

Безопасность ICO контрактов (4)

Александр Половьян
alex@ledgers.world

Замечание о модификаторах функций

	пишут в чейн	читают из чейна	deprecated	нужен gas
-	yes	yes	no	yes
pure	no	no	no	no
view	no	yes	no	no
constant	no	yes	yes	no

Замечание о модификаторах функций

If invalid explicit type conversions are used, **state modifications are possible even though a pure function was called.**

	пишут в чейн	читают из чейна	deprecated	нужен gas
-	yes	yes	no	yes
pure	no	no	no	no
view	no	yes	no	no
constant	no	yes	yes	no

Хранение данных

- `storage`
Структура данных которая задается под контракт в момент вызова конструктора. Структура не меняется, значения в ней могут меняться во время транзакций.
- `memory`
На время выполнения кода.
- `event log`
- Список транзакций
- *constant* переменные — использование по значению во время компиляции

Хранение данных

- `storage` – разреженный mapping
- `memory` – массив с ячейками по 32 байта, не чистится
- `event log` – отдельный индекс
- Список транзакций – блок
- *constant* переменные – runtime bytecode

Использовать короткие ТИПЫ ДАННЫХ?

- **Спойлер: скорее всего, нет**
- Упаковка для примитивных типов может быть компактной (меньше gas за хранение данных)
- Стоимость операций с компактно упакованными данными будет выше из-за того что EVM придется совершать больше действий для работы со значениями
- Порядок объявления переменных помогает компилятору оптимизировать память

Events

- Индексированные записи в *transaction log*
- Минимальный индекс — адрес смарт-контракта создавшего запись
- Смарт-контракты только пишут, но не читают
- Зачем?
 1. Облегчают интеграцию сторонних приложений
 2. Дешевый способ записи информации

СТОИМОСТЬ

Запись в лог	375 gas	
Отправитель	free (?)	Адрес смарт-контракта
Топик (log topic, индекс)	375 gas за каждый топик	4 макс (ограничение EVM)
Данные (последовательность байт)	8 gas за 1 байт	YellowPaper: не ограничено Solidity: 32 байта макс
1 ячейка памяти смарт-контракта	~20 000 gas за 1 ячейку	~5 000 gas за перезапись
Параметр транзакции	68 gas за 1 байт	

Events

```
contract SocialConnection {
    SocialAccount public from;
    SocialAccount public to;
    event FriendAdded (address indexed from, address to);

    function SocialConnection(SocialAccount _from, SocialAccount _to) public {
        from = _from;
        to = _to;
        emit FriendAdded(from, to);
    }

    function Unfriend () public {
        require(msg.sender == address(from) || msg.sender == address(to));
        selfdestruct(msg.sender);
    }
}
```

Ограничение вызова

- `require` — валидация входных параметров
- `assert` — не должен происходить никогда (обращение к несуществующему индексу массива)
- `throw` – deprecated

	revert chain state	refund unused gas	deprecated
<code>require</code>	yes	yes	no
<code>assert</code>	yes	no	no
<code>throw</code>	yes	yes	yes

Модификаторы функций

```
contract SocialAccount () {
    address owner;
    ...
    function addFriend(SocialAccount _a) {
        require(msg.sender == owner);
        ...
    }

    function removeFriend(SocialAccount _a) {
        require(msg.sender == owner);
        ...
    }
}
```

```
contract SocialAccount () {
    address owner;
    ...
    function addFriend(SocialAccount _a) onlyOwner {
        ...
    }

    function removeFriend(SocialAccount _a) onlyOwner {
        ...
    }

    modifier onlyOwner {
        require(msg.sender == owner);
        _;
    }
}
```

Возвращение нескольких значений

```
function complexAdd(uint256 _re, uint256 _im)
  public pure returns (uint256 re, uint256 im)
{
  re = _re + 1;
  im = _im + 1;
}
```

```
function complexAdd2(uint256 _re, uint256 _im)
  public pure returns (uint256 re, uint256 im)
{
  return (_re + 1, _im + 1);
}
```

```
function complexAdd3(uint256 _re, uint256 _im)
  public pure returns (uint256, uint256)
{
  return (_re + 1, _im + 1);
}
```

