

Класс Object определен следующим образом:

```
class Object {
public:
    Object(int index);
    ~Object();

private:
    const int myIndex;

private:
    Object(const Object &object);
    const Object & operator = (const Object &object);
};

Object::Object(int index) : myIndex(index) {
    printf("%d", myIndex);
}

Object::~Object() {
    printf("~%d", myIndex);
}
```

1. Что выведет на экран функция foo()?

```
void foo() {
    Object o0(0);
    Object o1(1);
    Object o2(2);
}
```

2. Что выведет на экран функция foo2()?

```
void foo2() {
    Object *o0 = new Object(0);
    Object *o1 = new Object(1);
    Object *o2 = new Object(2);
}
```

3. Какие проблемы есть в этом коде?

```
Object *objectArray = new Object[10];  
delete [] objectArray;
```

4. Какие недостатки есть у этой функции? Как их исправить?

```
void bar(Object object) {  
    printf("index = %d\n", object.myIndex);  
}
```

5. Перечислите известные вам причины, по которым открытый для чтения файл обязательно должен быть закрыт.

6. Напишите функцию, которая проверяет, правда ли, что на диске есть файл с заданным именем и программа может прочесть его содержимое.

7. Какие есть причины для использования функции atoi вместо sscanf?
