

Функциональное программирование

Лекция 13. Алгоритм вывода типов

Денис Николаевич Москвин

СПбАУ РАН

05.12.2017

- 1 Главный тип
- 2 Подстановка типа и унификация
- 3 Теорема Хиндли-Милнера
- 4 let-полиморфизм и типы высших рангов
- 5 К практике

- 1 Главный тип
- 2 Подстановка типа и унификация
- 3 Теорема Хиндли-Милнера
- 4 let-полиморфизм и типы высших рангов
- 5 К практике

Система $\lambda \rightarrow$ а ля Карри

<p>Предтермы</p> $\Lambda ::= \quad V$ $\quad \quad MN$ $\quad \quad \lambda x. M$	<p>Редукция</p> $(\lambda x. M) N \rightarrow_{\beta} M[x := N]$
<p>Типы</p> $\mathbb{T} ::= \quad \mathbb{V}$ $\quad \quad \sigma \rightarrow \tau$ <hr/> <p>Контексты</p> $\Gamma ::= \quad \emptyset$ $\quad \quad \Gamma, x:\sigma$	<p>Типизация</p> $\frac{x:\sigma \in \Gamma}{\Gamma \vdash x:\sigma}$ $\frac{\Gamma \vdash M:\sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \vdash N:\sigma}{\Gamma \vdash (MN):\tau}$ $\frac{\Gamma, x:\sigma \vdash M:\tau}{\Gamma \vdash (\lambda x. M):\sigma \rightarrow \tau}$

Здесь $V = \{a, b, \dots\}$, $\mathbb{V} = \{\alpha, \beta, \dots\}$ и $x \in V$; $M, N \in \Lambda$; $\sigma, \tau \in \mathbb{T}$.

Система $\lambda \rightarrow$ а ля Чёрч

<p>Предтермы</p> $\Lambda_{\mathbb{T}} ::= \begin{array}{l} V \\ MN \\ \lambda x^{\sigma}. M \end{array}$	<p>Редукция</p> $(\lambda x^{\sigma}. M) N \rightarrow_{\beta} M[x := N]$
<p>Типы</p> $\mathbb{T} ::= \begin{array}{l} V \\ \sigma \rightarrow \tau \end{array}$ <hr/> <p>Контексты</p> $\Gamma ::= \begin{array}{l} \emptyset \\ \Gamma, x:\sigma \end{array}$	<p>Типизация</p> $\frac{x:\sigma \in \Gamma}{\Gamma \vdash x:\sigma}$ $\frac{\Gamma \vdash M:\sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \vdash N:\sigma}{\Gamma \vdash (MN):\tau}$ $\frac{\Gamma, x:\sigma \vdash M:\tau}{\Gamma \vdash (\lambda x^{\sigma}. M):\sigma \rightarrow \tau}$

Здесь $V = \{a, b, \dots\}$, $\mathbb{V} = \{\alpha, \beta, \dots\}$ и $x \in V$; $M, N \in \Lambda_{\mathbb{T}}$; $\sigma, \tau \in \mathbb{T}$.

Главный тип (principle type)

- Для систем Карри и Черча верна лемма подстановки типа:
 $\Gamma \vdash M : \sigma \Rightarrow [\alpha := \tau] \Gamma \vdash [\alpha := \tau] M : [\alpha := \tau] \sigma.$
- В версии Чёрча $\lambda \rightarrow$ термы атрибутированы типами, поэтому тип терма единственен:

$$\begin{aligned} \lambda f^{\sigma \rightarrow \tau \rightarrow \rho} g^{\sigma \rightarrow \tau} z^{\sigma}. f z (g z) &: (\sigma \rightarrow \tau \rightarrow \rho) \rightarrow (\sigma \rightarrow \tau) \rightarrow \sigma \rightarrow \rho \\ \lambda f^{\sigma \rightarrow \tau \rightarrow \sigma} g^{\sigma \rightarrow \tau} z^{\sigma}. f z (g z) &: (\sigma \rightarrow \tau \rightarrow \sigma) \rightarrow (\sigma \rightarrow \tau) \rightarrow \sigma \rightarrow \sigma \\ \lambda f^{(\tau \rightarrow \rho) \rightarrow \tau \rightarrow \rho} g^{(\tau \rightarrow \rho) \rightarrow \tau} z^{\tau \rightarrow \rho} &: \\ &((\tau \rightarrow \rho) \rightarrow \tau \rightarrow \rho) \rightarrow ((\tau \rightarrow \rho) \rightarrow \tau) \rightarrow (\tau \rightarrow \rho) \rightarrow \rho \end{aligned}$$