Возвращение нескольких значений

```
function combine2(uint256 _a, uint256 _b) public pure returns(uint256, uint256) {  
    uint256 a; uint256 b;  
    (a, b) = complexAdd(_a, _b);  
    (a, b) = complexAdd2(a, b);  
    (a, b) = complexAdd3(a, b);  
    return (a, b);  
}
```

```
function combine(uint256 _a, uint256 _b) public pure returns(uint256, uint256) {  
    return complexAdd2(complexAdd3(_a, _b)); // WILL NOT COMPILE  
}
```

Почти ООП

Наследование

```
pragma solidity ^0.4.21;
```

```
contract SocialEntity {  
    address public owner;
```

```
    function SocialEntity () public {  
        owner = msg.sender;  
    }  
}
```

```
contract SocialAccount is SocialEntity {  
  
}
```

```
contract PartyEvent is SocialEntity {  
  
}
```

Чуть более полезное наследование

```
pragma solidity ^0.4.21;
```

```
contract SocialEntity {  
    enum EntityType { None, Account, Party }  
    address public owner;  
    EntityType public myType;  
  
    function SocialEntity (EntityType _t) public {  
        owner = msg.sender;  
        myType = _t;  
    }  
}
```

```
contract SocialAccount is SocialEntity(SocialEntity.EntityType.Account) {  
  
}
```

```
contract PartyEvent is SocialEntity(SocialEntity.EntityType.Party) {  
  
}
```

Абстрактность

```
pragma solidity ^0.4.21;
```

```
contract SocialEntity {  
    address public owner;
```

```
    function SocialEntity () public {  
        owner = msg.sender;  
    }
```

```
    function ThisMethodMakesMeAbstract () public;  
}
```

Интерфейсы

```
pragma solidity ^0.4.11;
```

```
interface Token {  
    function transfer(address recipient, uint amount) public;  
}
```

Библиотеки

- Паттерны кода которые доступны внутри контракта
- Нет состояния
- Не наследуют и не наследуют
- Не получают ETH
- Частый паттерн: ``using SafeMath for uint256``

Тип данных: функция

```
function map(  
    uint[] memory self,  
    function (uint) pure returns (uint) f  
    ) internal pure returns (uint[] memory r) {  
  
    r = new uint[](self.length);  
    for (uint i = 0; i < self.length; i++) {  
        r[i] = f(self[i]);  
    }  
}
```

ВЫЗОВ СТОРОННИХ МЕТОДОВ

```
pragma solidity ^0.4.21;
```

```
contract Ping {
```

```
    function a() public view returns (address) {  
        return this;  
    }
```

```
    function b(Ping _p) public view returns (address) {  
        return _p.a();  
    }
```

```
}
```

Использование ETH

- Модификатор `payable`` разрешает функции принимать ETH
- Добавляем `value` в любую транзакцию
- Добавляем `value` в вызов конструктора
- `Fallback function`
код запускается при получении ETH без указания функции

Использование ETH

```
pragma solidity ^0.4.21;
```

```
contract MyWallet {  
    address public owner;
```

```
    function MyWallet() payable public {  
        owner = msg.sender;  
    }
```

```
    function AmIRich() public view returns (uint256) {  
        return address(this).balance;  
    }
```

```
    function () public payable {  
  
    }  
}
```

Обращение ETH

```
pragma solidity ^0.4.21;
```

```
contract MyWallet {
```

```
...
```

```
function Withdraw () public {  
    require(msg.sender == owner);  
    msg.sender.transfer(address(this).balance);  
}
```

```
}
```

Обращение ETH (2)

```
pragma solidity ^0.4.21;
```

```
contract MyWallet {
```

```
...
```

```
function Withdraw (address _payee) public {
```

```
    require(msg.sender == owner);
```

```
    if (_payee == 0x0) {
```

```
        _payee = owner;
```

```
    }
```

```
    _payee.transfer(address(this).balance);
```

```
}
```

```
}
```

Несколько вариантов

add.call.value(x)

addr.transfer(x)

add.send(x)

майнинг
(beneficiary)

selfdestruct(addr)