

# Функциональное программирование

## Лекция 1. Лямбда-исчисление

Денис Николаевич Москвин

СПбАУ РАН

05.09.2017

- 1 Функциональное vs императивное программирование
- 2 Введение в  $\lambda$ -исчисление
- 3 Чистое  $\lambda$ -исчисление: термы
- 4 Эквивалентность термов
- 5 Расширения чистого  $\lambda$ -исчисления

- 1 Функциональное vs императивное программирование
- 2 Введение в  $\lambda$ -исчисление
- 3 Чистое  $\lambda$ -исчисление: термы
- 4 Эквивалентность термов
- 5 Расширения чистого  $\lambda$ -исчисления

Императивное программирование: вычисление описывается в терминах **инструкций**, изменяющих **состояние** вычислителя.

В императивных программах:

- Состояние изменяется инструкциями **присваивания** значений **изменяемым переменным**: `v = E`
- Инструкции исполняются **последовательно** `C1; C2; C3`
- Есть механизм **условного исполнения**: инструкции `if`, `switch`
- Есть механизм **циклов**: инструкции `while`, `for`

Иногда говорят про стиль фон Неймана (термин Джона Бэкуса)

- Факториал числа  $n$  для фон-неймановского языка

```
res = 1;  
for (i = n; i > 0; i--)  
    res = res * i;
```

- Выполнение программы: переход вычислителя из начального состояния в конечное с помощью последовательных инструкций.
- Часть конечного состояния ( $res$ ) интерпретируется как результат вычислений.

Функциональная программа — *выражение*, её выполнение — вычисление (*редукция*) этого выражения.

- Нет состояний — **нет изменяемых переменных**
- Нет переменных — **нет присваивания**
- **Нет циклов**, поскольку нет различий между итерациями
- **Последовательность не важна**, поскольку выражения независимы

Вместо этого есть:

- **Рекурсия** — замена циклов
- **Функции высших порядков (HOF)**
- **Сопоставление с образцом**

Все функции — **чистые**, то есть зависят только от значений параметров.

Факториал числа  $n$  для функционального языка

```
factorial n = if n == 0 then 1 else n * factorial (n - 1)
```

Выполнение программы: редукция выражения с помощью *подстановки* определений функций в местах их «вызова» с заменой формальных параметров на фактические.

```
factorial 3
```

```
-> if 3 == 0 then 1 else 3 * factorial (3-1)
```

```
-> 3 * factorial (3-1)
```

```
-> 3 * if (3-1) == 0 then 1 else (3-1) * factorial ((3-1)-1)
```

```
-> ...
```

Реализация может быть эффективнее, но «подстановочная» семантика должна сохраняться.

- 1 Функциональное vs императивное программирование
- 2 Введение в  $\lambda$ -исчисление**
- 3 Чистое  $\lambda$ -исчисление: термы
- 4 Эквивалентность термов
- 5 Расширения чистого  $\lambda$ -исчисления



- λ-исчисление — формальная система, лежащая в основе функционального программирования.
- Разработано Алонзо Чёрчем в 1930-х для формализации и анализа понятия вычислимости.
- Имеет бестиповую и множество типизированных версий.
- Дает возможность компактно описывать семантику вычислительных процессов.

В  $\lambda$ -исчислении имеются два способа строить выражения:

- *применение (аппликация, application)*;
- *абстракция (abstraction)*.

Нотация **применения**  $F$  к  $X$ :

$$FX$$

- С точки зрения программиста:  $F$  (алгоритм) применяется к  $X$  (входные данные).
- Однако явного различия между алгоритмами и данными нет, например, допустимо самоприменение:

$$FF$$

- Пусть  $M \equiv M[x]$  — выражение, (возможно) содержащее  $x$ . Тогда **абстракция**

$$\lambda x. M$$

обозначает функцию

$$x \mapsto M[x],$$

то есть каждому  $x$  сопоставляется  $M[x]$ .