- Любой из этих типов можно приписать терму $S \equiv \lambda f g z. f z (g z)$ в версии Карри.
- Однако, первый «лучше» в том смысле, что остальные получаются из него подстановкой типа вместо типовой переменной. Он называется *главным (principle)*.

Вывод главного типа (пример)

$$\lambda x y. y (\lambda z. y x) \qquad \lambda x^\alpha y^\beta. \underbrace{y^\beta (\lambda z^\gamma. \overbrace{y^\beta x^\alpha}^\delta)}_\varepsilon$$

- 1 Присвоим типовую (мета-)переменную всем термовым переменным: $x^\alpha, y^\beta, z^\gamma$.
- 2 Присвоим типовую (мета-)переменную всем *аппликативным* подтермам: $(y x) : \delta, y (\lambda z. y x) : \varepsilon$.
- 3 Выпишем уравнения (ограничения) на типы, необходимые для типизируемости терма: $\beta \sim \alpha \rightarrow \delta, \beta \sim (\gamma \rightarrow \delta) \rightarrow \varepsilon$.
- 4 Найдём *главный унификатор* для типовых переменных (подстановку), дающий решения уравнений:
 $\alpha := \gamma \rightarrow \delta, \beta := (\gamma \rightarrow \delta) \rightarrow \varepsilon, \delta := \varepsilon$.
- 5 Главный тип $\lambda x y. y (\lambda z. y x) : (\gamma \rightarrow \varepsilon) \rightarrow ((\gamma \rightarrow \varepsilon) \rightarrow \varepsilon) \rightarrow \varepsilon$.

- 1 Главный тип
- 2 Подстановка типа и унификация
- 3 Теорема Хиндли-Милнера
- 4 let-полиморфизм и типы высших рангов
- 5 К практике

Определение

Подстановка типа — это операция $S: \mathbb{T} \rightarrow \mathbb{T}$, такая что

$$S(\sigma \rightarrow \tau) \equiv S(\sigma) \rightarrow S(\tau)$$

- Обычно подстановка тождественна на всех типовых переменных, кроме конечного носителя $\text{sup}(S) = \{\alpha \mid S(\alpha) \neq \alpha\}$.
- Пример подстановки $S = [\alpha := \gamma \rightarrow \beta, \beta := \alpha \rightarrow \gamma]$.
- Тождественную подстановку (с пустым носителем) обозначают $[]$.
- Подстановка выполняется *параллельно*; для $\tau = \alpha \rightarrow \beta \rightarrow \gamma$

$$\begin{aligned} S(\tau) &= [\alpha := \gamma \rightarrow \beta, \beta := \alpha \rightarrow \gamma](\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \gamma) \\ &= (\gamma \rightarrow \beta) \rightarrow (\alpha \rightarrow \gamma) \rightarrow \gamma \end{aligned}$$

Определение

Композиция двух подстановок — подстановка с носителем, являющимся объединением носителей, над которым последовательно выполнены обе подстановки.

Для

$$S = [\alpha := \gamma \rightarrow \beta, \beta := \alpha \rightarrow \gamma];$$

$$T = [\alpha := \beta \rightarrow \gamma, \gamma := \beta]$$

$$T \circ S = [\alpha := T(S(\alpha)), \beta := T(S(\beta)), \gamma := T(S(\gamma))], \text{ то есть}$$

$$T \circ S = [\alpha := \beta \rightarrow \beta, \beta := (\beta \rightarrow \gamma) \rightarrow \beta, \gamma := \beta]$$

Подстановки образуют моноид относительно \circ с единицей $[\]$.
(проверьте этот факт самостоятельно)

Определение

Унификатор для типов σ и τ — это подстановка S , такая что $S(\sigma) \equiv S(\tau)$.

