

Сборка и выпуск программных проектов

Сборка и выпуск

- ▶ **Сборка (*building*) программного проекта** – набор правил и процедур, направленный на получение исполняемой программы
- ▶ **Выпуск (*release*) программного продукта** – процесс отчуждения программы от разработчика и заключающийся в
 - Сборке программного проекта
 - Формировании инсталляционного пакета
 - Формировании документации
 - Формировании аннотации релиза
 - ...

Задачи сборки и выпуска проектов

- ▶ Трансляция всего проекта
- ▶ Сборка дистрибутива
- ▶ Подготовка исходных текстов
- ▶ Подготовка документации
- ▶ ...

Причины сборки проекта

- ▶ Проверка работоспособности
- ▶ Очередная периодическая сборка (еженощная)
- ▶ Подготовка версии к автоматическому тестированию
- ▶ Подготовка дистрибутива
- ▶ Инсталляция дистрибутива (из исходных текстов)

Процесс сборки

Исходные файлы

```
class Test2  
{  
    static int i;  
  
    static void Main()  
    {  
        Console.Out.WriteLine("Hello World");  
    }  
}
```

```
with Ada.Text_IO;  
procedure Hello is  
begin  
    Ada.Text_IO.Put_Line("Hello World");  
end Hello;  
procedure Bye is  
begin  
    Ada.Text_IO.Put_Line("Bye");  
end Bye;
```

```
#include <iostream>  
class Oxygen {  
public:  
    Oxygen();  
    ~Oxygen();  
    void call();  
    void exit();  
};  
void Oxygen::call()  
{  
    cout << "Hello World";  
}  
void Oxygen::exit()  
{  
    exit(0);  
}
```

```
Program Oxygen;  
begin  
    WriteLn('Hello World');  
end.
```

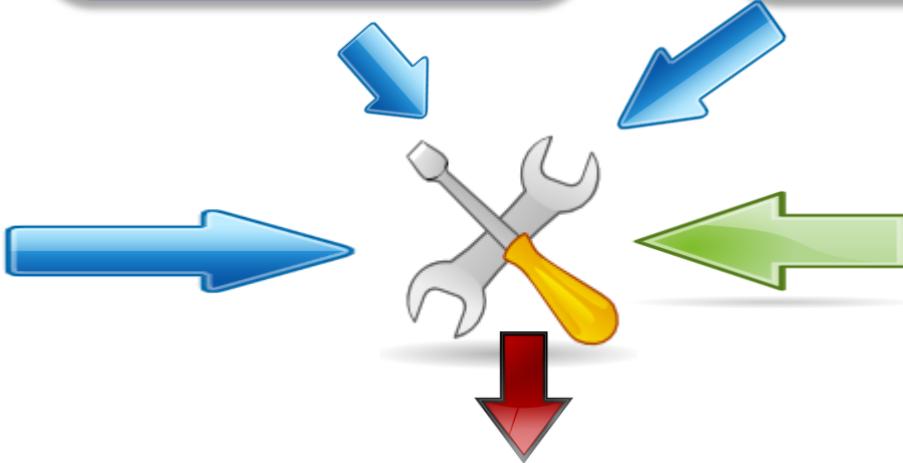
Подключаемые файлы



Библиотеки



Процедура сборки

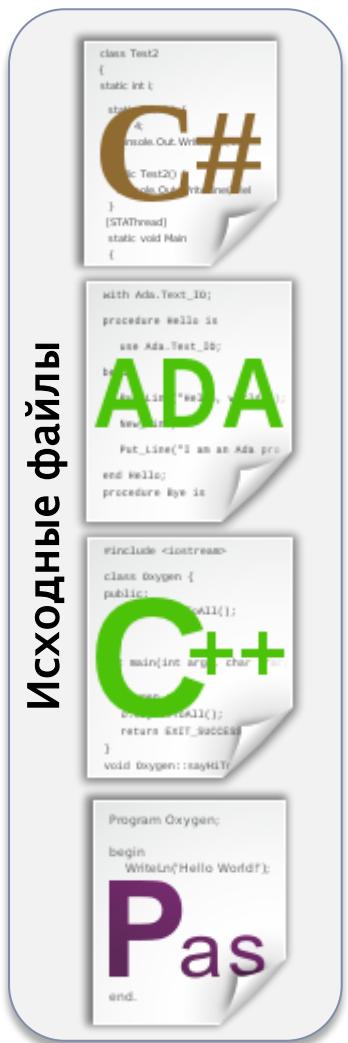


Проблемы сборки проектов

- ▶ Проблемы с исходными текстами
- ▶ Проблемы с подключаемыми файлами
- ▶ Проблемы с используемыми библиотеками
- ▶ Проблемы с процедурами сборки
- ▶ Проблемы со средствами (утилитами) сборки
- ▶ Проблемы с системной средой и аппаратной платформой сборки