- Лямбда-абстракция — способ задать неименованную (анонимную) функцию.
- Если  $x$  в  $M[x]$  отсутствует, то  $\lambda x. M$  — константная функция со значением  $M$ .

- Применение и абстракция работают совместно:

$$\underbrace{(\lambda x. 2 \cdot x + 8)}_F \underbrace{17}_x = 2 \cdot 17 + 8 \quad (= 42).$$

- То есть  $(\lambda x. 2 \cdot x + 8) 17$  — применение функции  $x \mapsto 2 \cdot x + 8$  к аргументу 17, дающее в результате  $2 \cdot 17 + 8$ .
- В общем случае имеем  **$\beta$ -эквивалентность**

$$(\lambda x. M) N =_{\beta} M[x := N],$$

где  $M[x := N]$  обозначает **подстановку**  $N$  вместо  $x$  в  $M$ .

- В *чистом*  $\lambda$ -исчислении нет ничего, кроме применения, абстракции и  $\beta$ -эквивалентности.

- 1 Функциональное vs императивное программирование
- 2 Введение в  $\lambda$ -исчисление
- 3 Чистое  $\lambda$ -исчисление: термы**
- 4 Эквивалентность термов
- 5 Расширения чистого  $\lambda$ -исчисления

## Определение

Множество  $\lambda$ -**термов**  $\Lambda$  индуктивно строится из переменных  $V = \{x, y, z, \dots\}$  с помощью применения и абстракции:

$$x \in V \Rightarrow x \in \Lambda$$

$$M, N \in \Lambda \Rightarrow (MN) \in \Lambda$$

$$M \in \Lambda, x \in V \Rightarrow (\lambda x. M) \in \Lambda$$

- В абстрактном синтаксисе

$$\Lambda ::= V \mid (\Lambda \Lambda) \mid (\lambda V. \Lambda)$$

- **Соглашение.** Произвольные термы пишем заглавными буквами, переменные — строчными.

## Примеры $\lambda$ -термов

$$\begin{aligned} & x \\ & (x z) \\ & (\lambda x. (x z)) \\ & ((\lambda x. (x z)) y) \\ & (\lambda y. ((\lambda x. (x z)) y)) \\ & ((\lambda y. ((\lambda x. (x z)) y)) w) \\ & (\lambda z. (\lambda w. ((\lambda y. ((\lambda x. (x z)) y)) w))) \end{aligned}$$

В этом списке каждый следующий терм содержит предыдущие в качестве *подтерма*.

Общеприняты следующие соглашения:

- Внешние скобки опускаются.
- Применение ассоциативно *влево*:

$FXYZ$  обозначает  $((F X) Y) Z$

- Абстракция ассоциативна *вправо*:

$\lambda x y z. M$  обозначает  $(\lambda x. (\lambda y. (\lambda z. (M))))$

- Тело абстракции простирается вправо насколько это возможно:

$\lambda x. M N K$  обозначает  $\lambda x. (M N K)$



Те же примеры, что и выше, но с использованием соглашений

$$x = x$$

$$(x z) = x z$$

$$(\lambda x. (x z)) = \lambda x. x z$$

$$((\lambda x. (x z)) y) = (\lambda x. x z) y$$

$$(\lambda y. ((\lambda x. (x z)) y)) = \lambda y. (\lambda x. x z) y$$

$$((\lambda y. ((\lambda x. (x z)) y)) w) = (\lambda y. (\lambda x. x z) y) w$$

$$(\lambda z. (\lambda w. ((\lambda y. ((\lambda x. (x z)) y)) w))) = \lambda z w. (\lambda y. (\lambda x. x z) y) w$$

Абстракция  $\lambda x. M[x]$  связывает дотеле свободную переменную  $x$  в терме  $M$ .

$$(\lambda y. (\lambda x. x z) y) w$$

Переменные  $x$  и  $y$  — связанные, а  $z$  и  $w$  — свободные.

$$(\lambda x. (\lambda x. x z) x) x$$

Переменная  $x$  — связанная (дважды!) и свободная, а  $z$  — свободная.