Пример

Пусть $\sigma = \alpha \rightarrow \beta \rightarrow \gamma$ и $\tau = (\delta \rightarrow \varepsilon) \rightarrow \zeta$.

Их унификатор

$$S = [\alpha := \delta \rightarrow \varepsilon, \zeta := \beta \rightarrow \gamma]$$

Действительно, в результате этой подстановки получаем и из τ и из σ один и тот же тип

$$S(\sigma) \equiv S(\tau) \equiv (\delta \rightarrow \varepsilon) \rightarrow \beta \rightarrow \gamma$$

Попробуем унифицировать типы

$$\sigma = \alpha \rightarrow \beta \rightarrow \alpha$$

$$\tau = \gamma \rightarrow \delta$$

Для построения унификатора нужно соединить подстановки $[\alpha := \gamma]$ и $[\delta := \beta \rightarrow \alpha]$.

$$S' = [\alpha := \gamma] \circ [\delta := \beta \rightarrow \alpha] = [\alpha := \gamma, \delta := \beta \rightarrow \gamma]$$

$$S'' = [\delta := \beta \rightarrow \alpha] \circ [\alpha := \gamma] = [\delta := \beta \rightarrow \alpha, \alpha := \gamma]$$

Одна из подстановок — унификатор, другая — нет:

$$S'(\sigma) \equiv \gamma \rightarrow \beta \rightarrow \gamma \qquad S'(\tau) \equiv \gamma \rightarrow \beta \rightarrow \gamma$$

$$S''(\sigma) \equiv \gamma \rightarrow \beta \rightarrow \gamma \qquad S''(\tau) \equiv \gamma \rightarrow \beta \rightarrow \alpha$$

Мораль: выделив одну из элементарных подстановок, следует тут же выполнить ее повсюду.

Определение

Унификатор S — это *главный унификатор* для σ и τ , если для любого другого унификатора S' существует подстановка T , такая что

$$S' \equiv T \circ S$$

Пример

Для $\sigma = \alpha \rightarrow \beta \rightarrow \alpha$ и $\tau = \gamma \rightarrow \delta$ главный унификатор

$$S = [\alpha := \gamma, \delta := \beta \rightarrow \gamma]$$

$$S' = [\alpha := \gamma, \beta := \varepsilon \rightarrow \varepsilon, \delta := (\varepsilon \rightarrow \varepsilon) \rightarrow \gamma]$$

$$S' = [\beta := \varepsilon \rightarrow \varepsilon] \circ S$$

Теорема унификации (Робинсон, 1965)

Существует алгоритм унификации \mathcal{U} , который для заданных типов σ и τ возвращает:

- главный унификатор S для σ и τ , если σ и τ могут быть унифицированы;
 - сообщение об ошибке в противном случае.
-
- Алгоритм $\mathcal{U}(\sigma, \tau)$ позволяет искать «минимальное» решение уравнения на типы $\sigma \sim \tau$.
 - Ключевой момент всех рассуждений про унификацию:

$$\sigma_1 \rightarrow \sigma_2 \equiv \tau_1 \rightarrow \tau_2 \Leftrightarrow \sigma_1 \equiv \tau_1 \wedge \sigma_2 \equiv \tau_2$$

Алгоритм унификации \mathcal{U}

$$\begin{aligned}\mathcal{U}(\alpha, \alpha) &= [] \\ \mathcal{U}(\alpha, \tau) \mid \alpha \in FV(\tau) &= \text{ошибка} \\ \mathcal{U}(\alpha, \tau) \mid \alpha \notin FV(\tau) &= [\alpha := \tau] \\ \mathcal{U}(\sigma_1 \rightarrow \sigma_2, \alpha) &= \mathcal{U}(\alpha, \sigma_1 \rightarrow \sigma_2) \\ \mathcal{U}(\sigma_1 \rightarrow \sigma_2, \tau_1 \rightarrow \tau_2) &= \mathcal{U}(\mathcal{U}_2\sigma_1, \mathcal{U}_2\tau_1) \circ \mathcal{U}_2 \\ &\quad \text{where } \mathcal{U}_2 = \mathcal{U}(\sigma_2, \tau_2)\end{aligned}$$