Проблемы сборки проектов. Исходные тексты

- ▶ Исходными для сборки являются
 - Исходные файлы ЯП
 - Шаблоны
 - Конфигурационные файлы
 - Ресурсные файлы
 - Файлы документации
 - И т.п.
- ▶ Проблемы с исходными текстами
 - Отсутствие всех исходных текстов
 - Некорректное расположение исходных текстов
 - Неправильные версии исходных файлов



Проблемы сборки проектов. Подключающие файлы

- ▶ Подключающие файлы
 - Сторонние файлы, необходимые для сборки проекта. Обычно содержат интерфейсы к библиотечным функциям и основные типы данных
- ▶ Проблемы с подключающими файлами
 - Отсутствие подключающих файлов
 - Неправильное расположение подключающих файлов
 - Некорректные версии подключающих файлов

Подключающие файлы



Проблемы сборки проектов.

Библиотеки

▶ Библиотеки

- Некоторые компиляторы требуют наличия не только статических, но динамических библиотек с ранним связыванием

▶ Проблемы с используемыми библиотеками

- Отсутствие библиотек
- Неправильное расположение библиотек
- Некорректные версии библиотек



Проблемы сборки проектов. Процедуры сборки

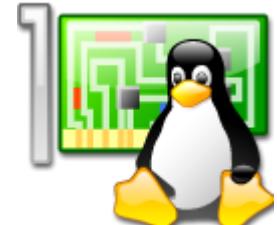
- ▶ Проблемы с процедурами сборки
 - Отсутствие процедуры сборки проекта
 - Отсутствие процедур сборки компонентов проекта
 - Несоответствие версии процедуры сборки

Процедура сборки



Проблемы сборки проектов. Системное окружение

- ▶ Проблемы с системной средой и аппаратной платформой
 - Неправильная версия ОС
 - Неправильные версии компонентов ОС
 - Некорректный состав аппаратуры
 - Тип процессора
 - Количество ядер
 - И т.п.
 - Некорректные параметры аппаратуры
 - Скорость процессора
 - Объем памяти
 - Объем дисков
 - И т.п.



Проблемы сборки проектов. Средства сборки

- ▶ Утилиты сборки:
 - Трансляторы (компиляторы, ассемблеры и т.п.)
 - Редакторы связей (линкеры)
 - Библиотекари
 - Архиваторы
 - Генераторы дистрибутивов
 - Генераторы документации
 - Генераторы кода
 - И т.п.
- ▶ Проблемы со средствами (утилитами) сборки
 - Неполный состав средств сборки
 - Некорректные версии средств сборки



Окружение для сборки

- ▶ Аппаратная платформа
- ▶ Системное окружение
 - Операционная система
 - Системные файлы
- ▶ Библиотечное окружение
 - Подключаемые файлы
 - Библиотечные файлы
- ▶ Исходные файлы в требуемых каталогах
- ▶ Средства сборки

Окружение для сборки

- ▶ Построение окружения
 - Установка всех требуемых библиотек
 - Из дистрибутивов (версия разработчика)
 - Установка всех средств сборки
 - Из дистрибутива
 - Размещение всех исходных файлов
 - Из СКВ
 - Из архива

Общие требования к сборке проекта

- ▶ Сборка должна проводиться на любом компьютере с подготовленным окружением
- ▶ Сборка должна проводиться отдельно от рабочего места разработчика
 - Версии подключаемых файлов
 - Версии библиотек
 - Расположение исходных файлов
 - Версии средств сборки
 - Влияние временных файлов
 - Объектные файлы
 - Исполняемые файлы
 - Предкомпилированные заголовки
 - И т.п.
- ▶ Процедура сборки должна быть:
 - Документирована
 - Прозрачна
 - Повторяема

Способы сборки программных проектов

- ▶ С помощью среды разработки
- ▶ С помощью запуска компилятора командной строки
- ▶ С помощью сценариев
- ▶ С помощью различных make tools
 - make
 - nmake
 - Ant
 - Maven
 - И т.п.

Сборка компонента проекта

- ▶ Для каждого компонента проекта должна быть сформирована локальная процедура сборки
 - Например, makefile
- ▶ В каждом компоненте проекта в сборка должна проходить одной командой
 - Например, make

Требования к процедурам сборки

- ▶ Процедуры сборки должны
 - находиться под управлением СКВ
 - помечаться и ветвиться аналогично файлам проекта
 - изменяться в соответствии с изменениями проекта

Утилиты сборки

- ▶ Make tools:
 - GNU Make
 - Nmake
 - Ant
 - Maven
 - ...
- ▶ Генераторы make-файлов
 - GNU Automake
 - Makedep
 - Makedepend
 - ...

Средства сборки

- ▶ Средства управления сборкой:
 - IBM Rational Build Forge
 - FinalBuilder
 - TeamCity
 - Visual Build
 - Codefast PerfectBuild
 - OpenMake
 - Anthill Pro
 - ... (около 100)