# Свободные и связанные переменные (2)

## Определение

Множество  $FV(T)$  *свободных (free) переменных* в  $\lambda$ -терме  $T$ :

$$\begin{aligned}FV(x) &= \{x\}; \\FV(M N) &= FV(M) \cup FV(N); \\FV(\lambda x. M) &= FV(M) \setminus \{x\}.\end{aligned}$$

## Определение

Множество  $BV(T)$  *связанных (bound) переменных* в терме  $T$ :

$$\begin{aligned}BV(x) &= \emptyset; \\BV(M N) &= BV(M) \cup BV(N); \\BV(\lambda x. M) &= BV(M) \cup \{x\}.\end{aligned}$$

## Определение

$M$  — *замкнутый  $\lambda$ -терм* (или *комбинатор*), если  $FV(M) = \emptyset$ . Множество замкнутых  $\lambda$ -термов обозначается  $\Lambda^0$ .

## Классические комбинаторы:

$$I = \lambda x. x$$

$$\omega = \lambda x. x x$$

$$\Omega = \omega \omega = (\lambda x. x x)(\lambda x. x x)$$

$$K = \lambda x y. x$$

$$K_* = \lambda x y. y$$

$$C = \lambda f x y. f y x$$

$$B = \lambda f g x. f (g x)$$

$$S = \lambda f g x. f x (g x)$$

# Переименование связанных переменных

Имена связанных переменных не важны: их можно (почти) безболезненно переименовывать:

$$\begin{aligned} \mathbf{I} &= \lambda x. x = \lambda y. y = \lambda z. z \\ \mathbf{B} &= \lambda f g x. f (g x) = \lambda u v z. u (v z) \end{aligned}$$

Это верно в том смысле, что термы с переименованиями при  $\beta$ -преобразованиях дают один и тот же результат:

$$\begin{aligned} (\lambda x. x) N &=_{\beta} N \\ (\lambda y. y) N &=_{\beta} N \\ (\lambda z. z) N &=_{\beta} N \end{aligned}$$

Термы, отличающиеся только именами связанных переменных, называют  $\alpha$ -эквивалентными.

- Шейнфинкель (1924): функция  $n$  аргументов может быть записана как  $n$ -элементная последовательность функций одного аргумента.
- Пусть  $\varphi[x, y]$  — терм, содержащий свободные  $x$  и  $y$ . Введём, путём последовательных абстракций

$$\Phi_x = \lambda y. \varphi[x, y]$$

$$\Phi = \lambda x. \Phi_x = \lambda x. (\lambda y. \varphi[x, y]) = \lambda x y. \varphi[x, y]$$

- Тогда применение этого  $\Phi$  к произвольным  $X$  и  $Y$  может быть выполнена последовательно

$$\Phi X Y = (\Phi X) Y = \Phi_x Y = (\lambda y. \varphi[X, y]) Y = \varphi[X, Y].$$

- Переход от функции нескольких аргументов (функции над кортежем) к функции, принимающей аргументы «по одному» называется *каррированием*.

- Комбинаторы можно определить как примитивы, задав их поведение на аргументах-переменных:

## Классические комбинаторы:

$$\mathbf{I} x = x$$

$$\mathbf{\omega} x = x x$$

$$\mathbf{K} x y = x$$

$$\mathbf{S} f g x = f x (g x)$$

- Отношение эквивалентности задается подстановкой определения с заменой формальных аргументов на фактические:

$$\mathbf{\omega} \mathbf{I} = \mathbf{I} \mathbf{I} = \mathbf{I}.$$

- Выбрав базис (например  $\mathbf{S}$ ,  $\mathbf{K}$ ), получим исчисление, эквивалентное  $\lambda$ -исчислению.