- $\mathcal{U}(\sigma, \tau)$ завершается. Деревья типа конечны и количество типовых переменных сокращается на 1 через конечное число шагов.
- $\mathcal{U}(\sigma, \tau)$ унифицирует. По индукции; используем, что если S унифицирует (σ, τ) , то $S \circ [\alpha := \rho]$ унифицирует $(\sigma \rightarrow \alpha, \tau \rightarrow \rho)$.
- $\mathcal{U}(\sigma, \tau)$ даёт главный унификатор. По индукции; см. TAPL (глава 22.4) [Pie02] или LCwT (глава 4.4) [Bar92].

Алгоритм унификации \mathcal{U} : пример

$$\begin{aligned}\mathcal{U}(\alpha, \alpha) &= [] \\ \mathcal{U}(\alpha, \tau) \mid \alpha \in FV(\tau) &= \text{ошибка} \\ \mathcal{U}(\alpha, \tau) \mid \alpha \notin FV(\tau) &= [\alpha := \tau] \\ \mathcal{U}(\sigma_1 \rightarrow \sigma_2, \alpha) &= \mathcal{U}(\alpha, \sigma_1 \rightarrow \sigma_2) \\ \mathcal{U}(\sigma_1 \rightarrow \sigma_2, \tau_1 \rightarrow \tau_2) &= \mathcal{U}(\mathcal{U}(\sigma_2, \tau_2)\sigma_1, \mathcal{U}(\sigma_2, \tau_2)\tau_1) \circ \mathcal{U}(\sigma_2, \tau_2)\end{aligned}$$

Для $\lambda x y. y (\lambda z. y x)$ система уравнений на типы имела вид $E = \{\beta \sim (\gamma \rightarrow \delta) \rightarrow \varepsilon, \beta \sim \alpha \rightarrow \delta\}$. Алгоритм \mathcal{U} даёт:

$$\begin{aligned}\mathcal{U}(E) &= \mathcal{U}(\beta \rightarrow \beta, ((\gamma \rightarrow \delta) \rightarrow \varepsilon) \rightarrow (\alpha \rightarrow \delta)) \\ &= \mathcal{U}(\mathcal{U}(\beta, \alpha \rightarrow \delta)\beta, \mathcal{U}(\beta, \alpha \rightarrow \delta)(\gamma \rightarrow \delta) \rightarrow \varepsilon) \circ \mathcal{U}(\beta, \alpha \rightarrow \delta) \\ &= \mathcal{U}(\alpha \rightarrow \delta, (\gamma \rightarrow \delta) \rightarrow \varepsilon) \circ [\beta := \alpha \rightarrow \delta] \\ &= [\alpha := \gamma \rightarrow \varepsilon] \circ [\delta := \varepsilon] \circ [\beta := \alpha \rightarrow \delta] \\ &= [\alpha := \gamma \rightarrow \varepsilon, \delta := \varepsilon, \beta := (\gamma \rightarrow \varepsilon) \rightarrow \varepsilon]\end{aligned}$$

- Проследите за изменениями в работе алгоритма Ц, при перестановке элементов в E:
 $E = \{\beta \sim \alpha \rightarrow \delta, \beta \sim (\gamma \rightarrow \delta) \rightarrow \varepsilon\}$
- Изменится ли что-то в этом случае, и, если изменится, то что?

- 1 Главный тип
- 2 Подстановка типа и унификация
- 3 Теорема Хиндли-Милнера**
- 4 let-полиморфизм и типы высших рангов
- 5 К практике

Теорема о существовании системы ограничений

- Наша первая цель — построить систему ограничений на типы для терма M (возможно незамкнутого).
- Для типизации таких термов необходим контекст Γ , в котором объявляются типы всех свободных переменных.
- Для подстановки S , унифицирующей систему уравнений на типы $E = \{\sigma_1 \sim \tau_1, \dots, \sigma_n \sim \tau_n\}$, введём обозначение $S \vDash E$.

