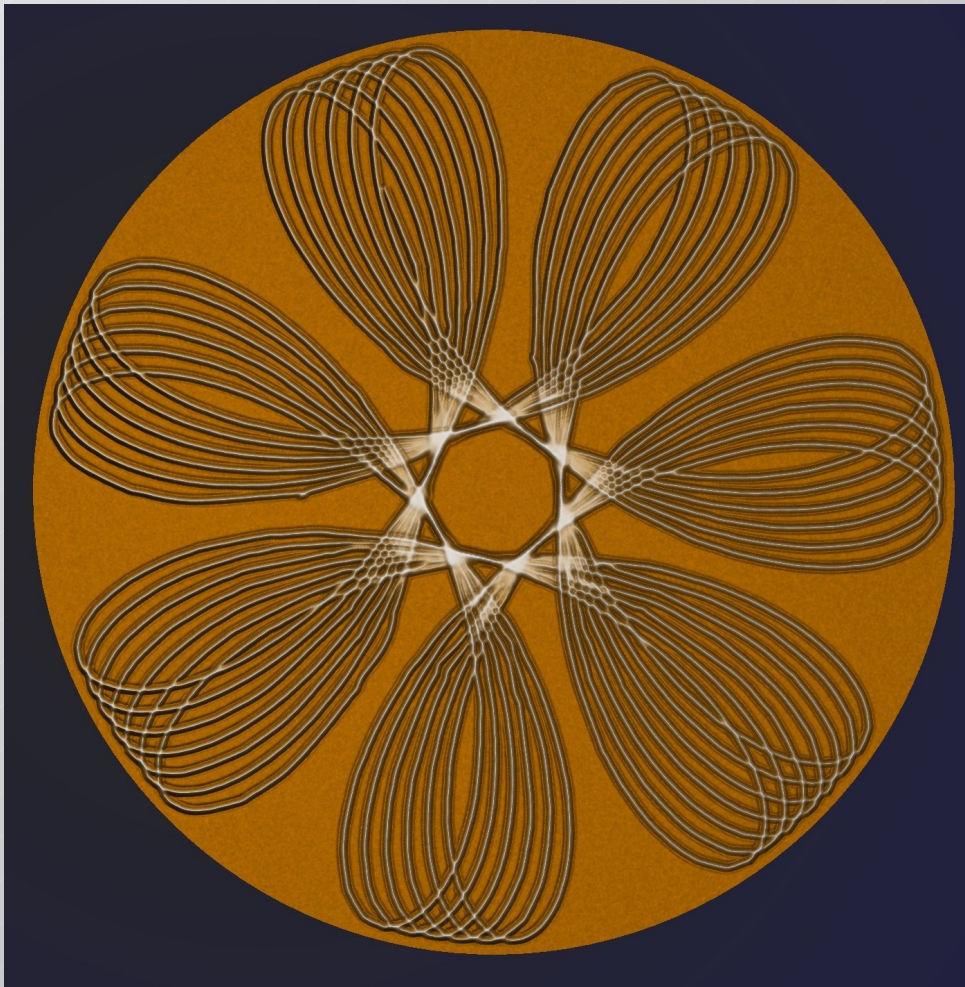


Визуализация рисования на песке



Кирилл Пилюгин

Проект delightex



Идея



- <http://youtu.be/aq1Fti9-ct4>

Задача

- Реалистичная визуализация материала
- Возможность рисования с помощью набора различных кистей
- Сцена для мобильного приложения

