

Класс Matrix объявлен следующим образом:

```
class Matrix {
public:
    Matrix(size_t size);
    ~Matrix();

    size_t size();
    void setElement(size_t column, size_t row, double value);
    double getElement(double value);

    double determinant();
    double trace();

    Matrix sum(Matrix first, Matrix second);
    Matrix product(Matrix first, Matrix second);

private:
    size_t mySize;
    double **myElements;
};
```

1. Где в этом объявлении имеет смысл вставить слово const?

---

---

---

---

---

---

**2.** Какие из функций имеет смысл сделать inline, а какие – нет, и почему?

---

---

---

---

---

---

---

---

**3.** Какие из функций стоит объявить как static, а какие – нет, и почему?

---

---

---

---

---

---

---

---

4. Какие недостатки есть у функций `sum` и `product` и как их можно исправить?

---

---

---

---

---

---

---

---

5. Каких методов не хватает в этом классе? (Ответьте с точки зрения программиста, а не математика.)

---

---

---

---

---

---

---

---