

Класс Matrix объявлен следующим образом:

```
class Matrix {  
public:  
    Matrix(size_t size);  
    ~Matrix();  
  
    size_t size();  
    void setElement(size_t column, size_t row, double value);  
    double getElement(double value);  
  
    double determinant();  
    double trace();  
  
    Matrix sum(Matrix first, Matrix second);  
    Matrix product(Matrix first, Matrix second);  
  
private:  
    size_t mySize;  
    double **myElements;  
};
```

1. Где в этом объявлении имеет смысл вставить слово const?

---

---

---

---

---

---

2. Какие из функций имеет смысл сделать inline, а какие – нет, и почему?

3. Какие из функций стоит объявить как static, а какие – нет, и почему?

4. Какие недостатки есть у функций `sum` и `product` и как их можно исправить?

5. Каких методов не хватает в этом классе? (Ответьте с точки зрения программиста, а не математика.)