

Теорвер 180503

Швецова Анна

Май 6, 2018

Задачи на зачёт по теор. веру.

1. Элементарные вероятности (сх. Лапласа)
2. Условные вероятности, схема Бернулли
3. Распределение величин и векторов
4. Моменты
5. Характеристические и произв. функции
6. Предельные теоремы

Разбор предыдущей домашки

$$1. \xi_k = \begin{cases} 2^k, & \frac{1}{2^{k+1}} \\ 0, & 1 - 2^k \\ -2^k, & \frac{1}{2^{k+1}} \end{cases}$$

$$E\xi_k = 0, D\xi_k = E(\xi_k^2) = 2^k$$

$$\sqrt{DS_n} \sim 2^{\frac{n+1}{2}}$$

Давайте заметим, что начиная с некоторого места все будут равны 0 с вероятностью 1. Найдём то место среди ξ_k , после которого будут простые нули.

$$P\left(\frac{S_n}{n} < \varepsilon\right) \geq P(\xi_k = \xi_{k+1} = \dots = 0) \quad (\text{т.е. все с номера } k \text{ равны } 0).$$

$$k := \lceil \log_2(\varepsilon) \rceil - 1.$$

$$P(\text{есть не ноль}) \leq \sum_{j=k}^{\infty} P(\xi_j \neq 0) = \sum_k \frac{1}{2^j} \xrightarrow{k \rightarrow \infty} 0$$

$$\text{Тогда } P(\xi_k = \xi_{k+1} = \dots = 0) \rightarrow 1$$

Получили ЗБЧ, но не ЦПТ т.к. при ЦПТ оно должно уходить в нормальное распределение, а не в 0.

$$2. \xi_k = \begin{cases} 1, & p \\ -1, & q = 1 - p \end{cases}$$

$$\sum_1^{\infty} \frac{\xi_k}{k} = ?$$

Помотрим на моменты:

$$E\xi_k = p - q, ES_n = (p - q) \sum_1^n \frac{1}{k} - \text{расходится}$$

$$D\xi_k = 1 - (p - q)^2 = 4pq, DS_n = 4pq \sum_1^n \frac{1}{k^2}.$$

Тогда при $p \neq q$ мы получаем, что матожидание уходит в бесконечность, а дисперсия конечна. Тогда неравенством Чебышёва получим, что хотели.

Теперь рассмотрим $q = p = \frac{1}{2}$.

$$\varphi_{S_n} = \prod_{k=1}^n \cos\left(\frac{t}{k}\right)$$

Прологарифмируем.

Попробуем там получить что-то по признаку Коши.

$$\begin{aligned} \ln\left(\prod_{k=m}^{m+n} \cos\left(\frac{t}{k}\right)\right) &= \sum \ln\left(\cos\left(\frac{t}{k}\right)\right) = \sum \ln\left(1 - \left(1 - \cos\left(\frac{t}{k}\right)\right)\right) \sim - \sum \left(1 - \cos\left(\frac{t}{k}\right)\right) \sim \\ &- \sum_m^{m+n} \frac{t^2}{2k^2} \xrightarrow{n, m \rightarrow \infty} 0 \end{aligned}$$

Значит, ряд сходится и предельное распределение есть. Нормально ли оно?

$$\varphi_{S_n} = \prod_{k=1}^n \cos\left(\frac{t}{k}\right) \rightarrow \prod_1^\infty \cos\left(\frac{t}{k}\right) \stackrel{?}{=} e^{-\frac{t^2}{2}}$$

Нет, не нормально. Т.к. у \cos бесконечно много нулей, а у e^x их нет.

3. n вытаскиваний из $\{1, 2, \dots, n\}$ с повторениями.

ξ_n – доля непооявившихся номеров.