Теорема о существовании системы ограничений

Для любых терма $M \in \mathcal{L}$, контекста Γ ($FV(M) \subseteq \text{dom}(\Gamma)$) и типа $\sigma \in \mathbb{T}$ существует конечное множество уравнений на типы $E = E(\Gamma, M, \sigma)$, такое что для некоторой подстановки S :

- $S \vDash E(\Gamma, M, \sigma) \Rightarrow S(\Gamma) \vdash M : S(\sigma)$;
- $S(\Gamma) \vdash M : S(\sigma) \Rightarrow S' \vDash E(\Gamma, M, \sigma)$, для некоторой S' , имеющего тот же эффект, что и S , на типовых переменных в Γ и σ .

Алгоритм построения системы ограничений E

$$E(\Gamma, x, \sigma) = \{\sigma \sim \Gamma(x)\}$$

$$E(\Gamma, M N, \sigma) = E(\Gamma, M, \alpha \rightarrow \sigma) \cup E(\Gamma, N, \alpha)$$

$$E(\Gamma, \lambda x. M, \sigma) = E(\Gamma \cup \{x:\alpha\}, M, \beta) \cup \{\alpha \rightarrow \beta \sim \sigma\}$$

- В первом равенстве контекст Γ рассматривается как функция из множества переменных в множество типов.
- Переменные α во втором и третьем равенствах и β в третьем всякий раз должны быть «свежими»!
- Самостоятельно постройте системы ограничений для следующих троек (Γ, M, σ)

$$E(x:\gamma \rightarrow \delta, x, \alpha \rightarrow \beta \rightarrow \alpha) = ???$$

$$E(x:\gamma \rightarrow \delta, x x, \alpha \rightarrow \beta \rightarrow \alpha) = ???$$

$$E(x:\gamma \rightarrow \delta, \lambda x. x, \alpha \rightarrow \beta \rightarrow \alpha) = ???$$

Главная пара (Principle Pair)

Определение

Для $M \in \Lambda$ *главной парой* называют пару (Γ, σ) , такую что

- $\Gamma \vdash M:\sigma$
- $\Gamma' \vdash M:\sigma' \Rightarrow \exists S [S(\Gamma) \subseteq \Gamma' \wedge S(\sigma) \equiv \sigma']$

Пример

Для $M = \lambda x. x y$ имеем

$$PP(M) = (y:\alpha, (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \beta)$$

$$y:\alpha \vdash (\lambda x. x y):(\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \beta$$

Теорема Хиндли – Милнера

Существует алгоритм PP , возвращающий для $M \in \Lambda$

- главную пару (Γ, σ) , если M имеет тип;
- сообщение об ошибке в противном случае.

Пусть $FV(M) = \{x_1, \dots, x_n\}$, $\Gamma_0 = \{x_1:\alpha_1, \dots, x_n:\alpha_n\}$ и $\sigma_0 = \beta$.

Алгоритм PP

$$\begin{aligned} PP(M) \mid \mathcal{U}(E(\Gamma_0, M, \sigma_0)) \equiv \text{ошибка} &= \text{ошибка} \\ PP(M) \mid \mathcal{U}(E(\Gamma_0, M, \sigma_0)) \equiv S &= (S(\Gamma_0), S(\sigma_0)) \end{aligned}$$

Стартуем с произвольных переменных типа, приписанных свободным переменным типизируемого термина M и всему терму.

Определение

Для $M \in \Lambda^0$ **главным типом** называют тип σ , такой что

- $\vdash M:\sigma$
- $\vdash M:\sigma' \Rightarrow \exists S [S(\sigma) \equiv \sigma']$

Следствие теоремы Хиндли – Милнера

Существует алгоритм РТ, возвращающий для $M \in \Lambda^0$

- главный тип σ , если M имеет тип;
- сообщение об ошибке в противном случае.

- 1 Главный тип
- 2 Подстановка типа и унификация
- 3 Теорема Хиндли-Милнера
- 4 let-полиморфизм и типы высших рангов**
- 5 К практике

Где НМ не справляется?

Есть одно тонкое место, в котором алгоритм НМ не работает:

```
GHCi>Prelude> :t \f -> (f 'z', f True)
Couldn't match expected type 'Char' with actual type 'Bool'
In the first argument of 'f', namely 'True'
In the expression: f True
```

Почему это плохо?