- 1 Функциональное vs императивное программирование
- 2 Введение в  $\lambda$ -исчисление
- 3 Чистое  $\lambda$ -исчисление: термы
- 4 Эквивалентность термов**
- 5 Расширения чистого  $\lambda$ -исчисления



## Определение

$M[x := N]$  обозначает *подстановку*  $N$  вместо **свободных** вхождений  $x$  в  $M$ . Правила подстановки:

$$x[x := N] = N;$$

$$y[x := N] = y;$$

$$(P Q)[x := N] = (P[x := N]) (Q[x := N]);$$

$$(\lambda y. P)[x := N] = \lambda y. (P[x := N]), \quad y \notin \text{FV}(N);$$

$$(\lambda x. P)[x := N] = (\lambda x. P).$$

Подразумевается, что  $x \neq y$ .

## Пример

$$((\lambda x. (\lambda x. x z) x) x)[x := N] = (\lambda x. (\lambda x. x z) x) N$$

# Проблема захвата переменной

Неприятность:  $(\lambda y. x y)[x := y]$  ( $y \in FV(N)$  в четвёртом правиле).

## Соглашение Барендрегта

Имена связанных переменных всегда будем выбирать так, чтобы они отличались от имён свободных переменных.

## Пример

Вместо

$$y(\lambda x y. x y z)$$

будем писать

$$y(\lambda x y'. x y' z)$$

Тогда можно использовать подстановку без оговорки о свободных и связанных переменных.

## Лемма подстановки

Пусть  $M, N, L \in \mathcal{L}$ . Предположим  $x \neq y$  и  $x \notin FV(L)$ . Тогда

$$M[x := N][y := L] \equiv M[y := L][x := N[y := L]].$$

## Доказательство

Нудная индукция по всем 5 случаям. ■

## Основная схема аксиом для $\lambda$ -исчисления

Для любых  $M, N \in \Lambda$

$$(\lambda x. M)N = M[x := N] \quad (\beta)$$

- Логические аксиомы и правила:

$$M = M;$$

$$M = N \Rightarrow N = M;$$

$$M = N, N = L \Rightarrow M = L;$$

$$M = M' \Rightarrow MZ = M'Z;$$

$$M = M' \Rightarrow ZM = ZM';$$

$$M = M' \Rightarrow \lambda x. M = \lambda x. M' \quad (\text{правило } \xi).$$

- Если  $M = N$  доказуемо в  $\lambda$ -исчислении, пишут  $\lambda \vdash M = N$ .

# Преобразования (конверсии): $\alpha$

Иногда вводят схему аксиом  $\alpha$ -преобразования:

$$\lambda x. M = \lambda y. M[x := y] \quad (\alpha)$$

в предположении, что  $y \notin FV(M)$ .

Для рассуждений достаточно соглашения Барендрегта, но для компьютерной реализации  $\alpha$ -преобразование полезно:

## Пример

Пусть  $\omega = \lambda x. x x$  и  $1 = \lambda y z. y z$ . Тогда

$$\begin{aligned} \omega 1 &= (\lambda x. x x)(\lambda y z. y z) \\ &=_{\beta} (\lambda y z. y z)(\lambda y z. y z) \\ &=_{\beta} \lambda z. (\lambda y z. y z) z \\ &=_{\alpha} \lambda z. (\lambda y z'. y z') z \\ &=_{\beta} \lambda z z'. z z' \\ &=_{\alpha} \lambda y z'. y z' \\ &=_{\alpha} \lambda y z. y z = 1 \end{aligned}$$

# Индексы Де Брауна (De Bruijn)

- *Индексы Де Брауна (De Bruijn)* представляют альтернативный способ представления термов.
- Связанные переменные не именовются, а индексируются, индекс показывает, сколько лямбд «назад» переменная была связана:

$$\lambda x. (\lambda y. x y) \leftrightarrow \lambda (\lambda 2 1)$$

$$\lambda x. x (\lambda y. x y y) \leftrightarrow \lambda 1 (\lambda 2 1 1)$$

- Свободные переменные при этом получают индексы, превышающие число лямбд слева:

$$\lambda x. z x y \leftrightarrow \lambda 3 1 2$$

- При таком представлении все  $\alpha$ -эквивалентные термы кодируются одинаково, а коллизий захвата переменной не возникает.