Три подхода: посмотреть моменты, посмотреть на характеристическую функцию или смотреть глубже.

$$\xi_n = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n (\text{карты } k \text{ нету})$$

$$E\xi_n = \frac{1}{n} n \left(\frac{n-1}{n}\right)^n \rightarrow e^{-1}.$$

$$\text{cov}(\eta, \xi) = E(\eta\xi) - E\eta E\xi.$$

$$D\xi_n = \frac{1}{n^2} \sum \text{cov}(1_i, 1_j) = \frac{1}{n^2} \left(n \left(\frac{n-1}{n}\right)^n \left(1 - \left(\frac{n-1}{n}\right)^n\right) + (n^2 - n) \left(\left(\frac{n-2}{n}\right)^n - \left(\frac{n-1}{n}\right)^{2n}\right) \right) \rightarrow 0 - \text{левое слагаемое} - \text{дисперсии, правое} - \text{оставшиеся } n^2 - n \text{ слагаемых матрицы.}$$

Левое слагаемое сходится к 0, а слагаемые правого слагаемого сходятся к e^{-2} и противоположны по знаку.

Если у последовательности величин матожидание сходится к константе, а дисперсия к 0, то последовательность сходится к константе по вероятности и по распределению.

Поговорим о парадоксах.

1. Парадокс Шавалье Де Мере. Сколько раз кидать кубик, чтобы вероятность получить хотя бы одну шестёрку была больше половины? Иначе говоря, найти медиану.

$$(a) \text{ 1 кубик до "6", } p = \frac{1}{6}, 3 < med < 4$$

(b) 2 кубика до "6-6" $p = \frac{1}{36}$, $24 < med < 25$

$$(1-p)^x = \frac{1}{2}, x = \frac{\ln 2}{-\ln(1-p)} = \frac{\ln 2}{p + \frac{p^2}{2} + \frac{p^3}{6} + \dots}$$

2. Парадокс дней рождений. Есть n человек, при каком n вероятность др двух людей сопасть больше $\frac{1}{2}$.

'Внезапно' где-то 22-23.

3. Парадокс "Поле чудес"

Есть 3 шкатулки, две пустые. Мы выбрали какую-то.

Ведущий открывает одну из шкатулок, та пустая. Нужно ли поменять выбор? Нужно. Вероятности при случайном выборе распределились как $\frac{1}{3}$ и $\frac{2}{3}$

4. Проигрышная игра. (Задача о разорении игрока)

Казино. У нас есть 10\$. Хотим 20. Если поставить все 10, то с вероятностью $p = \frac{18}{38}$. Если ставить по 1\$, то 20 мы получим раньше, чем 0 с вероятностью 0.11.

$p = 0.45$ – вероятность выиграть партии, матч из $2n$ партий. Ничья в пользу казино. Мы можем выбрать n . Какое оптимально? На самом деле нужно побольше партий, чтобы убрать влияние ничьих. Со временем p начнёт перевешивать. Для данного p оптимальное $n = 5$.

5. Есть три кубика с числами от 1 до 18. Мы выбираем кубик. Крупье выбирает кубик. Выигрывает тот, у кого выпало больше. Игра эквивалентна вероятностному камень-ножницы-бумага. Крупье, выбирая кубик вторым, нам вредит.

$I : 18, 10, 9, 8, 7, 5$

$II : 17, 16, 15, 4, 3, 2$

$III : 14, 13, 12, 11, 6, 1$

$$P(I > II) = \frac{1}{2} \cdot 1 + \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{7}{12} = P(II > III) = P(III > I)$$

Теперь у нас похожая задача. Смотрим на вероятности по кругу при наличии n случайных величин:

$$\max_{\bar{x}} \min(P(X_1 > X_2), \dots, P(X_n > X_1)) = \frac{n-1}{n}, \rightarrow \frac{3}{4}$$

$$p_1 = \frac{1}{2}, p_3 = \frac{\sqrt{5}-1}{2}, p_4 = \frac{2}{3} \dots, \rightarrow \frac{3}{4}$$