

Разработка системы резервного копирования данных. Библиотека для работы с деревом ФС.

Третьякова Елизавета

Практика, весна 2015
Куратор: Евгений Баталов

Цели и задачи:

- Организация общения клиента и сервера
- Распознавание изменений в системе с момента последнего бекапа
- Бекап изменений

Целевой операционной системой на данном этапе был выбран Linux.

Что получилось реализовать:

- Прототип приложения для общения клиента и сервера

```
liza@liza-Aspire-3820:~/project_acr2/spbau-data-backup/server$ ./server
Recieved message is:
  Reply 'POTATO' (6 letters)
The message was sent back
liza@liza-Aspire-3820:~/project_acr2/spbau-data-backup/server$
```

```
liza@liza-Aspire-3820:~/project_acr2/spbau-data-backup/client$ ./client localhost
Sent message:
  Reply 'POTATO' (6 letters)
Recieved an answer:
  Reply 'POTATO' (6 letters)
liza@liza-Aspire-3820:~/project_acr2/spbau-data-backup/client$
```

Что получилось реализовать:

- Библиотека для работы с деревом файловой системы, включающая в себя:
 1. Функцию сбора дерева файловой системы (и последующего удаления)
 2. Функцию вывода дерева на экран

```
liza@liza-Aspire-3820:~/project_acr2/spbau-data-ba
../../../../
include
|         fs_tree.h
|         .fs_tree.h.swp
Makefile~
bin
|
|         release
|         |         inodes.o
|         |         libfstree.a
|         |         bfs.o
|         |         dfs.o
|         |         fs_tree.o
|         |         libfstree.so
|         |
|         |         debug
|         |         |         inodes.o
|         |         |         libfstree.a
|         |         |         bfs.o
|         |         |         dfs.o
|         |         |         fs_tree.o
|         |         |         libfstree.so
|         |
|         |         src
|         |         |         bfs.c
|         |         |         inodes.h
```

Что получилось реализовать:

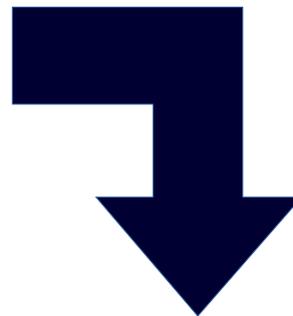
3. Функцию обхода дерева в глубину или в ширину с применением к каждому узлу пользовательской функции

```
liza@liza-Aspire-3820:~/proj
in dfs: release
in dfs: collect_file_tree
in dfs: run_test.sh
in dfs: first_test
in dfs: debug
in dfs: collect_file_tree
in dfs: run_test.sh~
in dfs: run_test.sh
in dfs: first_test
in bfs: ../
in bfs: release
in bfs: debug
in bfs: collect_file_tree
in bfs: run_test.sh
in bfs: first_test
in bfs: collect_file_tree
in bfs: run_test.sh~
in bfs: run_test.sh
in bfs: first_test
```

Что получилось реализовать:

- Прототип программы, которая обнаруживает, какие файлы удалились, а какие добавились в ФС

```
test_1
├── five
├── one
├── three
├── two
│   ├── cake
│   └── hello
test_2
├── five
├── four
├── one
├── two
│   ├── hello
│   └── lie
```



```
/*
```

Вывод программы с предыдущего слайда.

Это все ещё самый первый вариант.

```
*/
```

```
liza@liza-Aspire-3820:~/proj...
Entering directory 'test_2'
-----deleted-----
three
----/deleted-----
-----added-----
four
----/added-----
Entering directory 'one'
Leaving directory 'one'
Entering directory 'two'
-----deleted-----
cake
----/deleted-----
-----added-----
lie
----/added-----
Leaving directory 'two'
Entering directory 'five'
Leaving directory 'five'
Leaving directory 'test_2'
```

Both trees:

```
test_2
|
|   one
|   two
|   |   hello
|   |   cake
|   three
|   five
```

```
test_2
|
|   one
|   two
|   |   lie
|   |   hello
|   four
|   five
```

Использованные технологии:

- Проект написан на языке C
- При написании библиотеки использовался POSIX API
- В клиент-серверном приложении используются TCP сокет

Изучены также принципы написания make-файлов, сборка статических и динамических библиотек, разработка интерфейса библиотеки.

ССЫЛКИ:

- <https://github.com/eabatalov/spbau-data-backup>