

Обработка и исполнение запросов в СУБД (Задание 1)

ToyDBMS

v2

Георгий Чернышев

Академический Университет

chernishev@gmail.com

18 сентября 2017 г.

Задания, первая партия I

В игрушечной “СУБД”, выданной на паре:

- добавить оператор cross-product, который попарно конкатенирует результаты (как строки);
 - например: $((1, 5), (2, 3), (3, 4)) \times ((2, 3), (2, 4), (3, 5)) = ((1, 5, 2, 3), (1, 5, 2, 4), (1, 5, 3, 5), (2, 3, 2, 3), (2, 3, 2, 4), (2, 3, 3, 5), (3, 4, 2, 3), (3, 4, 2, 4), (3, 4, 3, 5))$;
- сделать оператор проекции;
- реализовать поддержку предикатов “=” и “=>”;
- сделать нормальную фабрику, такую, чтобы строила физические деревья произвольной глубины, с использованием и прямого произведения и проекции;

Опционально: добавить оператор удаления дубликатов.

Память не должна течь, ошибок быть не должно, проверять всё Valgrind. Интерфейс сильно менять нельзя. Впрочем, если сможете убедительно обосновать почему, то можно.