Где НМ не справляется?

Есть одно тонкое место, в котором алгоритм НМ не работает:

```
GHCi>Prelude> :t \f -> (f 'z', f True)
Couldn't match expected type 'Char' with actual type 'Bool'
In the first argument of 'f', namely 'True'
In the expression: f True
```

Почему это плохо? Потому что вместо `f` мы можем передать полиморфную функцию:

```
GHCi>(\f -> (f 'z', f True)) (\x -> x)
Couldn't match expected type 'Char' with actual type 'Bool'
In the first argument of 'f', namely 'True'
In the expression: f True
```

- Для (частичного) снятия этой проблемы нужен более точный контроль за местом применения функции.
- Это делают с помощью `let`, рассматривая его как примитив (для вывода типов), а не как синтаксический сахар для лямбды.

```
GHCi> (\f -> (f 'z', f True)) (\x -> x)
Couldn't match expected type 'Char' with actual type 'Bool'

GHCi> let f = \x -> x in (f 'z', f True)
('z',True)
```

- В этом случае тип функции `f` неявно трактуется как `f :: forall a. a -> a` и снятие квантора происходит в момент аппликации.

Типы второго ранга

- Однако let-полиморфизм не панацея.

```
GHCi> let f g = (g 'z', g True) in f id
Couldn't match expected type 'Char' with actual type 'Bool'
In the first argument of 'g', namely 'True'
In the expression: g True
```

- В более богатой системе это возможно, нужно лишь включить расширение и явно указать тип, поскольку вывод типов для систем высших рангов (> 2) неразрешим.

```
GHCi> :set -XRank2Types
GHCi> let { f :: (forall a. a -> a) -> (Char,Bool);
          f g = (g 'z',g True) } in f id
('z',True)
```

- 1 Главный тип
- 2 Подстановка типа и унификация
- 3 Теорема Хиндли-Милнера
- 4 let-полиморфизм и типы высших рангов
- 5 К практике

Задание для практики (и на дом)

- 1 Реализуйте алгоритм Ц на Haskell.
- 2 Реализуйте алгоритм Е на Haskell.
- 3 Реализуйте алгоритм РР на Haskell.

- Лямбда-термы можно закодировать так

```
type Symb = String

infixl 2 :@

data Expr
  = Var Symb
  | Expr :@ Expr
  | Lam Symb Expr
  deriving (Eq, Show)
```

- Например, выражение
`(Lam "x" $ Lam "y" $ Var "x") :@ (Lam "z" $ Var "z")`
кодирует терм $(\lambda x. \lambda y. x) (\lambda z. z)$.

Свободные переменные терма

```
freeVars :: Expr -> [Symb]
```

Попробуйте написать реализацию.

Свободные переменные терма

```
freeVars :: Expr -> [Symb]
```

Попробуйте написать реализацию.

Реализация

```
freeVars :: Expr -> [Symb]
freeVars (Var v)      = [v]
freeVars (t1 :@ t2) = freeVars t1 'union' freeVars t2
freeVars (Lam v t)   = freeVars t \\ [v]
```

- Типы можно закодировать так

```
infixr 3 :->

data Type
  = TVar Symb
  | Type :-> Type
  deriving (Eq, Show)
```

- Например, выражение
(TVar "a" :-> TVar "b") :-> TVar "c" кодирует тип
 $(a \rightarrow b) \rightarrow c$, а выражение
TVar "a" :-> TVar "b" :-> TVar "c" кодирует тип
 $a \rightarrow b \rightarrow c$.

- Контексты можно закодировать так

```
newtype Env = Env [(Symb, Type)]  
deriving (Eq, Show)
```

- Полезными могут оказаться пустой контекст и функция расширения контекста

```
emptyEnv :: Env  
emptyEnv = Env []  
  
extendEnv :: Env -> Symb -> Type -> Env  
extendEnv (Env env) s t = Env $ (s,t) : env
```



H.P. Barendregt.

Lambda calculi with types.

In *Handbook of Logic in Computer Science*, pages 117–309.

Oxford University Press, 1992.



Benjamin C. Pierce.

Types and Programming Languages.

MIT Press, 2002.