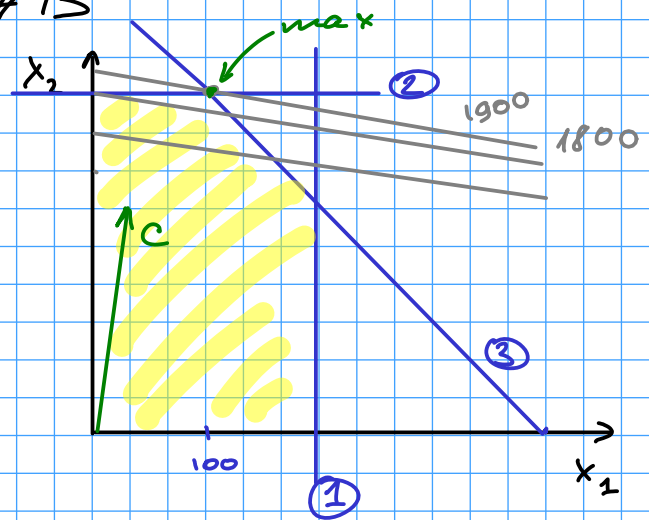
Сколько нужно выпустить A и B, чтобы
максимизировать прибыль (план производства)

$$x_1 = \# A$$

$$x_2 = \# B$$

а)

$$\begin{cases} x_1 \leq 200 & \textcircled{1} \\ x_2 \leq 300 & \textcircled{2} \\ x_1 + x_2 \leq 400 & \textcircled{3} \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$$



б) Прибыль:

$$x_1 + 6 \cdot x_2 \rightarrow \max$$

≡ Задача линейного прог-иня $x_1 + 6x_2 = C$

Задача оптимизации:

а) линейные ограничения

б) линейные целевые функции

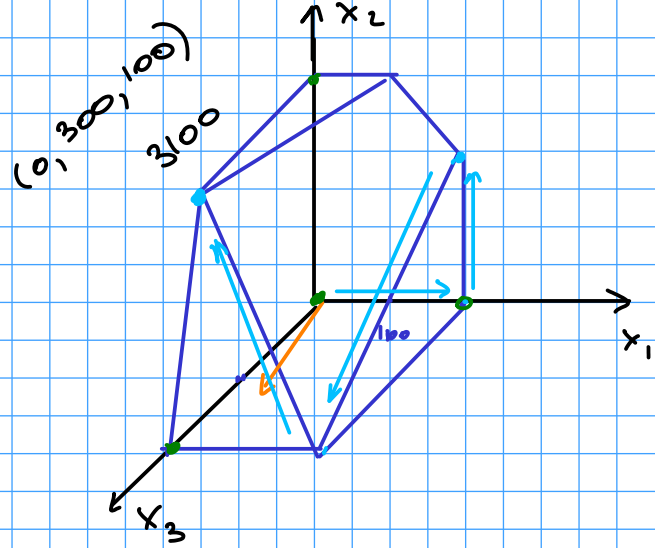
Введем товар C: $x_3 = \# C$

$$x_2 + 3x_3 \leq 600$$

Стоимость C в 1/3 раз больше A

$$\begin{cases} x_1 \leq 200 \\ x_2 \leq 300 \\ x_1 + x_2 + x_3 \leq 400 \\ x_2 + 3x_3 \leq 600 \\ x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{cases}$$

$$x_1 + 6x_2 + 13x_3 \rightarrow \max$$

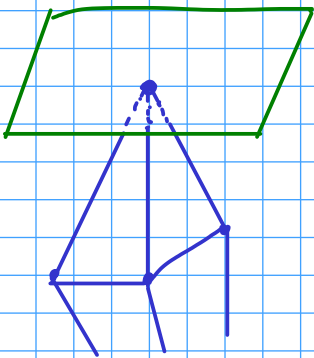


Наблюдение 1:

ОЗР - "многогранник" получается как пересечение полупространств \Rightarrow в выпуклой,

(полюс, полюсдр)

Наблюдение 2:



Оптимум достигается в одной из вершин полюсдра

(если optimum \exists)

Идея "Симплекс метода"

v - текущая вершина

for $u \in \text{соседи}(v)$:

if $f(u) > f(v)$:

перейти в u

вернуть v

Различные формы задачи ЛП

1. Максимизация и минимизация
 $f(x) \rightarrow \max \iff -f(x) \rightarrow \min$

2. Ограничения

а) неравенство $a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_n x_n \leq b$

б) равенство $a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_n x_n = b$

а) \rightarrow б) $a_1 x_1 + \dots + a_n x_n + s = b$
 $s \geq 0$

б) \rightarrow а) $a_1 x_1 + \dots + a_n x_n \geq b$
 $-a_1 x_1 - \dots - a_n x_n \geq -b$

3. Ограничения на переменные

а) $x_i \geq 0$

б) $x_i \leq 0$

а) \rightarrow б) добавить $-x_i \leq 0$

б) \rightarrow а) $x_i = x_i'' - x_i'$
 $x_i', x_i'' \geq 0$

Максимизация

$$A\bar{x} \leq b$$

В нашей матрице $A =$

$$A = \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & \textcircled{1} \\ 0 & 1 & 0 & \textcircled{2} \\ 1 & 1 & 1 & \textcircled{3} \\ 0 & 1 & 3 & \textcircled{4} \end{array} \quad b = \begin{array}{c} 200 \\ 300 \\ 400 \\ 600 \end{array}$$

Целевая функция!

$$\bar{c}^T \bar{x} \rightarrow \max \quad c = \begin{array}{c} 1 \\ 6 \\ 13 \end{array}$$

З.И.П

$$\begin{array}{l} A\bar{x} \leq b \\ \bar{c}^T \bar{x} \rightarrow \max \\ x_i \geq 0 \end{array}$$

Двойственность

$$\textcircled{2} + \textcircled{3} + 4 \cdot \textcircled{4}$$

$$x_1 + 6x_2 + 13x_3 \leq 3100$$

↖ верхняя оценка

$$x_0 = (0, 300, 100) \in \text{ОБР}$$

$$c^T \cdot x_0 = 3100$$

↗ нижняя оценка

⇒ x_0 — точка оптимума

Как найти такие коэффициенты?

$$y_1 \textcircled{1} + y_2 \textcircled{2} + y_3 \textcircled{3} + y_4 \textcircled{4} =$$

$$= y_1 \cdot x_1 + y_2 \cdot x_2 + y_3 \cdot x_1 + y_3 \cdot x_2 + y_3 \cdot x_3 + y_4 \cdot x_2 + y_4 \cdot 3 \cdot x_2 \leq$$

$$\leq y_1 \cdot 200 + y_2 \cdot 300 + y_3 \cdot 400 + y_4 \cdot 600$$

$$\underline{c^T x} \leq x_1 \cdot \overbrace{(y_1 + y_3)}^1 + x_2 \cdot \overbrace{(y_2 + y_3 + y_4)}^6 + x_3 \cdot \overbrace{(y_3 + 3y_4)}^{13} \leq y_1 \cdot 200 + y_2 \cdot 300 + y_3 \cdot 400 + y_4 \cdot 600 \quad (*)$$

$$\begin{cases} y_1 + y_3 \geq 1 \\ y_2 + y_3 + y_4 \geq 6 \\ y_3 + 3y_4 \geq 13 \end{cases} \quad 200y_1 + 300y_2 + 400y_3 + 600y_4 \rightarrow \min$$
$$y_1, y_2, y_3, y_4 \geq 0$$

Двойственная задача

Утв: \forall решение прямой задачи \leq
 \forall решение двойственной задачи

Th. о двойственности

1. Двойственная задача имеет опт. решение \Leftrightarrow Прямая задача имеет опт. решение

2. Решение прямой задачи =
Решение двойственной задачи

Двойственная задача в другом смысле

$$Ax \leq b$$

$$x_i \geq 0$$

$$c^T x \rightarrow \max$$

$$A^T x = b^T$$

\Leftrightarrow

$$A^T \cdot y \geq c$$

$$y_i \geq 0$$

$$b^T y \rightarrow \min$$

$$A^T y = c^T$$

Замечание 1:

Симплекс метод может работать

экспоненциальное время

Всего вершин $C_n^m \leftarrow \# \text{верш.}$

$\leftarrow \# \text{огранич.}$

Замечание 2:

\exists полиномиальный алгоритм для ЛП

Замечание 3:

Задача целочисленного линейного
программирования — сложная