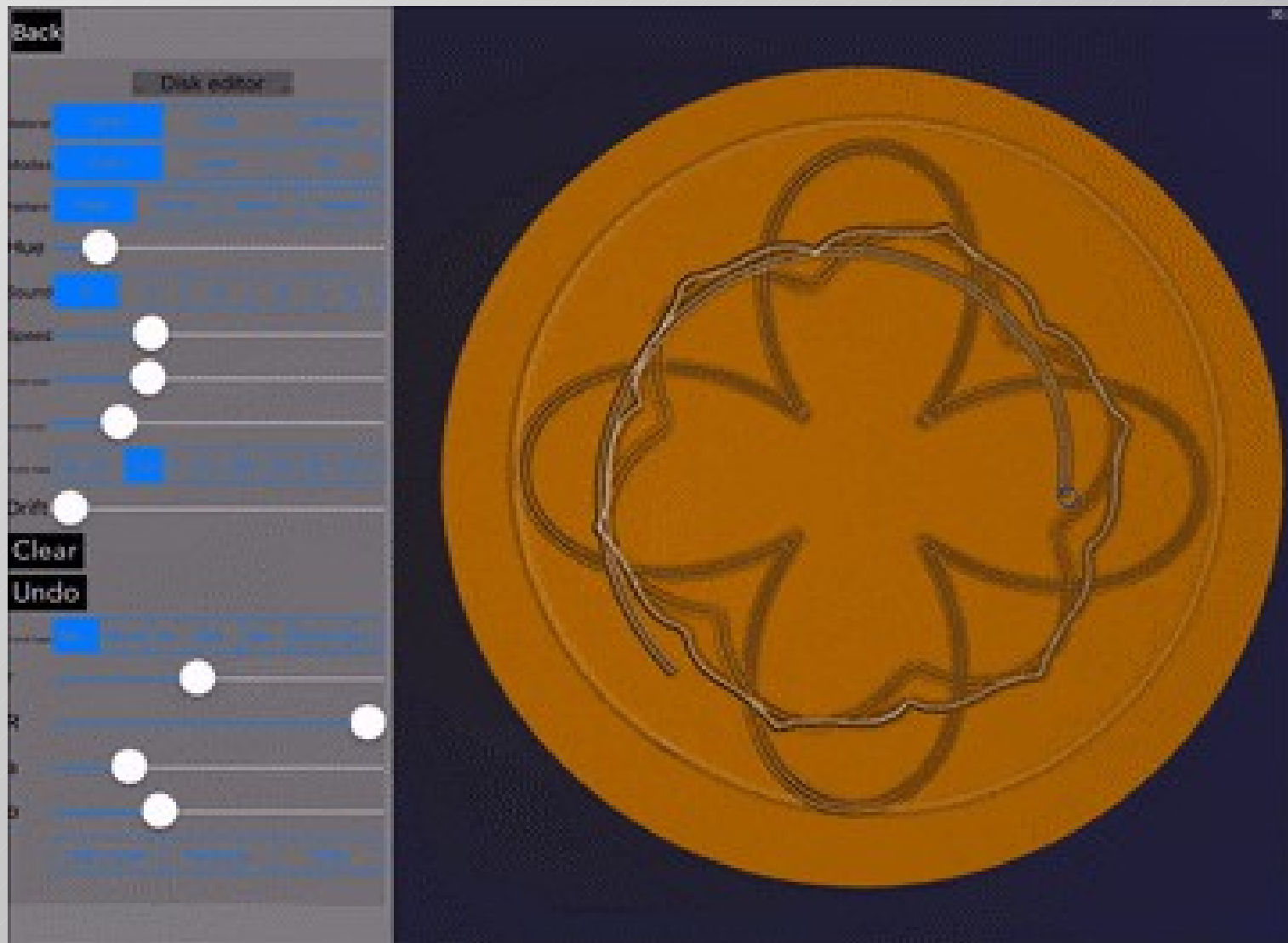
Реализация

- OpenGL, Java
- Карта высот на текстуре
- Рисование с помощью рендеринга в текстуру
- Вычисление нормалей из высоты
- Модель освещения Фонга