# Преобразования (конверсии): $\eta$

- Схема аксиом  $\eta$ -преобразования:

$$\lambda x. M x = M \quad (\eta)$$

в предположении, что  $x \notin FV(M)$ .

- Смысл этой эквивалентности в том, что аппликативное поведение термов слева и справа от знака равенства одинаково; для произвольного  $N$  верно

$$(\lambda x. M x) N =_{\beta} M N$$

# Преобразования (конверсии): $\eta$

- $\eta$ -преобразование обеспечивает принцип *экстенциональности*: две функции считаются экстенционально эквивалентными, если они дают одинаковый результат при любом одинаковом вводе:

$$\forall N : FN = GN.$$

- Выбирая  $y \notin FV(F) \cup FV(G)$ , получаем ( $\xi$ , затем  $\eta$ )

$$\begin{aligned}Fy &= Gy \\ \lambda y. Fy &= \lambda y. Gy \\ F &= G\end{aligned}$$

- В Хаскелле так называемый «бесточечный» стиль записи основан на  $\eta$ -преобразовании.



- 1 Функциональное vs императивное программирование
- 2 Введение в  $\lambda$ -исчисление
- 3 Чистое  $\lambda$ -исчисление: термы
- 4 Эквивалентность термов
- 5 Расширения чистого  $\lambda$ -исчисления

- Можно расширить множество  $\lambda$ -термов константами:

$$\Lambda(\mathbb{C}) ::= \mathbb{C} \mid V \mid \Lambda(\mathbb{C}) \Lambda(\mathbb{C}) \mid \lambda V. \Lambda(\mathbb{C})$$

- Например,  $\mathbb{C} = \{\mathbf{true}, \mathbf{false}\}$ .
- Но нам ещё нужно уметь их использовать. Поэтому лучше

$$\mathbb{C} = \{\mathbf{true}, \mathbf{false}, \mathbf{not}, \mathbf{and}, \mathbf{or}\}$$

- И всё равно, помимо констант нужны дополнительные правила, описывающие работу с ними. Какие?

- Всем известные:

**not true**  $=_{\delta}$  **false**

**not false**  $=_{\delta}$  **true**

**and true true**  $=_{\delta}$  **true**

**and true false**  $=_{\delta}$  **false**

**and false true**  $=_{\delta}$  **false**

**and false false**  $=_{\delta}$  **false**

...

- «Внешние» функции над константами порождают новые правила преобразований.

# $\delta$ -преобразование: обобщение

- Если на множестве термов  $X$  (обычно  $X \subseteq \mathbb{C}$ ) задана «внешняя» функция  $f : X^k \rightarrow \Lambda(\mathbb{C})$ , то для неё добавляем  $\delta$ -правило:
  - выбираем незанятую константу  $\delta_f$ ;
  - для  $M_1, \dots, M_k \in X$  добавляем правило сокращения

$$\delta_f M_1 \dots M_k =_{\delta} f(M_1, \dots, M_k)$$

- Для одной  $f$  — не одно правило, а целая схема правил.
- Например, для  $\mathbb{Z} = \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$  схемы правил:

$$\begin{aligned} \text{plus } m \ n &=_{\delta} m + n \\ \text{mult } m \ n &=_{\delta} m \times n \\ \text{equal } n \ n &=_{\delta} \text{true} \\ \text{equal } m \ n &=_{\delta} \text{false, если } m \neq n \end{aligned}$$