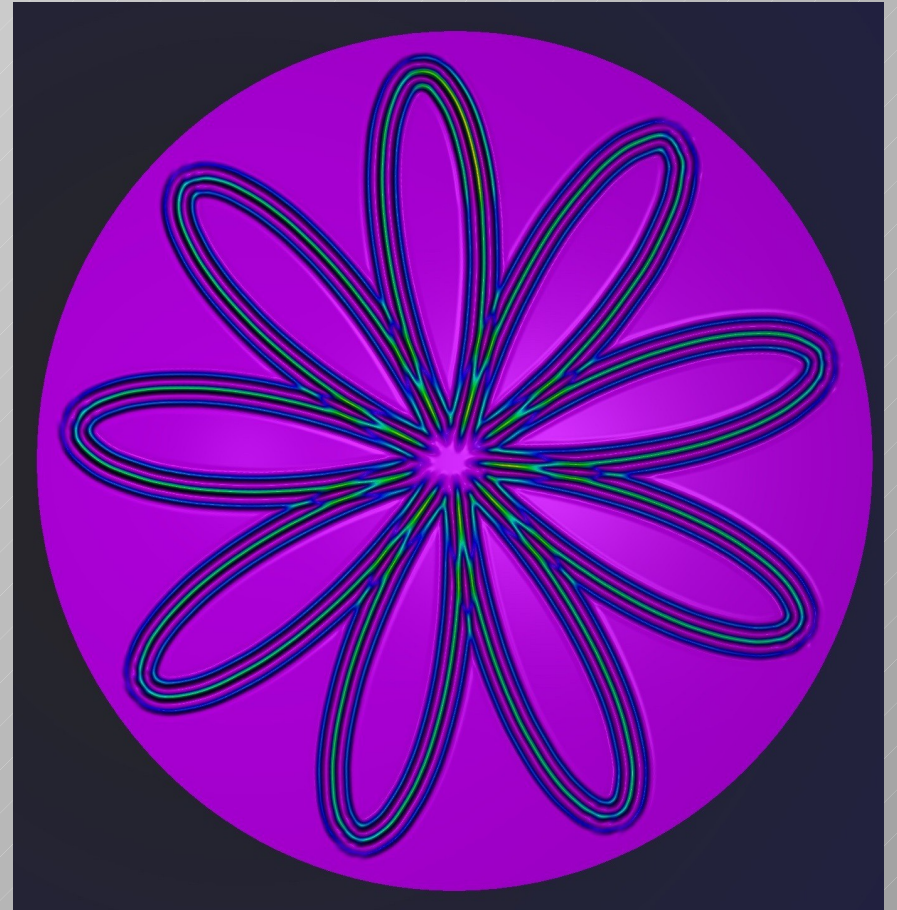
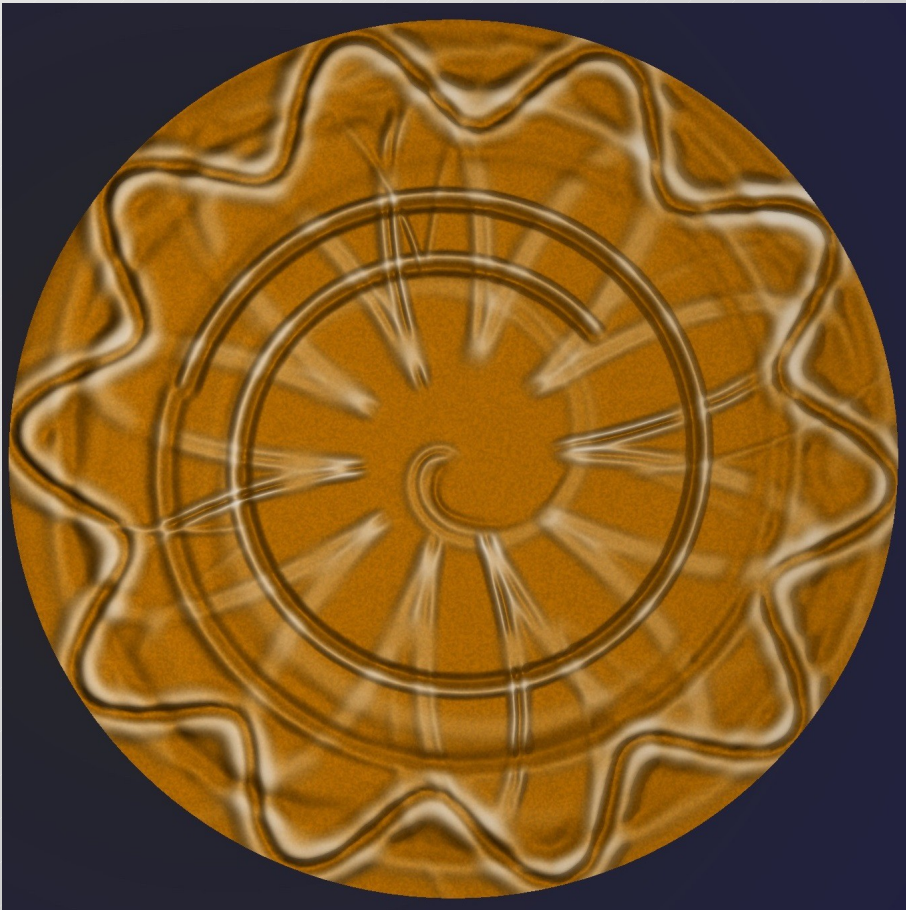
Features

- Набор кистей
- Эффект сноса
- Мультитап
- Сглаживание линий
- Автоматический режим

Результат



Результат



Спасибо за внимание!